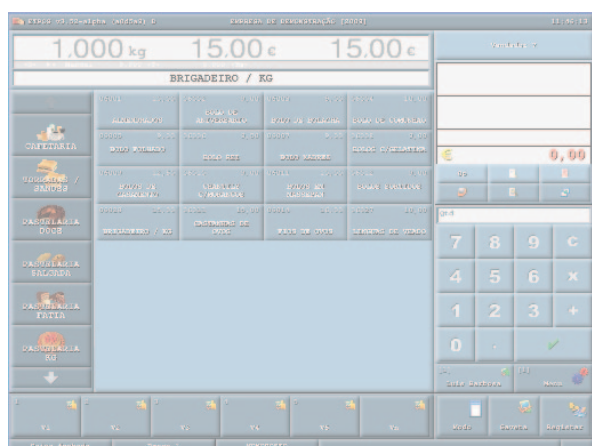


MANUEL D'UTILISATION



WWW.BALANCA SMARQUES.PT



ETPOS

INDICE

INTRODUCTION.....	3
DEBRANCHER L'EQUIPEMENT	3
ETPOS.....	4
CONCEPTS ÉLÉMENTAIRES.....	4
DEFINITION DES TAUX DE T.V.A.....	7
DEFINITION DU MODE DE TRAVAIL	7
INTERFACE DE L'ETPOS.....	7
ZONE DES ARTICLES	9
FONCTIONNEMENT.....	10
MODES DE TRAVAIL	10
MODE BALANCE	11
MODE POS.....	12
ENREGISTRER.....	16
MODE REGLEMENT MIXTE.....	17
ZONE DES REGISTRES	18
MENU.....	19
MENUS	20
SYSTEME.....	20
QUITTER.....	20
DESACTIVER L'IMPRIMANTE	20
CALCULATRICE	20
CONFIGURATION	20
ASSIDUITE.....	21
SAUVEGARDE FICHIERS.....	21
GESTION DE DONNEES	22
INDEXAGE DES BASES DE DONNEES	23
UTILITAIRES.....	23
LICENCES.....	24
RECONSTRUCTION DES COMPTES COURANTS DE CLIENTS / FOURNISSEURS	24
OUVERTURE D'UNE NOUVELLE ANNEE.....	24
INTERFACE.....	25
ACCES AUX ARTICLES	26
ARTICLES.....	26
SUPPLÉMENTS.....	33
REFERENCES	36
PROMOTIONS D'ARTICLES	38
FAMILLES.....	40
CLIENTS	42
FOURNISSEURS.....	44
UTILISATEURS.....	44
AUTRES.....	47
TVA.....	47
UNITES	47
INGREDIENTS	47
ATTRIBUTS.....	47
OBSERVATIONS	48
GROUPES.....	49
ÉTIQUETTES	49
TYPES DE DOCUMENTS	60
TYPE DE REÇUS	64
VENDEURS	65
RAPPORTS	66

RAPPORTS DE COMPTE COURANTS	70
ETIQUETTES TÊTE DE GONDÔLE.....	70
CAISSE	71
OUVRIR/FERMER LA CAISSE	71
ENTREES	71
SORTIES	71
TOTAL.....	72
OPTIONS.....	73
CLAVIER	73
REÇUS.....	74
DOCUMENTS	75
LISTE.....	76
DEFINIR QUANTITE	76
DEFINIR TARIF.....	77
RECHARGE DE CARTE PREPAYEE	77
CARTE DE FIDELITE	78
CONSULTER UN ARTICLE PAR UN CODE BARRE.....	79
BALANCE	79
CONFIGURATIONS.....	80
CONFIGURATIONS GENERALES	80
RESEAU	91
PERIPHERIQUES.....	96
BALANCE EXTERNE.....	100
GESTION DE CARTES / POINTS.....	101
TYPES DE REGLEMENT	104
TARIF	104
DATE ET 'HEURE	105
GLOSSAIRE DES TERMES.....	106

INTRODUCTION

Le ETPOS version 4.xxx est un logiciel de facturation avec une interface tactile qui permet la gestion et le contrôle des points de vente dans un système fiable, simple et intuitive, répondant aux besoins des utilisateurs. Il s'agit d'un produit de référence sur le marché avec des milliers d'utilisateurs, visant à différents secteurs d'activité. En raison de la capacité d'être entièrement configurable, vous pouvez l'adapter à la gestion d'entreprise spécifique dans les domaines de la restauration et du commerce de détail, qui comprennent, entre autres, des cafés, des bars, des restaurants, des discothèques, des boulangeries, magasins dépanneurs, supermarchés, bouchers, poissonniers, fruit et légumes.

Son interface permet une adaptation rapide des utilisateurs, permettant économiser du temps et des ressources. Son potentiel de gestion est proportionnelle à l'utilisateur, puisque, comme de plus amples informations sont entrées, une utilisation plus élevée et meilleure sera obtenue, ce qui permettra le suivi et la gestion de l'entreprise de manière plus efficace dans un environnement économique de plus en plus concurrentiel et compétitif.

Pour un rendement maximum, il est conseillé, avant de commencer son utilisation, en connaître les caractéristiques et les paramètres.

Débrancher l'équipement

L'équipement BM5 doit toujours être débranchée par le logiciel :

Appuyer la touche «Quitter»»



L'équipement va réaliser les opérations nécessaires pour fermer le système.

Après avoir fermé le système, la machine se débranche :

ATTENTION

DEBRANCHER LE SYSTÈME SANS AVOIR FAIT LA FERMETURE DU SYSTÈME PEUT PROVOQUER LA PERTE DE TOUTES LES DONNÉES DEFINITIVEMENT

ETPOS

CONCEPTS ÉLÉMENTAIRES

Commandes

Touches à travers lesquelles peuvent être effectuées des actions, sélection des articles, ventes, configuration de système, visualisation de rapports, consulter les cartes, caisse, etc....

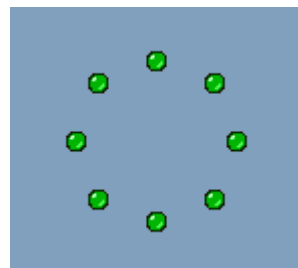
Touch Screen

Écran tactile qui permet l'interaction avec le logiciel en touchant dessus. Il existe trois façons d'interagir avec le Touch

Touche rapide: sélectionne l'option désirée.

Touche prolongée: permet d'accéder à des fonctions spéciales, un cercle se forme autour de la zone sélectionnée pendant la touche de la zone.

Déplacement: déplacer le doigt sur la surface du touch dans le sens vertical ou horizontal de manière à parcourir les tableaux, de copier ou déplacer des données.

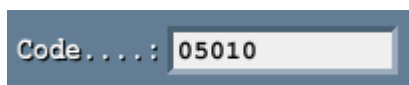


Menu

Ensemble d'options en forme de touches (commandes), qui permettent de configurer l'équipement.

Boîte de texte

Boîte rectangulaire où sont insérés / affichés des données.



Utilisateurs

Les utilisateurs sont ceux qui réalisent des actions de configuration et contrôle de la balance. Il existe deux types d'utilisateurs : administrateurs et utilisateurs en formation.

Les administrateurs sont ceux qui ont un accès libre et total à l'équipement sans limitation.

Les utilisateurs en formation sont similaires aux antérieurs avec une différence que les opérations réalisées sont enregistrées. Normalement ils sont utilisés pour que les nouveaux utilisateurs apprennent à travailler avec le programme.

NOTE:

IL EST POSSIBLE DE CREER DES CODES D'ACCES POUR RESTREINDRE L'UTILISATION INDUES DES UTILISATEURS

Vendeurs

Sont ceux qui réalisent des opérations de vente sur l'équipement.

Comptes/Tables/Cartes

Entités similaires au vendeur, qui peuvent être utilisées quand le mode balance n'est pas activé.

Mode balance

Mode de fonctionnement spécial qui permet effectuer des tâches opérationnelles similaire aux balances commerciales de tickets.

Familles

Ensemble d'articles qui appartiennent au même ensemble/type/affinité. L'insertion de familles dans la balance BM5, facilite l'utilisation et la visualisation des mêmes. Dans chaque famille nous avons les articles qui appartiennent à la même. À chaque famille pourra être annexée l'image qui l'identifie.

Articles

C'est toute la marchandise qui est mise en vente dans l'établissement. Chaque article peut contenir plusieurs données, comme son code, sa désignation, famille, unité de mesure, TVA, code barre, etc. À chaque article pourra être annexée l'image qui l'identifie.

Description des touches les plus communes

Confirmer une opération		Anuler une opération	
Imprimer (document, listes, etc.)		Réalise une recherche	
Insérer nouveau registre		Eliminer registres	
Editer /Changer registre		Déplacer en haut/bas	
Avancer/Retrait tableau antérieur		Visualiser les sous commandes à droite/gauche	

Avant de commencer

La configuration correcte des paramètres généraux permettra que vous obteniez le maximum de bénéfice de l'équipement.

Sur certains points nous devons avoir en considération avant de commencer l'utilisation normal de l'équipement.

Configuration des Codes d'Accès

Certaines fonctions du programme permettent la restriction de son accès à travers l'introduction d'un code d'accès. Il faut faire très attention à la gestion des accès par mot de passe, puisque une utilisation induite peut provoquer le blocage des fonctions mentionnées.

Pour des raisons de sécurité, en appuyant sur les numéros, le programme les substitue par des astérisques(*).

NOTE:

SI VOUS OUBLIEZ LE CODE D'ACCES VEUILLEZ CONTACTER LES SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE.

Créer

Pour créer un code d'accès sur une touche en particulier :

- Appuyer la touche jusqu'à ce que soit présentée la fenêtre d'introduction du mot de passe.
- Introduire les numéros que vous voulez pour le mot de passe. Confirmer 
- Reconfirmer 

Le programme informe que le code d'accès a été créé et est actif.

A partir de ce moment il ne sera possible accéder à ce bouton après insertion du code d'accès.

Retirer et Modifier

Pour retirer/modifier le mot de passe :

- Appuyer la touche en cause jusqu'à ce soit présentée la fenêtre d'introduction de l'ancien mot de passe.
- Introduire l'ancien mot de passe et confirmer.
- Sera présenté la fenêtre pour introduction du nouveau code, introduire le nouveau code et confirmer. Pour éliminer le mot de passe actuel, laisser ce champ vide.
- Sera présenté une fenêtre pour confirmer le nouveau code, réintroduire le nouveau code et confirmer.
- Le programme informe que le code d'accès a été modifié et est actif.

Calibration de la toile tactile

Après avoir rallumer l'équipement, dans la fenêtre de sélection de l'utilisateur (correspond au premier écran de la balance BM5), maintenir le doigt sur le logotype pendant quelques secondes. Apparaîtra alors un tableau typique pour procéder à la calibration du Touch-Screen. Pour procéder à la calibration il suffit de toucher les croix présentées sur l'écran.

NOTE:

SI VOUS N'AVEZ PAS ACCES A LA ZONE INDIQUEE, VOUS POUVEZ EFFECTUER LA CALIBRATION CONNECTANT UN CLAVIER EXTERNE ET ENTREZ LE CODE 990090009000.

Définition des taux de T.V.A.

Bien que le tableau soit déjà défini, il est possible de modifier l'ordre pour une meilleure adaptation au type d'activité du client. Le taux utilisé par défaut doit être défini dans l'ouverture des articles. Cette définition permet que la balance BM5 assume par défaut la taxe la plus utilisée et dépend du type d'activité du client.

Définition du mode de travail

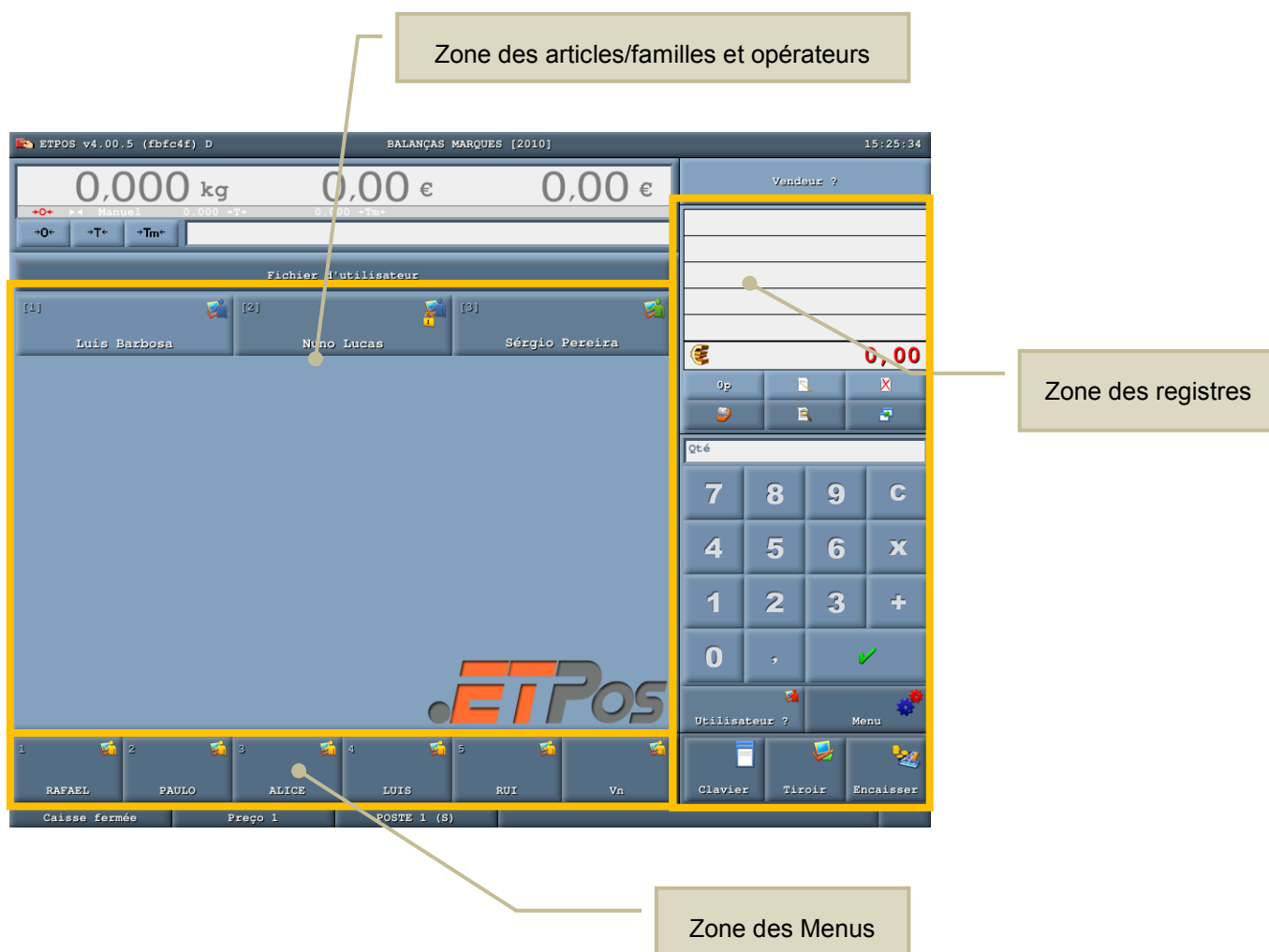
Un ensemble de définitions qui dépendent de l'activité du client et de ses options particulières doit être paramétré dans les configurations générales. Certains d'entre eux sont :

- **Données commerciales** qui seront utilisées dans les documents émis.
- **Données SAFT** pour fins fiscales (valable au Portugal)
- **Nombre de digits** pour codifier les familles et les articles. Ce point est d'extrême importance si vous prétendez connecter l'équipement à une balance à tickets.
- **Définition des périphérique** il est fondamental la correcte configuration de tous les périphériques utilisés dans le système, comme imprimantes locales, l'afficheur de clients etc....

INTERFACE DE L'ETPOS

L'interface de la balance BM5 se divise en 3 zones principales :

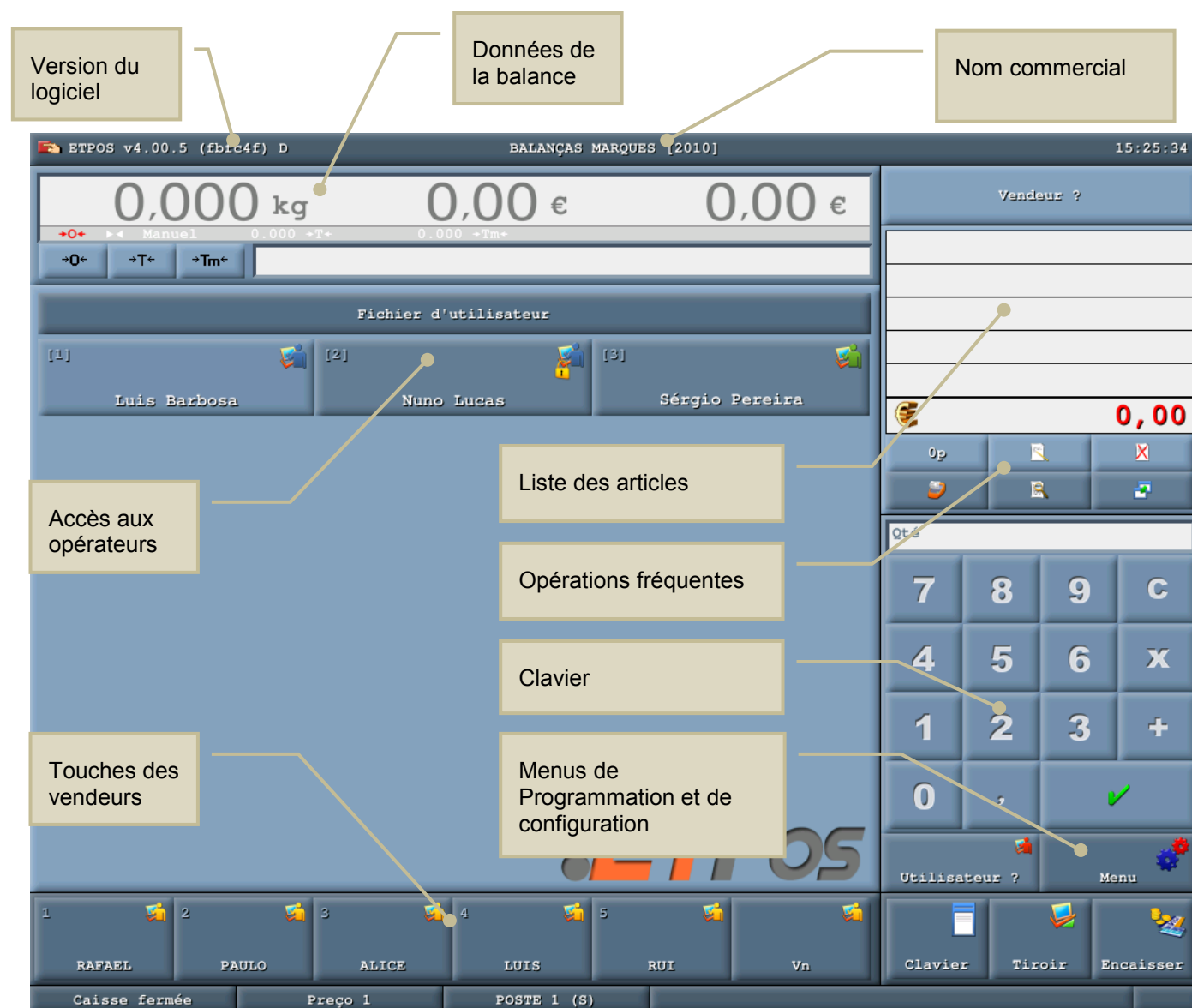
- **la zone des menus**, est située au bas de l'écran, cette région est partagée par les boutons des vendeurs.
- **la zone des registres**, du côté droit de l'écran.
- **la zone des articles et familles qui sont alternativement partagée avec les utilisateurs** occupe le coin supérieur gauche de l'écran.



Il existe deux états fondamentaux dans la BM5. L'état de « blocage » oblige le choix d'un utilisateur ne permettant pas d'autres types d'opération. Après le choix d'un utilisateur, l'équipement reste « débloqué » et permet alors l'opération normale.

Les touches des utilisateurs sont présentées dans la même zone destinée aux articles et familles.

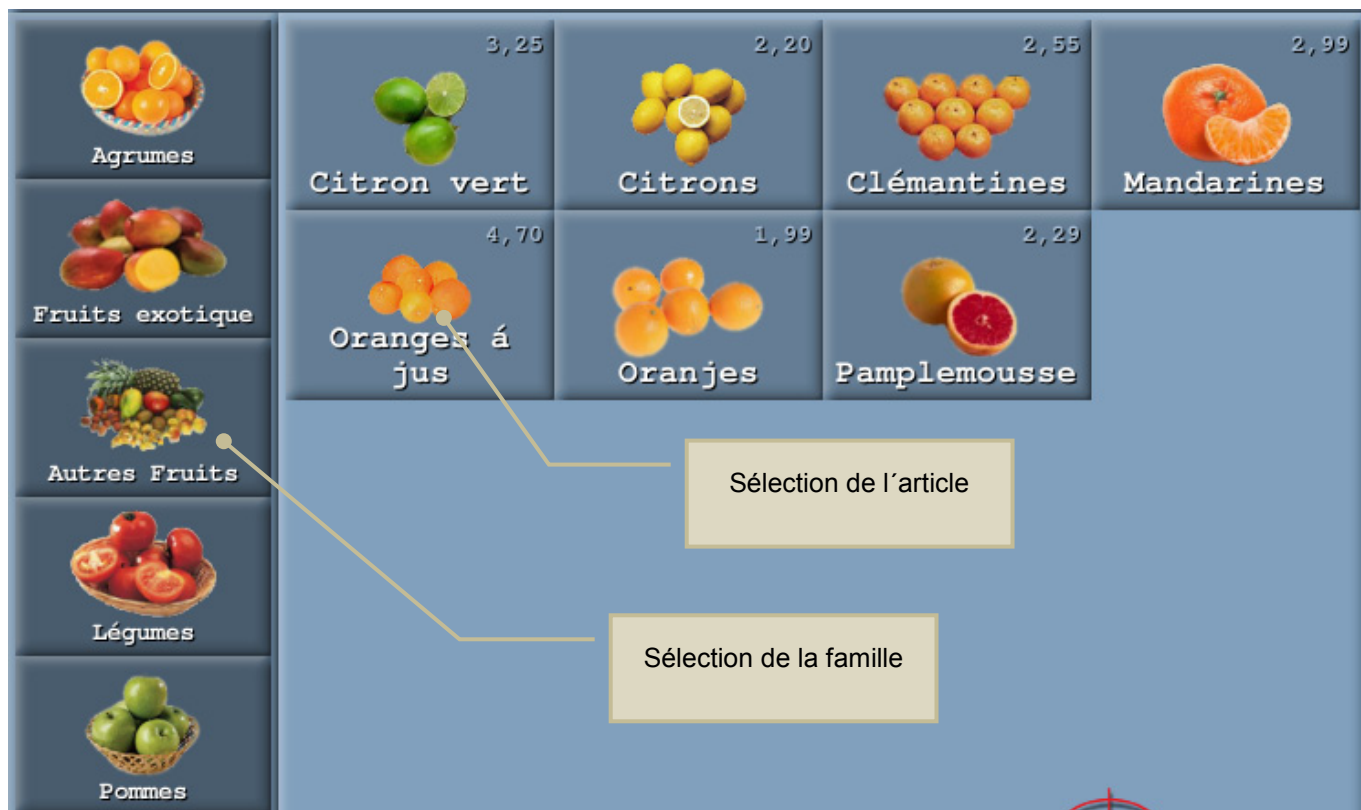
Si l'utilisateur a un code secret, l'image d'un petit cadenas apparaîtra sur la partie supérieure droite de la touche. Pour activer, retirer ou changer un code secret il suffit de maintenir le doigt sur le bouton de l'utilisateur pendant 3 secondes et confirmer l'opération. En cas d'oubli, seul un utilisateur administrateur est autorisé à résoudre le problème allant directement au tableau des utilisateurs.



Zone des articles

Cette zone est réservée à la présentation du tableau des familles et articles. Les familles peuvent occuper tout le secteur ou être regroupés dans une barre latérale ou sur le haut en accord avec les configurations. La sélection de l'utilisateur utilise la même zone et seront seulement présentées les familles et articles. Après la sélection d'un utilisateur.

Sur cette zone, il est possible créer, changer et éliminer n'importe quelle famille ou article. Pour cela il suffit de maintenir le doigt sur la touche correspondante pendant 3 secondes, après quoi apparaîtra la fenêtre du tableau où pourra être effectuée l'opération demandée. Si aucune touche ne sert, sera assumé que vous prétendez créer une nouvelle famille ou article, dépendant du secteur où sera maintenu le doigt

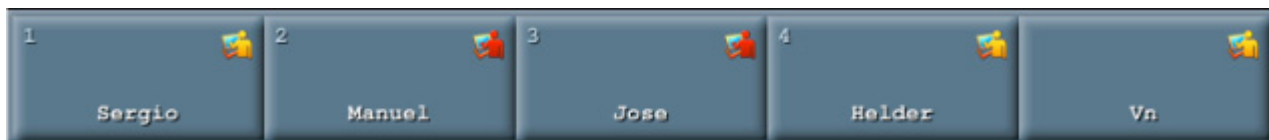


Pour modifier les paramètres d'un article ou d'une famille, appuyez et maintenez le bouton prétendu jusqu'à ce qu'il soit présenté à la fenêtre d'édition.

Vendeurs

La balance BM5 implémente l'utilisation de vendeurs dans son opératif de travail. Cette caractéristique se traduit en une série d'avantages.

- Possibilité d'utilisation de l'équipement par plusieurs personnes (vendeurs) en simultanée.
- Possibilité de satisfaire plusieurs clients simultanément.
- Personnalisation des touches de vendeurs aux utilisateurs de l'équipement.
- Contrôle individuel de ventes pour chaque vendeur.



FONCTIONNEMENT

Modes de travail

Le logiciel ETPOS permet différents modes de travail, organisés en deux groupes *Mode Balance* e *Mode TPV*

MODE BALANCE

FUNCTIONNEMENT TYPE BALANCE

Pour enregistrer un article, sélectionné d'abord l'article puis le vendeur.

Fréquemment utilisé dans les marchés, bouchers, poissonniers, etc...

MÉNU DE VENDEURS

Similaire à l'antérieur, sauf la différence que d'abord est sélectionné le vendeur et après sont ajouté les articles.

MODE TPV

COMPTES

Le compte doit être sélectionné d'abor et les articles après.

Système le plus commun des points de vente.

TABLES

Similaire aux comptes mais présente une interface plus appropriée pour la restauration.

Idéal pour cafés et restaurants.

CARTES DE CONSOMMATIONS

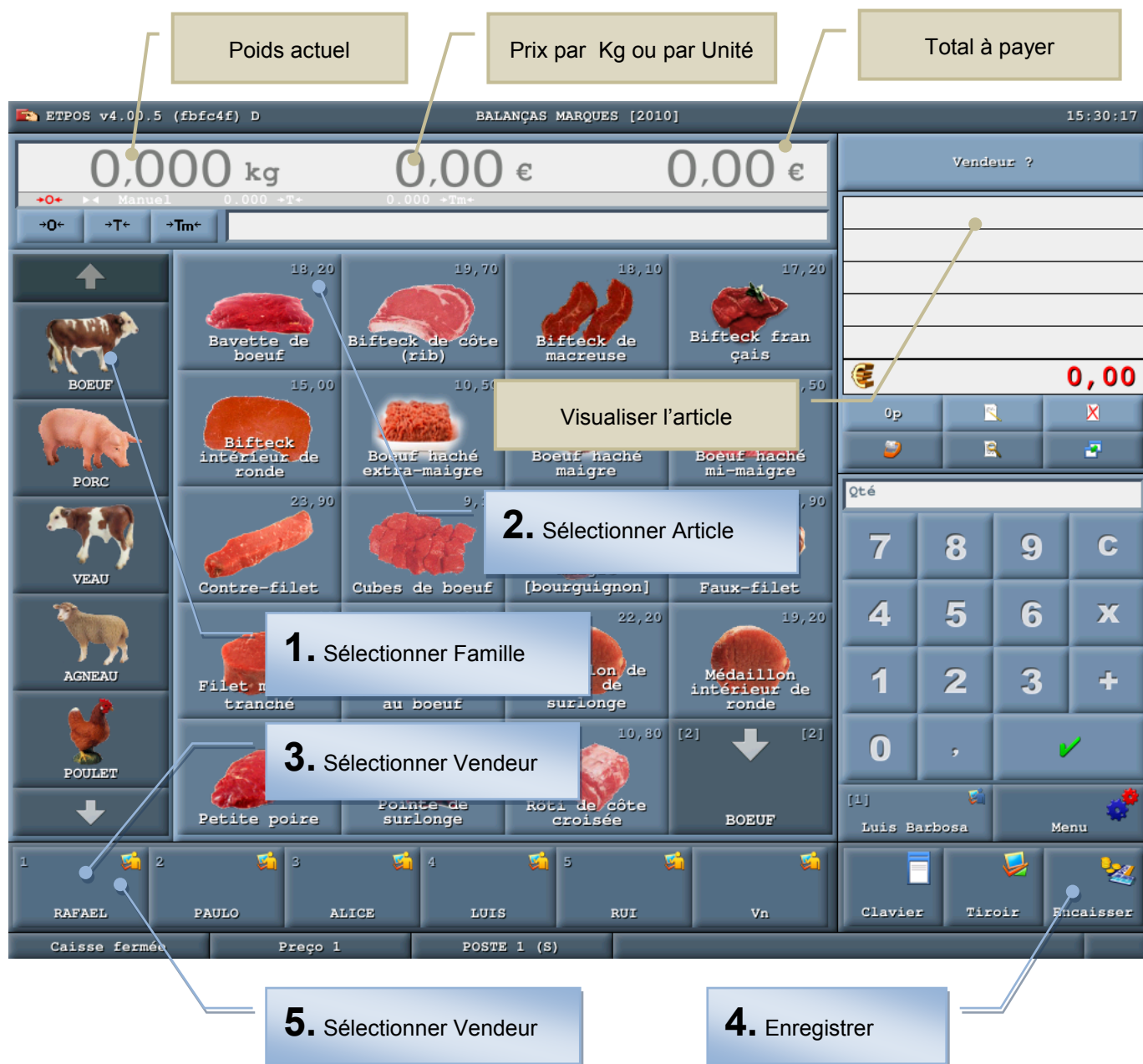
Chaque client a une carte de consommation où sont enregistrés les articles.

Utilisé dans les bars, pubs et discothèques.

Mode Balance

Quand l'option "mode de fonctionnement type balance" est activé dans le menu Système / général, une opération normale de vente se réalise de la forme suivante:

1. Poser l'article sur le plateau
2. Sélectionner la famille
3. Sélectionner l'article
4. Si l'article est défini comme type unité, définir la quantité avec le clavier numérique.
5. Presser la touche du «vendeur» demandé. Si l'article sélectionné n'a pas de prix prédéfini, le programme présentera un clavier numérique demandant le prix de vente à utiliser.
6. L'article est additionné à la liste du vendeur sélectionné.
7. Répéter le processus pour tous les articles
8. Presser la touche «Enregistrer»
9. Sélectionner le vendeur pour conclure la vente



Poids actuel: 0,000 kg

Prix par Kg ou par Unité: 0,00 €

Total à payer: 0,00 €

Visualiser l'article

2. Sélectionner Article

1. Sélectionner Famille

3. Sélectionner Vendeur

5. Sélectionner Vendeur

4. Enregistrer

Note: L'article sélectionné n'est enregistré quand est appuyer la touche vendeur

Mode POS

Quand l'option "mode de fonctionnement type balance" est désactivé dans le menu Configuration / Général, Le logiciel permet trois modes de fonctionnement distincts, comptes, tables ou cartes. La sélection du mode de travail est configurable dans "Mode de fonctionnement" dans le menu Configuration / Général.

Comptes

Mode de fonctionnement typique des systèmes POS. Après avoir sélectionné le compte de client souhaité, les articles sont enregistrés appuyant sur le bouton respectif.

1. Sélectionner Compte

Visualiser Article

3. Sélectionner Articles

1. Sélectionner Famille

4. Enregistrer



ETPOS v4.02 (a4e111) D BALANÇAS MARQUES [2011] 09:20:22

Compte ?

0,00

Op

Qté

7 8 9 C

4 5 6 X

1 2 3 +

0 , ✓

[1] Luis Barbosa

Système Fichiers Rapports Caisse Options Clavier Tiroir Encaisser

Caisse de 2012/01/16 Prix 1 POSTE 1

Tables

Ce mode est similaire à l'enregistrement précédent, implémente a peine quelques changements qui présentent une interface plus appropriée pour la restauration.

Le concept de compte est remplacé par les tables, permettant ainsi une approximation du contexte réel de l'opération.

Egalement l'interface graphique a été ajustée, offrant un ensemble d'outils qui permettent à l'utilisateur la possibilité de créer des salles virtuelles avec tous les éléments visuels nécessaires à sa gestion.

L'accès à la salle virtuelle se déroulera à partir du bouton "Table ?".



Le logiciel permet d'utiliser jusqu'à 10 différentes salles virtuelles.

En appuyant sur une table, celle-ci est sélectionnée comme table actuelle d'enregistrement, la salle disparaît et les familles et les articles s'affichent à nouveau, permettant le mode normal de travail.



Opération sur les tables

Pour effectuer des opérations sur les tables, appuyer d'abord sur le bouton d'utilisateur, suivi par la ou les tables souhaitées.

Imprimer le compte – Imprime un ticket avec les éléments enregistrés avant la fermeture du compte.

Règlement partiel – Permet d'effectuer le paiement partiel des articles enregistrés dans une table.

Transférer compte – Permet de transférer les articles d'une table à une autre.

Réserver – Place une marque visible sur la table destinée à être vue par d'autres opérateurs.

Configurer – Il est possible de configurer la ou les salles virtuelles de façon à représenter l'espace réel physique de travail.



Configuration des salles

Description	TP
Salle A	1
Salle B	2
Salle C	1
	0
	0
	0
	0
	0
	0
	0

Mode configuration.....: []

Demande n° de personnes: []

Tables/Opérateurs.....: []

[X] [✓]

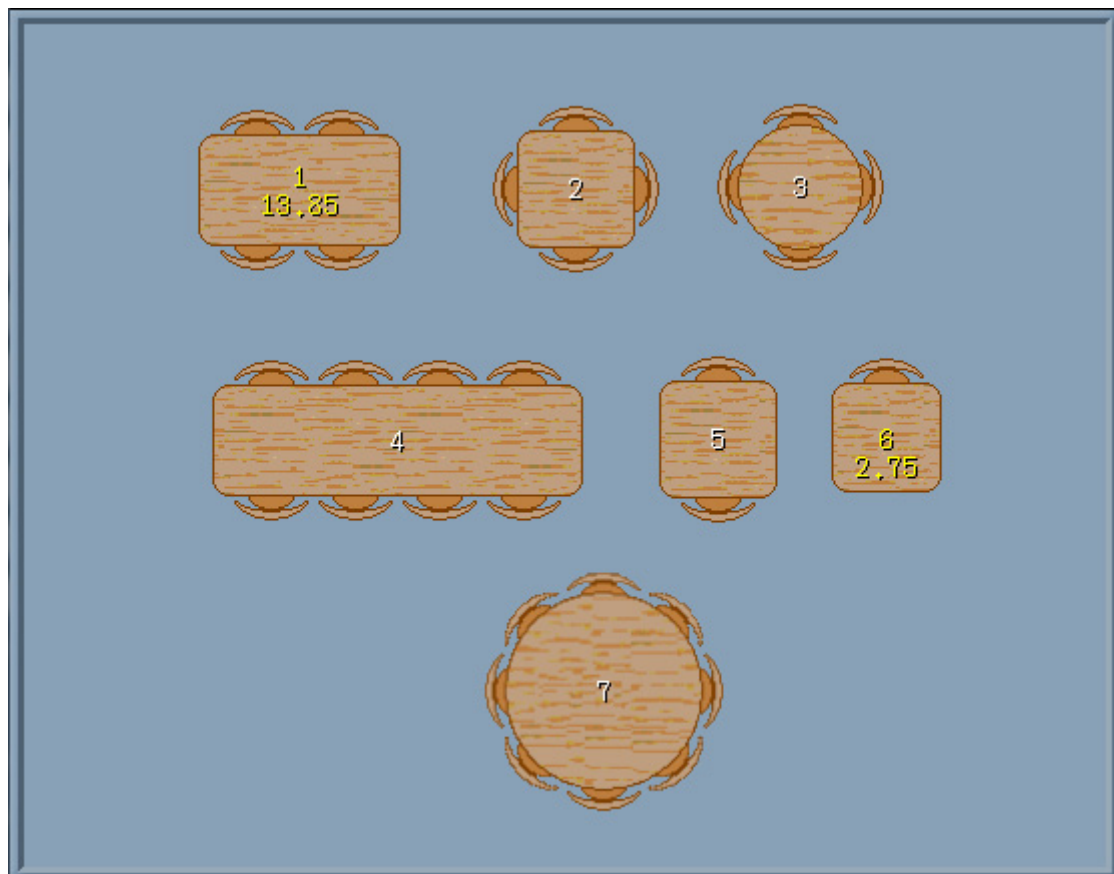
Callouts:

- Nom de la salle. Les salles seront seulement actives avec ce champ rempli.
- Type de prix. Ligne de prix à pratiquer dans la salle.
- Met la salle en mode d'édition.
- Lorsque la table est sélectionnée, le logiciel demande à l'utilisateur combien de personnes seront servies.
- Associe le numéro de la table au numéro de l'utilisateur.

Mode Configuration

Met la salle en mode d'édition, ce qui permet ensuite de créer ou de supprimer des tables, modifier la disposition des tables et modifier les couleurs et les motifs des salles.

En appuyant sur la salle ou sur une table est affiché le menu respectif avec les options disponibles.



Aux tables qui ont des enregistrements, il ya une indication visuelle et certaines options sont désactivées sur elles, par exemple supprimer la table. Les menus de la salle et des tables sont:



Cartes

Dans certains cas de la restauration, les cartes consommation sont utilisées comme forme d'enregistrement. Le mode "Cartes", permet gestion plus efficace de ce mode de travail.

Le mode de travail est identique à celle décrite des comptes, avec la différence d'être possible d'émettre une série de cartes numérotées, étant valable uniquement pour les registres.

Dans le menu Configuration / gestion de cartes de consommation, sont disponibles les possibles opérations sur les cartes. Ces opérations sont décrites plus loin dans ce manuel.



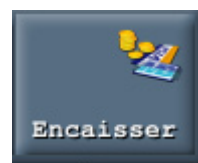
Enregistrer

Pour fermer un compte nous utilisons le bouton «enregistrer». L'opération dépend du mode de fonctionnement qui est défini.

- **Mode TPV** – Sélectionner le compte et appuyer sur "enregistrer".



- **Mode Balance** – Appuyer «Enregistrer» et sélectionner le vendeur.



Sera alors présentée la fenêtre des paiements, permet la fermeture d'un compte déterminé ou vendeur et l'émission des respectifs documents de liquidation.

Il est aussi possible de définir certains paramètres de modes de paiement.



Indiquer le type de règlement

Boîte texte du mode de règlement

Indication des valeurs de l'opération

Indiquer la remise

Annuler l'enregistrement

Terminez l'opération

Indiquez le montant reçu

Ouvrir le tiroir

Terminez l'opération

Mode règlement mixte

Il est possible réaliser un registre utilisant plus qu'un type de règlement simultanément, pour cela il suffit de sélectionner le premier type de règlement et introduire avec le clavier numérique le montant à payer. Après cela, presser la boîte de texte du prochain type de règlement demandé afin d'introduire à nouveau le montant prétendu.

Cette zone se destine à la visualisation des articles enregistrés et à la définition de certaines données en relation, tel que le type de document à créer et sélection du client.



Clavier

Visualisation des données générales du document.

Página 18 de 108

Mode Clavier

Visualisation du clavier numérique pour la réalisation des registres

Appuyez sur le côté gauche pour modifier la quantité de l'article sélectionné.

Appuyez sur le centre pour insérer une observation ou un complément.

Appuyez sur le côté droit de modifier le prix.



Le clavier numérique permet l'introduction de quantités ou prix avant ou après la sélection d'un article. De la même forme que sur la liste, à gauche c'est la quantité et à droite le prix. Le centre permet introduire directement le code de l'article.

Menu

La touche menu permet l'accès au menu principal.

Permet aussi l'accès rapide de certaines fonctions générales :

- Imprimer des documents déjà émis
- Ré ouvrir un document e (à peine dans les versions non certifiées)
- Copier le contenu d'un document pour un nouveau document
- Eliminer la liste d'articles de document actuel
- Sélectionner la ligne de prix.



MENUS

Le menu principal permet l'accès à toutes les options disponibles dans la balance BM5.



Système

Cette option permet accéder aux utilitaires et configurations de l'équipement.



Quitter

Permet éteindre la balance. Il est conseillé que cette option soit l'unique utilisée pour éteindre l'équipement.

Désactiver l'imprimante

Permet désactiver l'imprimante. Au moment de fermer le compte, normalement est imprimé un document. Si l'imprimante est éteinte, le document est crée mais l'impression de celui-ci n'est pas faite.

Calculatrice

Permet l'accès à une calculatrice virtuelle pour effectuer un calcul. Cette option évite la traditionnelle existence d'une calculatrice près de la balance. Une touche de l'imprimante permet activer la même afin d'imprimer un calcul donné.

Configuration

Permet l'accès à diverses configurations de l'équipement. Sur ce point précis sera consacré un chapitre complet dans ce manuel.

Assiduité

Permet le contrôle d'assiduité des utilisateurs. L'entrée est enregistrée en sélectionnant l'utilisateur, et la sortie effectuée à travers de l'option «Registre». L'option «rapports» permet l'impression des registres d'entrée et de sorties des utilisateurs pendant une période.



Sauvegarde fichiers



Exporter des données

Permet la sauvegarde de toute l'information de la base de données de la balance dans un disque USB. Cette opération doit être effectuée comme mesure de sécurité au moins une fois par semaine.

Le procédé est simple et rapide, il suffit d'introduire un disque USB dans l'une des portes de l'équipement, appuyer sur la touche "Exporter des données" et attendre que la copie soit conclue. A la fin de l'opération retirer et garder le disque USB.

Importer des données

Permet la reconstitution de toute l'information de la base de données de la balance à partir d'une sauvegarde.

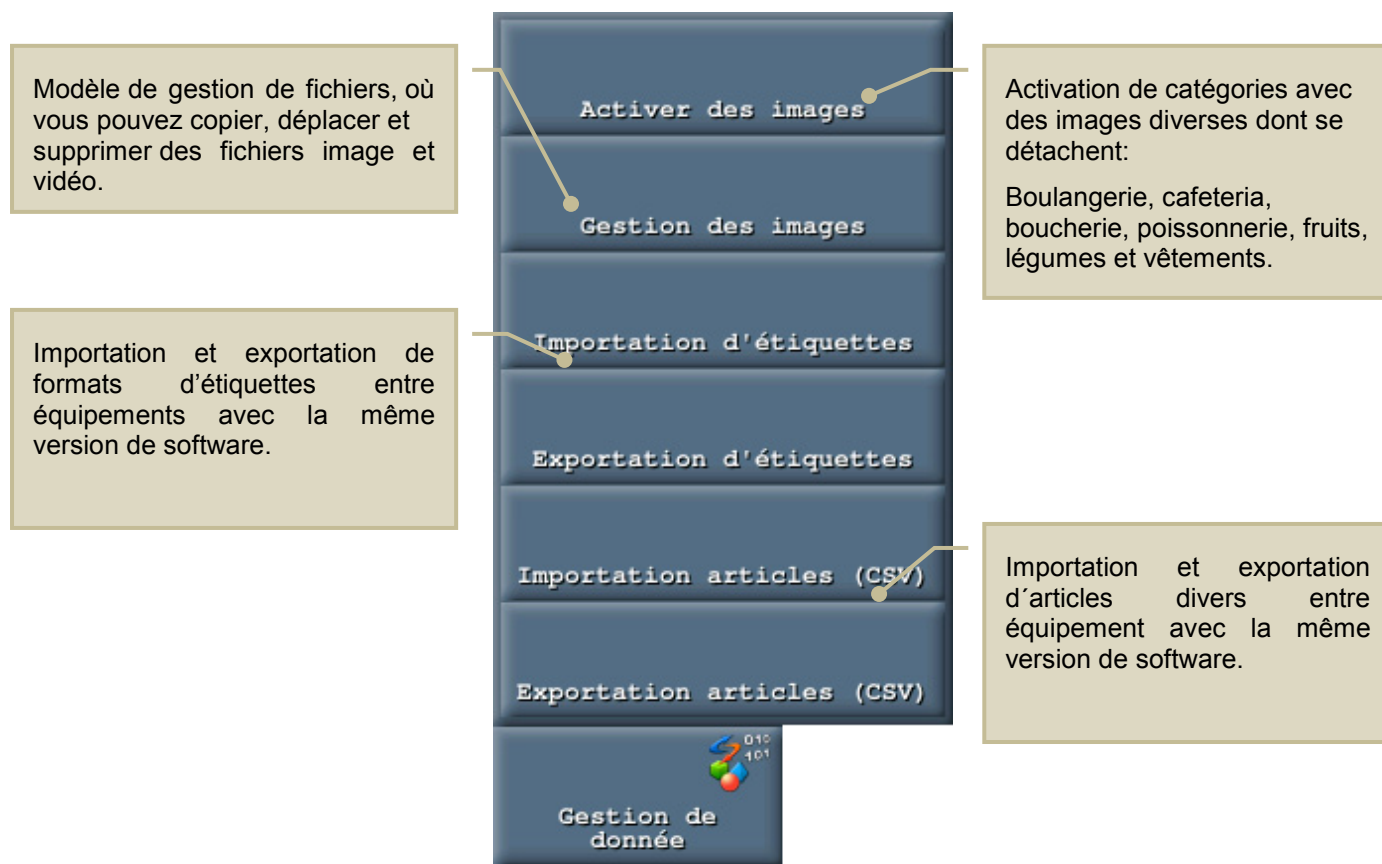
Pour effectuer l'importation, insérer un disque USB qui contient la sauvegarde des données dans l'une des portes de l'équipement, appuyez sur la touche "Importer des données" et attendre que la reconstitution soit conclue. A la fin de l'opération retirer et garder le disque USB.

ATTENTION: L'importation des données d'une sauvegarde supprime définitivement les données actuelles. Ne pas effectuer cette opération si vous n'êtes pas absolument sûr de ce que vous faites.

En cas de doute contacter les services d'assistance technique.

Gestion de données

Permet l'exécution des actions d'importation et exportation de données :



NOTE:

Bien que le système permet l'utilisation d'images de n'importe quelle taille, celles-ci ne devraient pas dépasser 200x200 pixels, de cette façon n'est pas gaspillée la capacité de traitement redimensionner les images.

Plusieurs formats peuvent être utilisés, mais le format PNG est celui qui produit de meilleurs résultats visuels.

Indexage des bases de données

Cet utilitaire permet l'indexation des fichiers de la base de données. Cette indexation consiste dans la réorganisation des indices des fichiers qui sont utilisés pour optimiser la recherche de registres. Cette opération ne doit pas être effectuée par routine, mais si quand la demande de l'équipement à travers une fenêtre du système avertissant la nécessité de le faire. Les lignes sélectionnées sont de couleur rouge et les indexées de couleur verte. Chaque ligne correspond à un fichier du software, ainsi peuvent être indexées les lignes prétendues ou toutes en accord avec les besoins.

Indexation des fichiers					73
ID	Groupe	Désignation	Reg	Dim	F
3	Général	Familles	15	4.608	
4	Général	Familles - Familles associées	6	1.664	
5	Général	Familles - Produits connexes	0	512	
7	Général	Produits	262	135.680	
8	Général	Produits - Commentaires	0	512	
9	Général	Produits - Les codes à barres	0	512	
10	Général	Produits - Composition statique	0	512	
11	Général	Produits - Composition dynamique	0	512	
12	Général	Produits - Associations	0	512	
85	Général	Produits - Compléments	0	1.024	
14	Général	Produits - Horaires	0	1.024	
15	Général	Produits - Annulé	0	512	

Recherche seulont la colonne active.

Annule toutes les lignes sélectionnées.

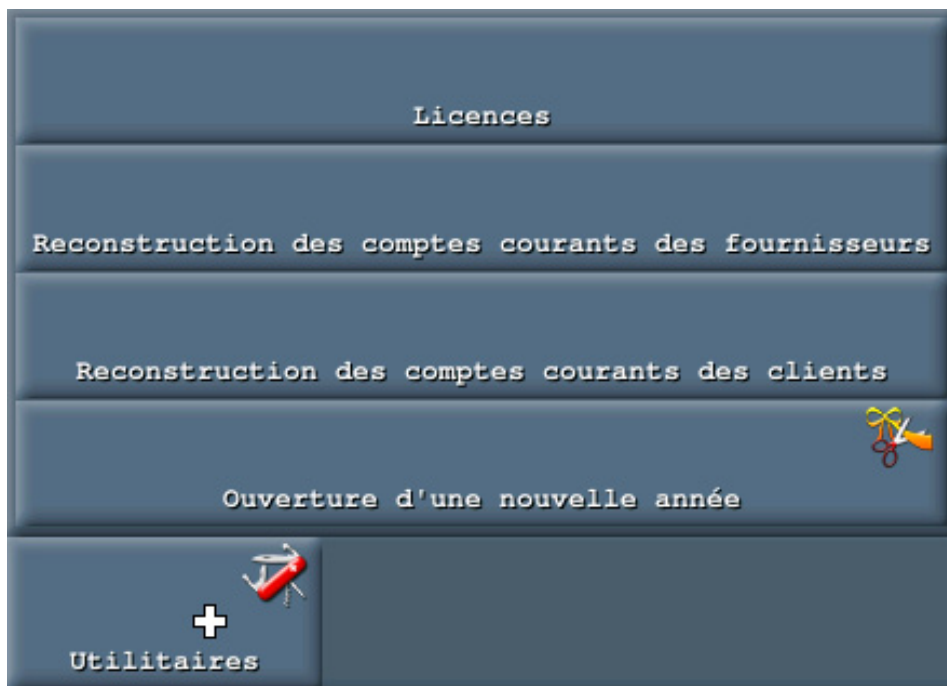
Selectionne toutes les lignes.

Selectionne la ligne actuelle.

Indexe les lignes sélectionnées.

Utilitaires

Menu d'accès pour des fins spécifiques



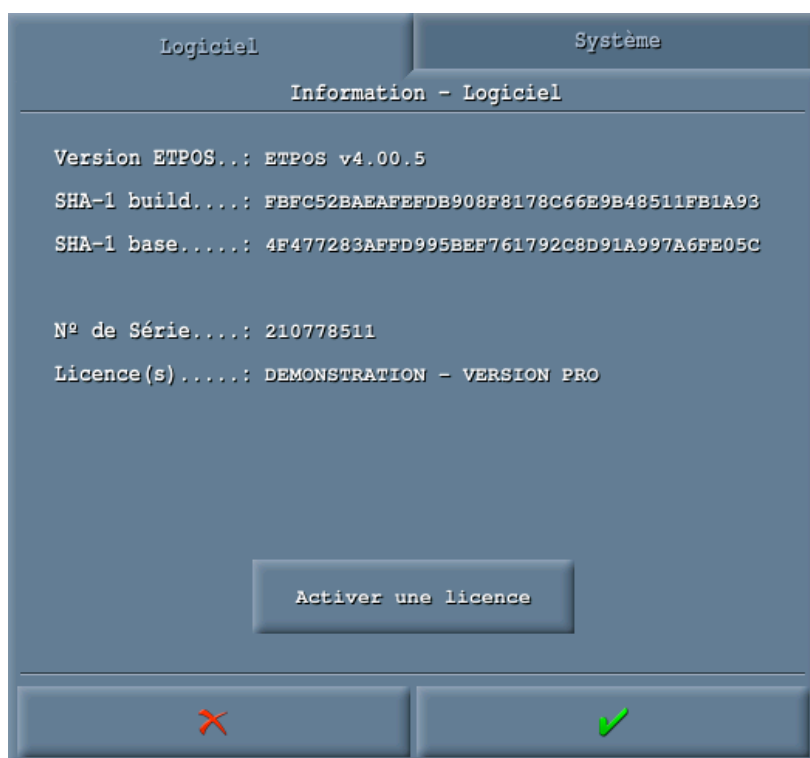
Licences

Permet de consulter ou d'enregistrer une licence d'utilisation ou l'activation d'un module spécifique.

Pour l'introduction de celle-ci, appuyez sur la touche "Activer une licence", une nouvelle fenêtre intitulée "Registre de nouvelle licence" sera affichée.

En sélectionnant le module souhaité, le logiciel attribuera une licence qui doit être remise au Support Clientèle afin de générer la respective clef d'activation.

En entrant la clef d'activation, le module correspondant sera activé.



IMPORTANT:

La fenêtre « Registre de nouvelle Licence » ne doit pas être fermée jusqu'à la finalisation du processus d'activation (introduire la clef d'activation et confirmer), ni le module sélectionné ne doit être changé, ainsi sera générée une clef différente qui à son tour aura besoin d'un code d'activation différent.

Reconstruction des comptes courants de clients / fournisseurs

Le système dispose d'un fichier des comptes courants de clients et un autre de fournisseurs. Dans le cas de corruption de ce fichier, cet utilitaire permet sa reconstruction à partir des documents émis.

Ouverture d'une nouvelle année

À la fin de l'année, ou le premier jour de l'année suivante, il est conseillé d'effectuer l'ouverture de la nouvelle année. Cette opération sépare dans le disque la base de données de chaque année, et permet améliorer la performance, mais surtout, isole des périodes de facturation de forme équivalente à celui réalisé en termes de comptabilité. Cette opération ne peut être effectuée par un utilisateur avec le statut d'administrateur.

Générer SAFT – PT

Seulement pour le Portugal

FICHIERS

Les fichiers sont des structures qui permettent d'entreposer et classer toutes les données de la balance.

Bien que l'accès normal des fichiers doit être fait à partir d'ici, le programme permet l'accès à certains fichiers à partir du mode de travail. Cette faculté le rend plus flexible et intuitif au point de vue de sa gestion



En accédant à l'un des tableaux, apparaît une fenêtre composée de au moins deux interfaces ; le premier et deuxième interface, maintiennent toujours la même philosophie, ainsi après acquis les connaissances pour la création, changement, navigation, impression ou annulation de registres, ceux-ci se maintiennent valides pour tous les tableaux. De cette manière, l'exposé des deux interfaces principales sera effectué en accord avec le tableau d'articles.

Interface

Première interface

Sélectionner la colonne active

Sélection / Altération

Annuler / Sortir

Navigation entre registres

Fichier d'articles						229
Code	Désignation	Famille		TVA	Prix 1	
01001	Boeuf haché maigre	01	KG	6	9,50	
01002	Boeuf haché mi-maigre	01	KG	6	8,50	
01003	Boeuf haché extra-maigre	01	KG	6	10,50	
01004	Bifteck intérieur de ronde	01	KG	6	15,00	
01005	Bifteck français	01	KG	6	17,20	
01006	Médailleur intérieur de ronde	01	KG	6	19,20	
01007	Petite poire	01	KG	6	19,10	
01008	Steak attendri	01	KG	6	14,80	
01009	Tournedo avec bacon	01	KG	6	19,20	
01010	Fondue chinoise au boeuf	01	KG	6	20,70	
01011	Pointe de surlonge	01	KG	6	15,50	
01012	Surlonge désossé [Boston]	01	KG	6	20,40	

Nombre de registres

Impression des listes

Rechercher un registre

Annuler un registre

Créer un registre

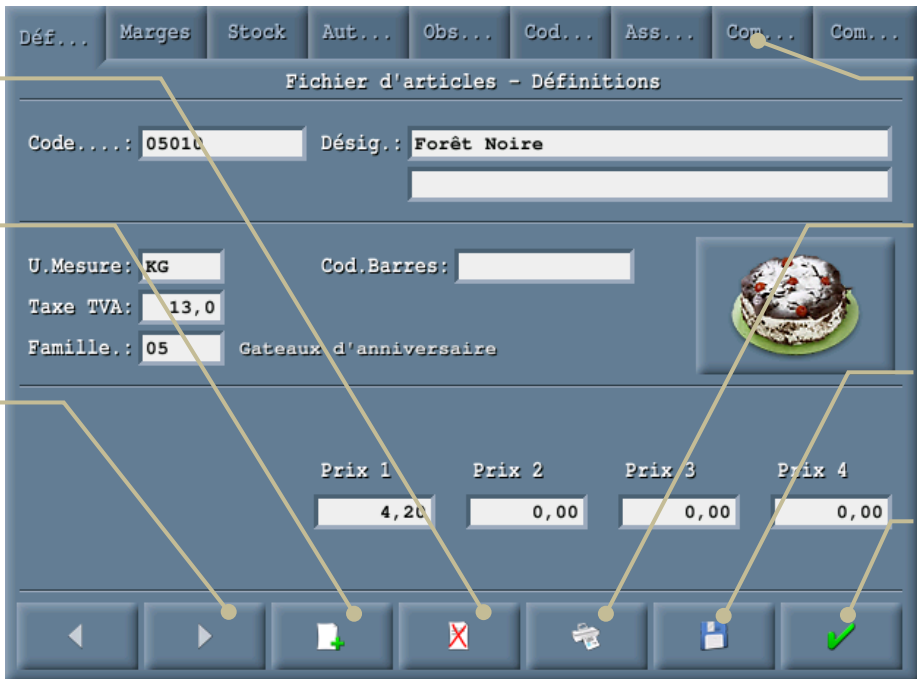
Editer un registre

La recherche de registres se réalise dans la colonne sélectionnée précédemment

La sélection de la colonne active se réalise pressant sur la touche située en haut de chaque colonne.

La sélection du registre actif peut être réalisée en appuyant sur la ligne prétendue.

Deuxième interface



The screenshot shows the 'Fichier d'articles - Définitions' interface. It includes a top menu bar with options like 'Déf...', 'Marges', 'Stock', 'Aut...', 'Obs...', 'Cod...', 'Ass...', 'Com...', and 'Com...'. The main area contains fields for 'Code....: 05010', 'Désig.: Forêt Noire', 'U. Mesure: KG', 'Taxe TVA: 13,0', 'Famille.: 05', and 'Gateaux d'anniversaire'. There are also price fields: 'Prix 1: 4,20', 'Prix 2: 0,00', 'Prix 3: 0,00', and 'Prix 4: 0,00'. A cake icon is visible next to the 'Gateaux d'anniversaire' text. At the bottom, there are navigation buttons: left arrow, right arrow, a button with a green plus icon, a button with a red X icon, a button with a printer icon, a button with a blue document icon, and a button with a green checkmark icon. Callouts point to these buttons and fields with the following labels:

- Eliminer registre (points to the red X button)
- Créer nouveau registre (points to the green plus button)
- Navigation entre registres précédent et suivant (points to the left and right arrow buttons)
- Séparateurs de tableaux (points to the top menu bar)
- Impression des listes (points to the printer button)
- Enregistrer un registre (points to the green checkmark button)
- Selection / Acceptation. (points to the blue document button)

L'édition des champs de registre se réalise de deux formes, conforme le type de champ:

Champs de remplissage: Insertion de texte/valeur prétendue à travers d'un clavier virtuel. Pour avoir accès au clavier virtuel, il suffit d'appuyer sur la boîte du champ que l'on veut éditer.

Champs de sélection: Sélection de la valeur demandée à travers d'un menu d'options. Pour avoir accès au menu d'options il suffit d'appuyer sur la boîte du champ que l'on veut éditer.

Accès aux articles

Cette option permet l'accès aux tableaux d'articles et aux promotions

Articles

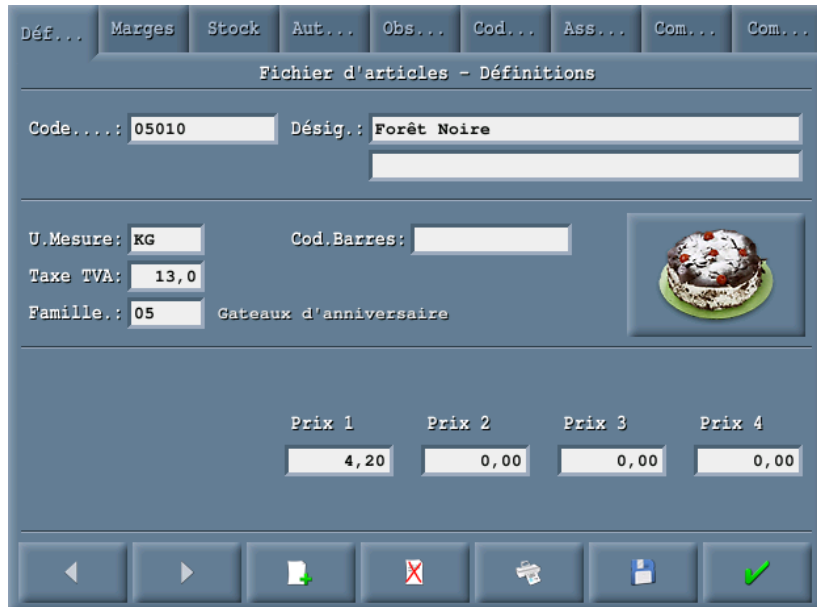
Configuration de tous les champs relatifs aux articles.



The screenshot shows a vertical menu with the following options: 'Articles Horaires', 'Articles en promotion', 'Références', 'Articles', and 'Articles' (with a colorful icon). The 'Articles' option at the bottom is highlighted.

Définition

Dans cet écran, nous pouvons définir l'information basique de l'article. Le code est géré automatiquement mais la description de l'article doit être introduite par l'utilisateur.



La TVA et la famille sont supposées par défaut mais peuvent être changées.

L'unité de mesure n'est obligatoire que s'il existe des articles par unité et d'autres par poids.

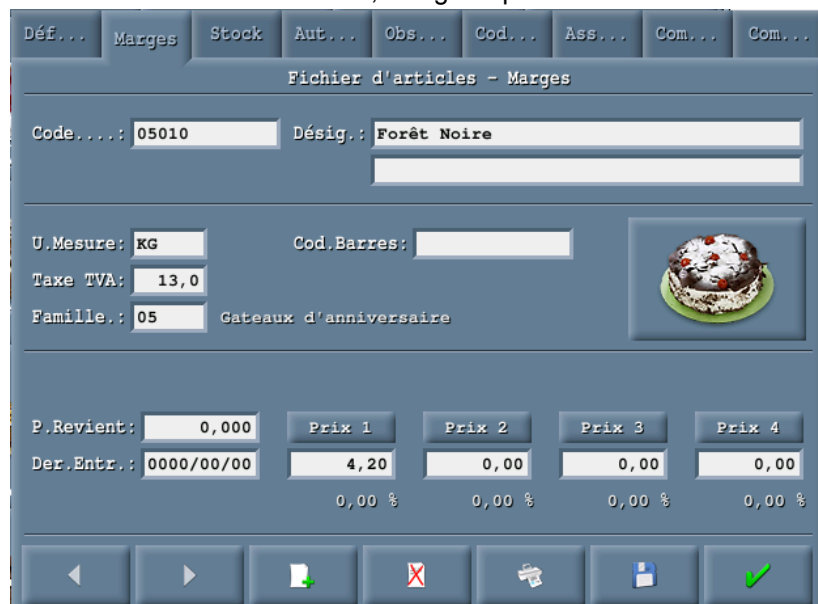
Le code barre n'est nécessaire que si le lecteur approprié est branché à l'équipement.

L'image de l'article peut être sélectionnée à partir d'une liste si demande, mais n'existant pas d'images spécifiques pour chacun, cela devient répétitif et finit par se perdre l'objectif.

Au moins le "Prix 1" doit être défini, sinon chaque fois qu'il faudra enregistrer un article il sera nécessaire introduire le prix respectif.

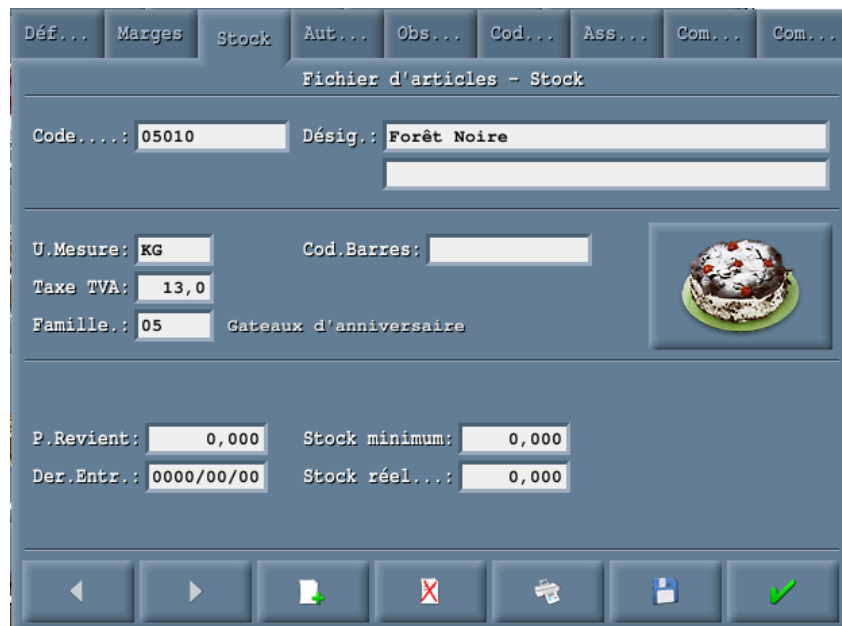
Marges

Sur cet écran il est possible de définir/visualiser le dernier coût de l'article, les marges de commercialisation du même et la date du dernier achat. Avec ces éléments, le logiciel peut vous aider à calculer les divers prix à utiliser.



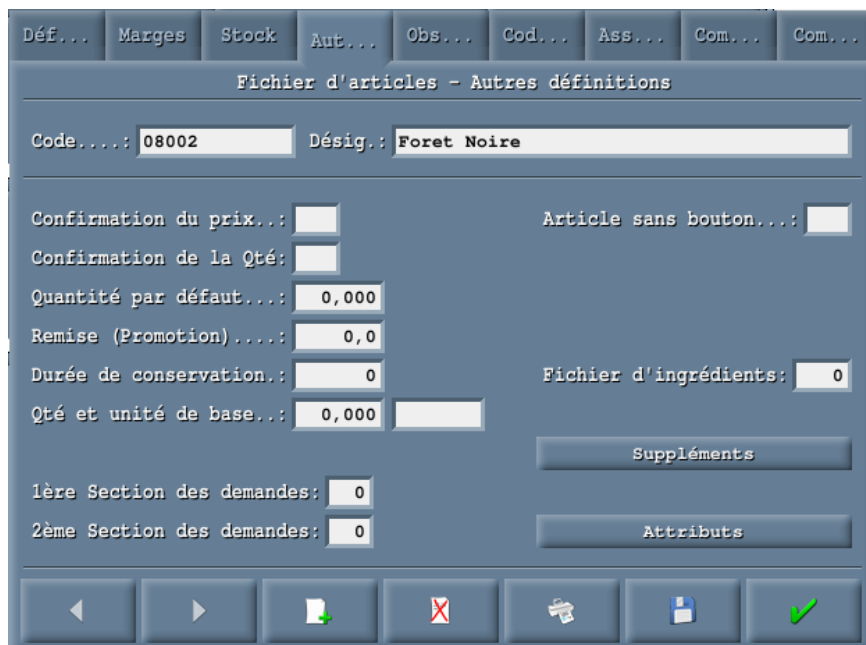
Stocks

Sur cet écran peuvent être visualisés le stock minimum et stock réel de l'article. Quand défini un stock minimum et celui-ci étant atteint, l'utilisateur est alerté par message du système.



Autres définitions

Sur cet écran nous pouvons définir quelques paramètres plus spécifiques.



Confirmation du prix: permet lors de l'enregistrement de l'article soit toujours demandée la confirmation du prix respectif.

Confirmer la quantité: permet lors de l'enregistrement de l'article soit toujours demandée la quantité à enregistrer.

Remise : permet de définir une remise en pourcentage qui est appliquée au registre de l'article

Quantité par défaut: quantité assumée lorsque l'article est sélectionné. Si elle n'est pas définie et l'unité de l'article n'est pas exprimée en «kg», quantité assumée est toujours une unité.

Section des demandes : pour imprimer les demandes il faut définir quelle section va être affectée.

Article sans bouton: permet désactiver les articles que l'on ne veut pas voir/accéder à travers du touch screen.

Quantité et unité base : Définit la quantité et unité de base à être utilisée sur les étiquettes de tête de gondole et permet de cette forme donner l'indication du coût d'achat de l'article dans une unité normalisée.

Par exemple, indiquer le prix du litre d'une bouteille de jus de fruits de 20 centilitres.

Remise (Promotion): Pourcentage de remise sur le prix de l'article.

Durée de conservation: Nombre de jours de validité de l'article. Permet aussi l'introduction de la date finale de validité dans un format (AAMMDD)

Fichier d'ingrédients: Indice du fichier des ingrédients associés à l'article. Ces ingrédients peuvent être imprimés sur les étiquettes.

Suppléments: Permet la configuration et la sélection des suppléments pour cet article. Ce concept est décrit en détail plus en avant dans ce manuel.

Attributs: Permet de définir les attributs de l'article. Ce concept est décrit en détail plus en avant dans ce manuel.

Observations

À chaque article peuvent être pré-associées des observations qui peuvent être utilisées au moment du registre. Ces observations sont visibles dans la zone du registre et sont imprimées avec la demande, afin de permettre sa consultation de la personne chargée de préparer le produit.

Par exemple, pour l'article café nous pouvons utiliser les observations "court" ou "long", un jus peut être "frais" ou "naturel", etc...

Si un article a des observations prédéfinies, seulement celles-ci pourront être utilisées au moment de la vente. Si le champ est vide, il pourra utiliser n'importe quelle observation enregistrée dans le fichier.

Fichier d'observations		4
N°	Description	
1	COURT	
2	LONG	
3	FRAIS	
4	NATUREL	
		
		
		

▲
▲
▼
▼
✗
✓

Code barre

Sur cet écran, nous pouvons associer plusieurs codes barre à un seul article. Cette option permet de grouper des articles qui ont un prix, un stock et une partie de la description en commun. De cette manière, la gestion de la fiche de l'article est beaucoup plus facile.

Exemples;

Emballages de 6 boîtes de lait

Yaourts de plusieurs arômes.

Déf... Marges Stock Aut... Obs... Cod... Ass... Com... Com...

Fichier d'articles - Codes de barres

Code....: 05033 Désig.: YAOURT DANONE

Code	Désignation	Qté	3
345578123456	DANONE FRAISE		
345577123457	DANONE BANANE		
345576123458	DANONE CERISE		

Navigation: [Previous] [Next] [Add] [Delete] [Print] [Save] [Check]

Associations

Sur cet écran, on peut associer à chaque article d'autres optionnels et qui au moment du registre peuvent être ajoutés. Très utile par exemple pour les pizzerias si nous voulons enregistrer des ingrédients en plus.

Si le champ «Prix» est laissé en blanc, le système utilisera le prix actuel de l'article.

Déf... Marges Stock Aut... Obs... Cod... Ass... Com... Com...

Fichier d'articles - Association

Code....: 01019 Désig.: Piza Maison

Code	Désignation	Prix	3
01020	Extra Fromage	1,00	
01021	Olives	1,00	
01022	Oignons	2,00	

Navigation: [Previous] [Next] [Add] [Delete] [Print] [Save] [Check]

01020	Extra Fromage	1.00	
01021	Olives	1.00	
01022	Oignons	2.00	

Composition Statique:

Déf...

Marges

Stock

Aut...

Obs...

Cod...

Ass...

Com...

Com...

Fichier d'articles - Composition statique

Code....: 01019

Désig.: Piza Maison

	Code	Désignation	Qté	Prix	1
▲	01023	Base Piza	1,000		
▼					

◀

▶

Similaire à l'option précédente, mais dans ce cas la sélection de composition de l'article est réalisée au moment du registre du même.

Déf...
Marges
Stock
Aut...
Obs...
Cod...
Ass...
Com...
Com...

Fichier d'articles - Composition dynamique

Code....: 01019
Désig.: Piza Maison

Code	Description de la Famille	Qté.Min	Qté.Max	2
16	Sauces	1	1	
17	Fromage	1	1	
				
				
				









Sur le fichier nous indiquons la famille qui contient les articles qui peuvent être sélectionnés comme composants et la quantité maximale de composants qui peut être utilisée.

Au moment du registre sera présentée la fenêtre pour sélection des composants.

Composition de l'article -> Forêt Noire

↑ 0 Snack's 0 FRUIT	↑ <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; padding: 5px; text-align: center;">Croissant Fromage</td> <td style="width: 33%; padding: 5px; text-align: center;">Croissant Janbom</td> <td style="width: 33%; padding: 5px; text-align: center;">Hamburger</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">Hot Dog</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">Sandwich Janbom</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">Sandwich Poulet</td> </tr> </table>	Croissant Fromage	Croissant Janbom	Hamburger	Hot Dog	Sandwich Janbom	Sandwich Poulet
Croissant Fromage	Croissant Janbom	Hamburger					
Hot Dog	Sandwich Janbom	Sandwich Poulet					

↓

↓



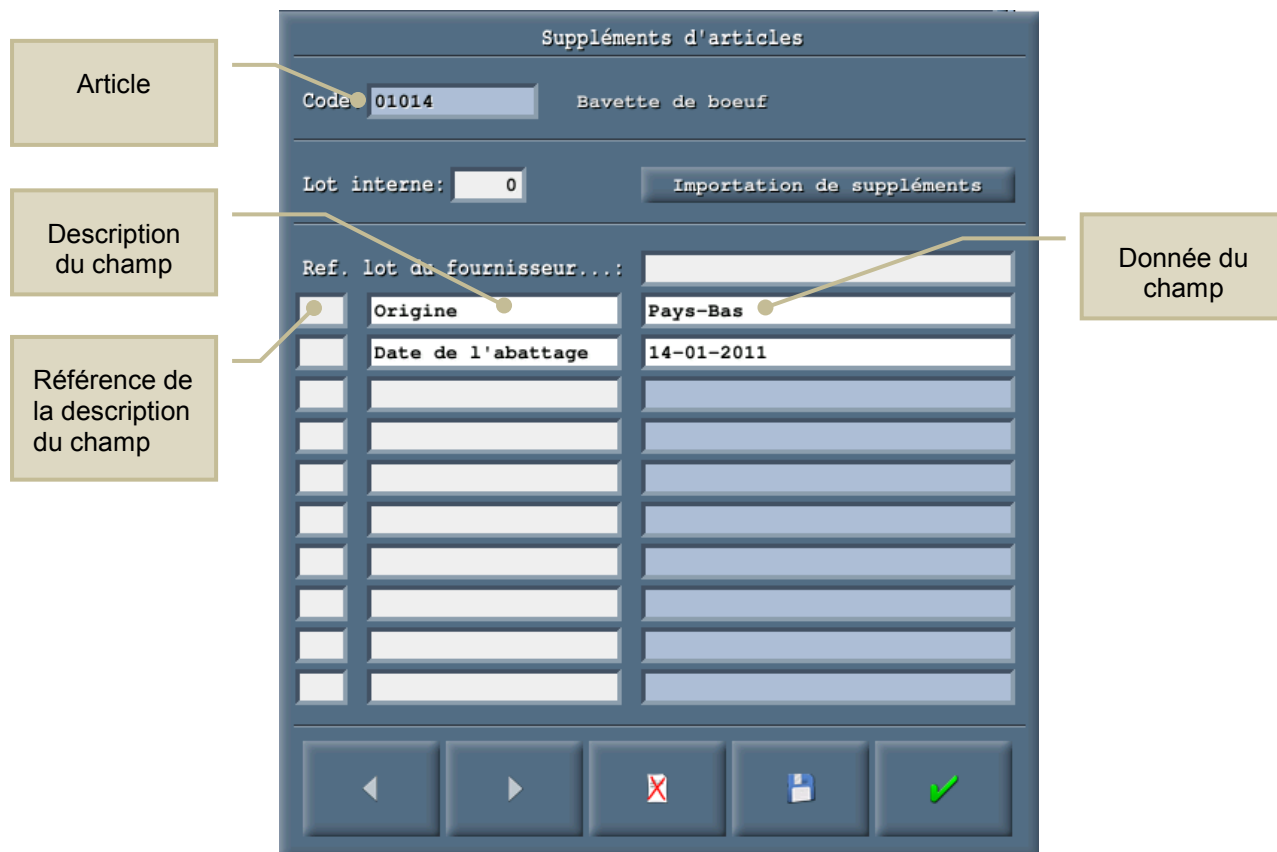
Sur la zone des registres est présenté l'article principal ainsi que les composants.

Forêt Noire	
x 1,000 Kg	1,30
Sandwich Janbom	
x 1 UN	
FRAISE	
x 1 UN	
POIRE	
x 1,000 Kg	
	1,30

Suppléments

Informations supplémentaires qui peuvent être associées à un ou plusieurs produits. La nécessité de l'utilisation des suppléments, peut dériver de raisons d'avoir à faire à des exigences légales. Par exemple, dans le cas des ventes du secteur de la viande bovine, le produit doit être accompagné avec des informations supplémentaires telles que l'origine, l'identification de l'animal, etc...

De la fenêtre d'édition des articles nous avons accès à la fenêtre suivante



The screenshot shows the 'Suppléments d'articles' window. It has a title bar 'Suppléments d'articles'. Below it, there's a section for 'Article' with 'Code' 01014 and 'Bavette de boeuf'. Below that, 'Lot interne:' is 0 and there's a button 'Importation de suppléments'. The main area is a table with columns 'Ref.', 'lot du fournisseur...', 'Description', and 'Donnée du champ'. The first row has 'Origine' and 'Pays-Bas'. The second row has 'Date de l'abattage' and '14-01-2011'. There are several empty rows below. At the bottom, there are five buttons: a left arrow, a right arrow, a red X, a blue document icon, and a green checkmark.

Article

Code 01014 Bavette de boeuf

Lot interne: 0 Importation de suppléments

Ref. lot du fournisseur...

Origine Pays-Bas

Date de l'abattage 14-01-2011

Description du champ

Référence de la description du champ

Donnée du champ

Les champs Description et Donnée du champ peuvent être insérés normalement éditant les respectives boîtes de texte utilisant le clavier virtuel.

NOTES:

- L'utilisation des suppléments associés aux Articles doit être activée dans les paramètres généraux, dans:

Configuration / Général / Caractérisation / Editer Suppléments ou Commentaire = C

- Pour afficher les suppléments dans les documents imprimés, l'option "Imprimer suppléments / lots" dans le tableau "Types documents" doit être activée.

Fichier d'identifiants

Afin d'automatiser le processus, il est possible de prédéfinir les données à utiliser. En appuyant sur chacune des cases de la colonne "Réf" est présenté le tableau "Fichiers d'identifiants".

Les fonctionnalités régulières qui se trouvent dans les autres tableaux (Créer, Modifier, Supprimer) sont disponibles.

Tabela de identificadores	
Numéro.....:	1 AI: ORI
Description:	Origine
Pays-Bas France Alemagne	
◀ ▶ 📄 ❌ 🖨 💾 ✅	

Fichier d'identifiants			1
N°	AI	Description	
1	ORI	Origine	
			
			
			
			

Pour chaque identifiant, nous devons définir les possibles valeurs sélectionnables.

Ainsi, l'attribution de la description des données de chaque champ des compléments, peut être réalisée d'une manière beaucoup plus efficace.

NOTE:

Utilisant le fichier des identifiants, il ne sera plus possible d'utiliser le clavier virtuel pour entrer les données des champs.

Suppléments d'articles

Code: 01014

Bavette de boeuf

Lot interne: 0

Importation de suppléments

Ref. lot du fournisseur...:

1	Origine	Pays-Bas
	Date de l'abattage	14-01-2011

Pays-Bas

France

Alemagne

◀

▶

✖

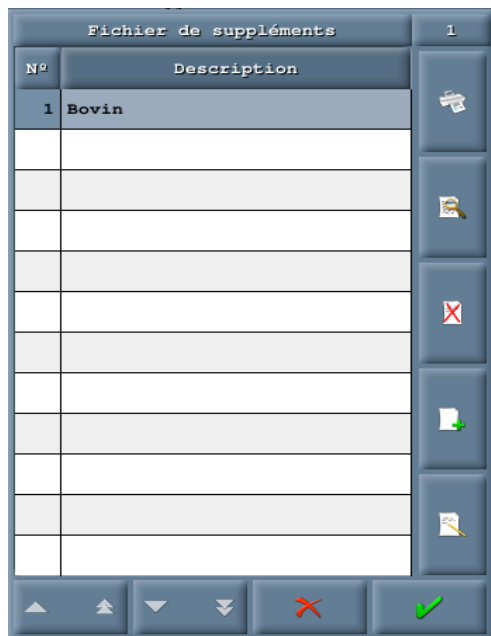
💾

✓

Fichier de suppléments

Il est possible d'optimiser le processus d'utilisation des suppléments à l'aide du fichier des suppléments. Ce tableau permet de regrouper les "identifiants" (champs des suppléments), existants dans le système.

Pour accéder au tableau des suppléments, appuyez simplement sur le bouton "Importation de suppléments"



N°	Description
1	Bovin



Numéro.....: 1

Description: Bovin

1	Origine	
2	Race	

Cette méthode permet de remplir les différentes descriptions des champs de suppléments, a peine avec la sélection d'un seul élément.

Lot Interne

Il est très fréquent qu'un groupe d'articles provienne de la même source, le cas de la viande par exemple, une carcasse donne lieu à plusieurs articles qui ont en commun toutes les données supplémentaires.

Le logiciel permet de créer des lots dont tous les champs des suppléments sont entièrement définis, il suffit d'une simple sélection pour que toutes les informations soient associées à l'article désiré.



Registre des lots interne

N° de Lot Interne.: 1 Type:

Lot du fournisseur: 198234487 Date: 2011/01/19

N° Forn: 1 Campicarn

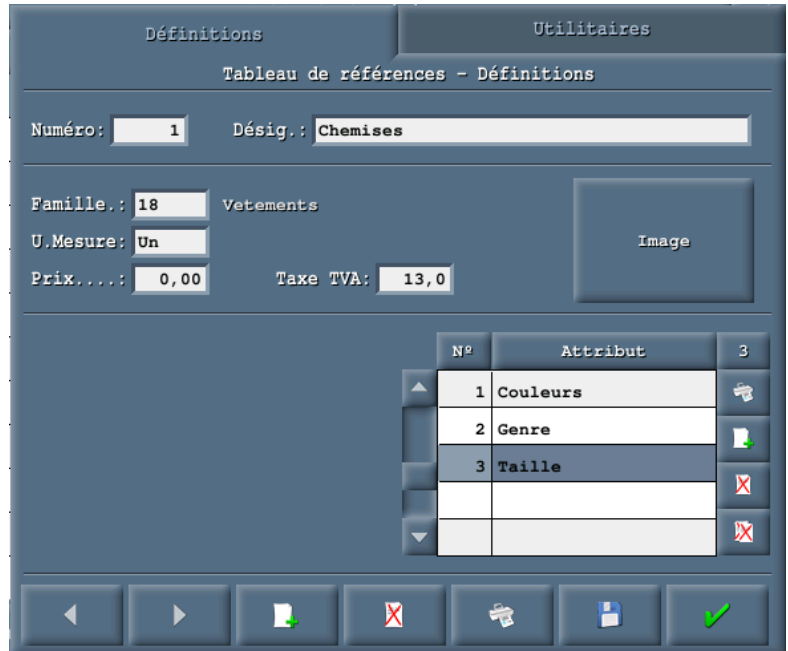
1	Origine	Pays-Bas
2	Race	Limousine

Références

Définitions

Permet la classification d'une série d'articles présentant des caractéristiques similaires grâce leurs attributs (couleur, taille, etc.) Ces attributs sont définis par l'utilisateur et permettent la possibilité de sélectionner l'article à partir des attributs désirés.

Les attributs sont également tablés et disponibles pour la sélection.

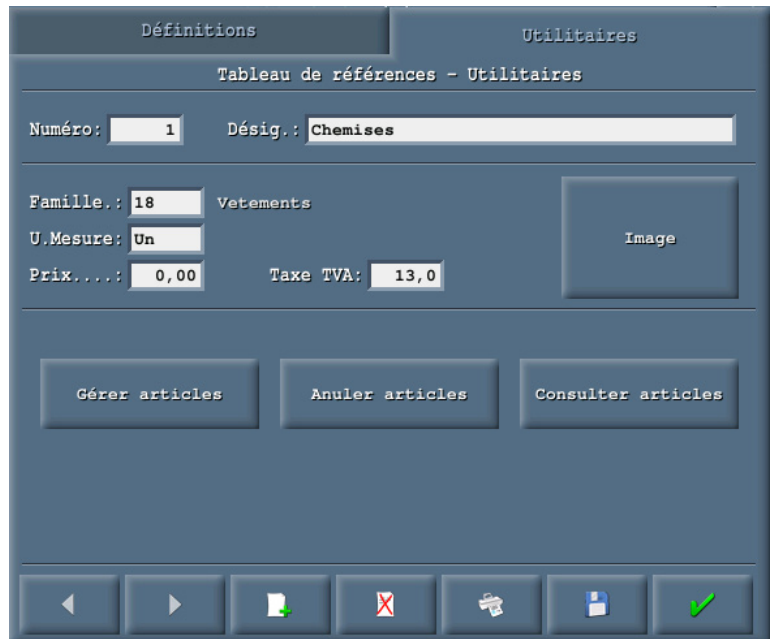


N°	Attribut	
1	Couleurs	
2	Genre	
3	Taille	

Utilitaires

Ce module permet entre autres fonctionnalités, de créer d'une façon automatisée, des nouveaux codes d'articles à partir des attributs prédéfinis.

Il est possible de définir les paramètres qui seront communs à tous les articles générés.

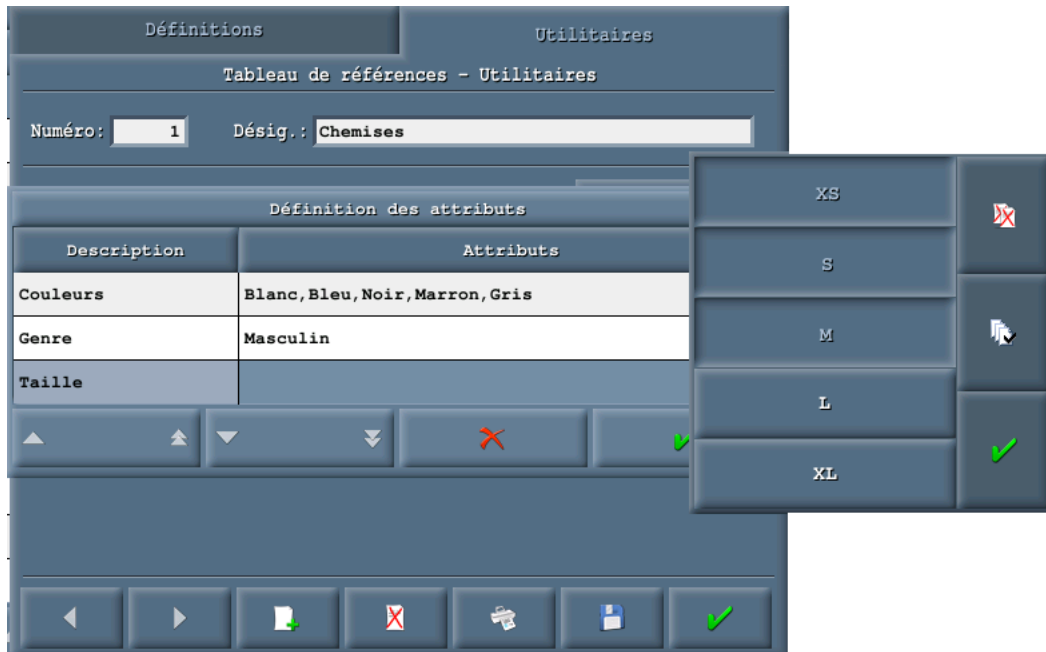


Note:

Cette option n'est pas disponible dans le mode balance.

Générer Articles

Dans les attributs définis dans le tableau précédemment, il est possible de sélectionner les valeurs désirées.



Supprimer des articles

Supprime tous les articles générés pour cette référence.

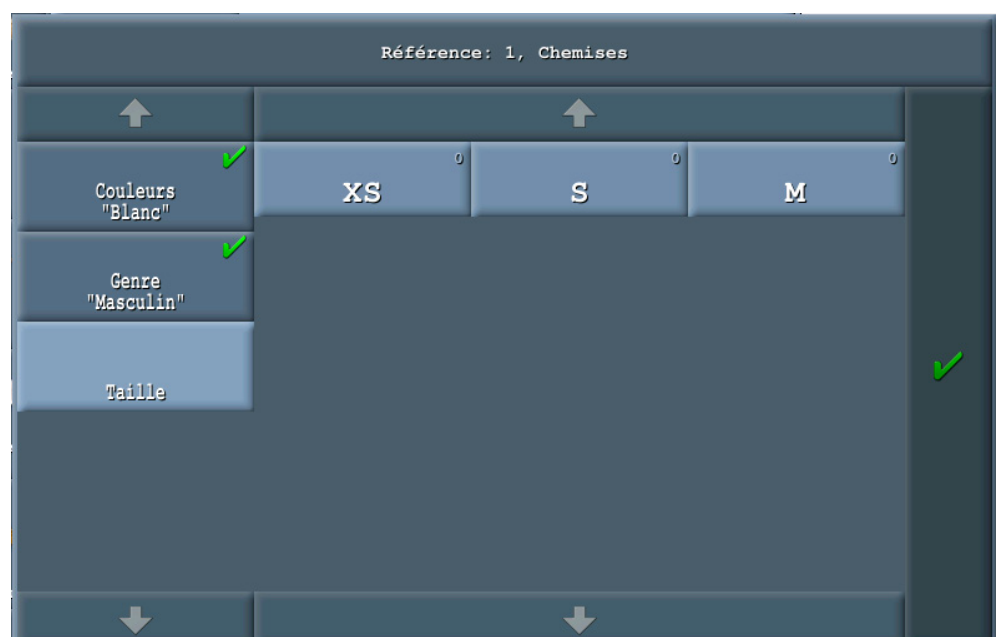
Consulter des articles

Affiche tous les articles générés pour cette référence. Il est possible de modifier tous les champs, comme s'il s'agissait d'un article normal.

Sélection de l'article à vendre

Les articles générés seront alors disponibles à être sélectionnés via un bouton unique avec le nom de référence créé.

Après être sélectionné, il est possible de choisir l'article prétendu sélectionnant les divers attributs définis.



Promotions d'articles

Ce module permet de définir les variables liés avec la promotion d'articles

Promotions par prix

Pour chaque article constituant de la liste de promotions, est défini un prix fixe à pratiquer pendant une période définie.

Par Prix Par Quantité Par Prix/Quantité

Tableau de Promotions - Par Prix

Número: Obs:

Période de la promotion: a

Code	Désignation	Prix	1
14015	Toblerone	1,50	
			
			
			
			

Navigation:       

Promotion par quantité

Pour chaque article de la liste de promotions il est nécessaire définir la quantité achetée et la quantité d'articles à payer.

Dans l'exemple, si le client emporte 6 unités, il paiera à peine 4.

Par Prix Par Quantité Par Prix/Quantité

Tableau de Promotions - Par Quantité

Número: Obs:

Période de la promotion: a

Code	Désignation	Qté.Ac...	Qté.Pa...	1
02007	Croissant Simple	6,00	4,00	
				
				
				
				

Navigation:       

Promotions par prix/quantité

Dans le troisième écran, le concept de promotion est différent, en laissant l'article avec un prix unitaire inférieur selon les unités achetées.

Ex : Le prix unitaire d'une glace est de 4,00 €, mais en achetant deux unités le prix enregistré à l'achat est de € 3,00 l'unité.

Par Prix Par Quantité Par Prix/Quantité

Fichier de promotions - Par Prix/Quantité

Numéro: Obs:

Période de la promotion: a

Code	Désignation	Qté	Prix	1
08004	GLACE	2,000	3,00	

Navigation:

Articles/Horaires

Cette option permet définir les articles qui vont remplacer un article donné. L'article sélectionné qui remplace l'article de base, est choisi avec base la date et l'heure de l'actuel registre.

Par exemple, lorsque l'on définit **"Plat du jour"** comme article un vendredi pendant l'après midi, soit enregistré l'article **"Entrecôte grillée"**

Articles - Conversion jours/périodes

Code: Plat du jour

1re Période - Hi: 2ème Période - Hi: 3ème Période - Hi:

Code	Prix	Code	Prix	Code	Prix
Dimanche: 02001	8,00	02010	9,00		0,00
Lundi...: 02002	8,00	02007	9,00		0,00
Mardi...: 02003	8,00	02005	9,00		0,00
Mercredi: 02004	8,00	02008	9,00		0,00
Jeudi...: 02006	8,00	02001	9,00		0,00
Vendredi: 02009	8,00	02004	9,00		0,00
Samedi...: 02011	8,00	02006	9,00		0,00
V.Férié...:	0,00		0,00		0,00
Férié...:	0,00		0,00		0,00

Navigation:

Dans l'exemple **"Plat du jour"**, ce système permet de configurer le menu de la semaine, en définissant automatiquement le produit final et le prix à faire pour chaque période et jour. L'utilisateur n'aura seulement qu'à sélectionner l'article **"Plat du jour"**

Happy Hour

Une autre utilisation possible de l'utilitaire Articles / Horaires est la possibilité de mettre en œuvre une Happy Hour, qui permet d'établir le début et la fin des promotions, ainsi comme les prix à pratiquer.

Table 1	
Filet de poulet aux poivrons x 1 Un	12,00
€	12,00
1p	
	

Familles

Définition

Sur cet écran principal des familles nous pouvons définir l'information base des familles.

Définition	Racourcis/Familles	Racourcis/Articles
Fichier de Familles - Définition		
Code.....: 03		
Description: Gateaux feuilletés		
Groupe.....: 0		
1er Section des demandes.: 0	Famille sans bouton: ☐	
2ème Section des demandes: 0		
Département (Balance):	Type:	Produit/Service/Autres
← → ↓ X 🖨 💾 ✓		

Groupe: Permet d'associer plusieurs familles à un groupe. Il est essentiel si nous devons imprimer les tableaux de TVA en groupes.

Section: Section par défaut pour imprimer les demandes des articles de la famille.

Département: si éventuellement il existe des balances commerciales avec des départements liés à l'équipement, il est possible de diriger chaque famille à un département.

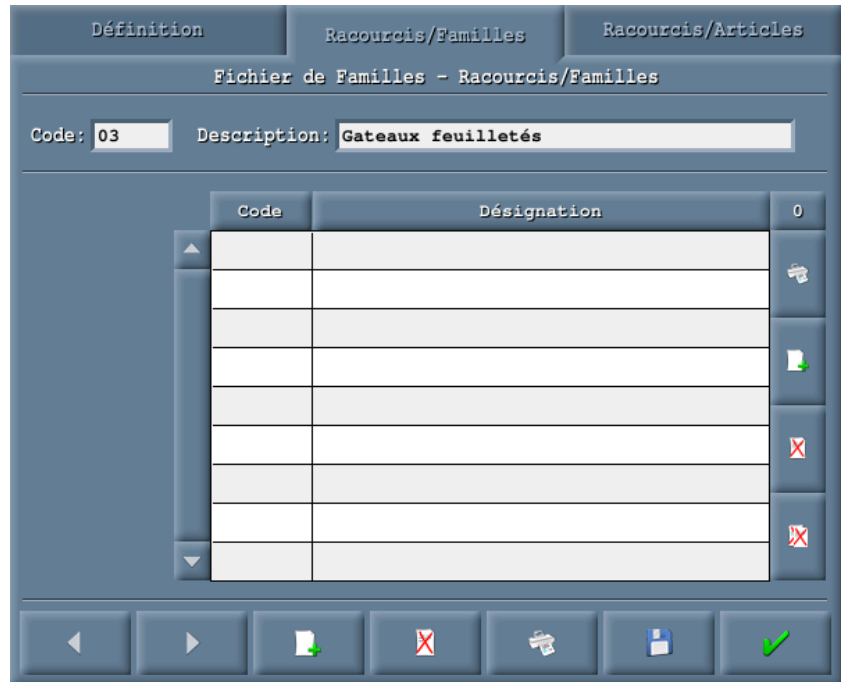
Type: "le type" est de définition obligatoire, s'il y a des articles considérés comme "prestations de service". Cette option est directement liée avec le SAFT-T (seulement pour le Portugal). Par omission, les familles sont considérées comme «produits».

Sans touche: permet de désactiver les familles que nous ne voulons pas accéder à travers du *Touch Screen*. Le cas typique c'est celui des familles d'achats (matières premières).

Raccourcis/familles

Sur cet écran nous pouvons définir les raccourcis pour d'autres familles.

Cette option permet de "sauter" rapidement entre familles qui ont un lien. L'exemple le plus commun est d'introduire un raccourci pour la famille des "digestifs" dans la famille "cafeteria"



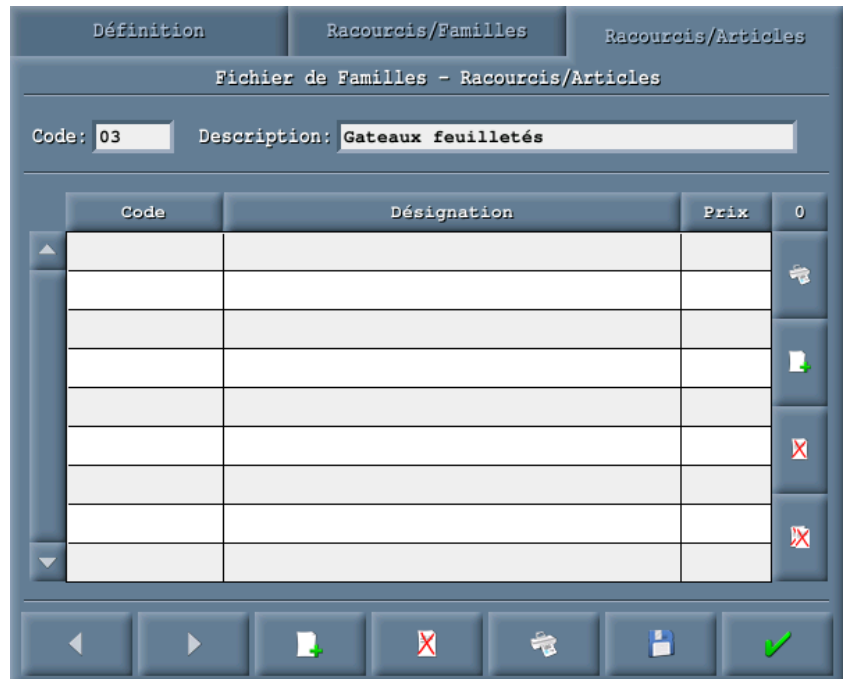
Code	Désignation	0

Raccourcis/Articles

Sur cet écran nous pouvons définir des raccourcis pour des articles d'autres familles.

Cette option permet l'accès rapide à n'importe quel article d'autres familles. Cela est très utile pour les articles d'utilisation fréquente. L'exemple le plus commun est celui d'introduire un raccourci pour l'article "café" dans les familles de "Desserts" "Digestifs", etc.

Il est aussi utile pour la définition d'une famille fictive, type "articles directs", où nous pouvons introduire les raccourcis pour les articles les plus utilisés.



Code	Désignation	Prix	0

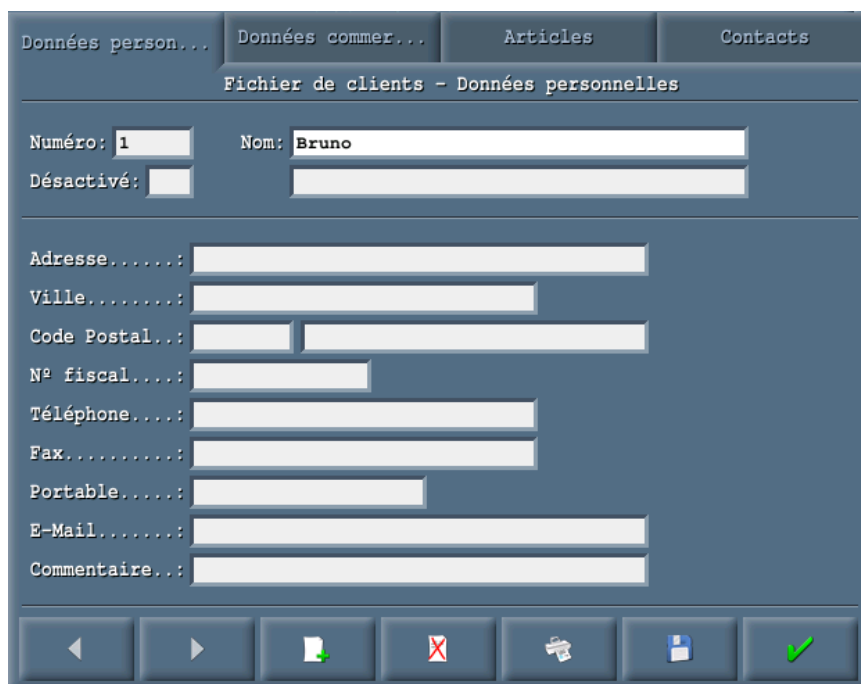
Clients

Sur ce tableau sont introduits clients et respectives données de facturation. Les clients peuvent être des particuliers ou des personnes collectives; de cette distinction vient du fait du besoin ou pas du remplissage complet de l'information. Cas où les clients soient des particuliers, et étant le principal intérêt la gestion des cartes à points des mêmes, le nom et peut être le téléphone seront les données minimales à être introduites.

Données personnelles:

Sur ce premier écran, nous pouvons définir la principale information relative à chaque client, particulier ou personne collective.

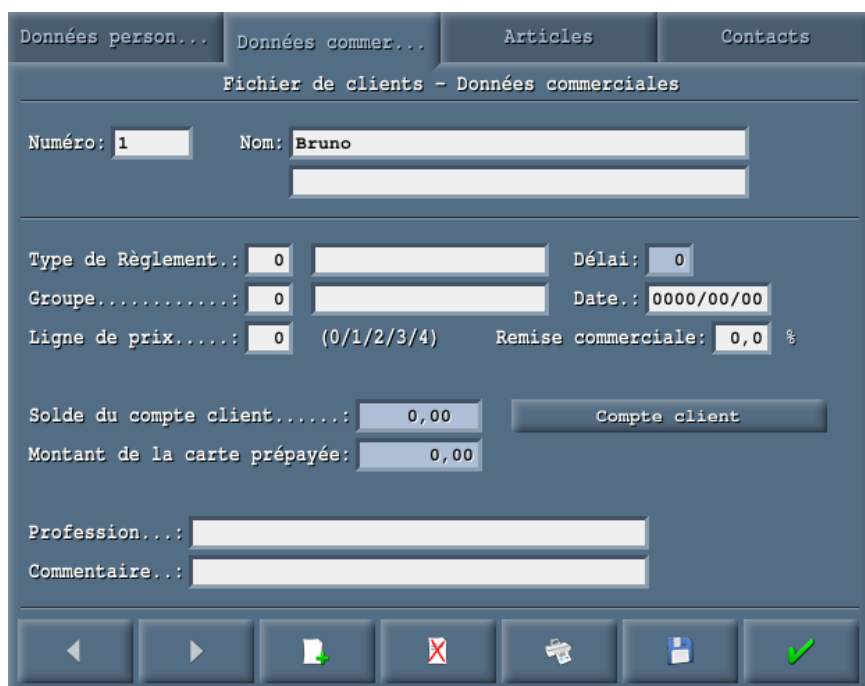
Il est aussi possible de désactiver le client de façon à ne pas être sélectionné par la liste de clients, même s'il continue présent pour édition/consultation.



The screenshot shows a software interface with a tabbed menu at the top: 'Données person...', 'Données commer...', 'Articles', and 'Contacts'. The 'Données person...' tab is selected. Below the tabs, the title 'Fichier de clients - Données personnelles' is displayed. The form contains the following fields: 'Numéro:' with the value '1', 'Nom:' with the value 'Bruno', 'Désactivé:' with an empty checkbox, 'Adresse.....:', 'Ville.....:', 'Code Postal..:', 'N° fiscal.....:', 'Téléphone.....:', 'Fax.....:', 'Portable.....:', 'E-Mail.....:', and 'Commentaire...:'. At the bottom, there is a row of seven buttons: a left arrow, a right arrow, a green plus icon, a red X icon, a printer icon, a floppy disk icon, and a green checkmark icon.

Données commerciales:

Sur cet écran, nous pouvons définir une certaine information complémentaire.



The screenshot shows a software interface with a tabbed menu at the top: 'Données person...', 'Données commer...', 'Articles', and 'Contacts'. The 'Données commer...' tab is selected. Below the tabs, the title 'Fichier de clients - Données commerciales' is displayed. The form contains the following fields: 'Numéro:' with the value '1', 'Nom:' with the value 'Bruno', 'Type de Règlement.: 0', 'Délai: 0', 'Groupe.....: 0', 'Date.: 0000/00/00', 'Ligne de prix.....: 0 (0/1/2/3/4)', 'Remise commerciale: 0,0 %', 'Solde du compte client.....: 0,00', 'Montant de la carte prépayée: 0,00', 'Profession...:', and 'Commentaire...:'. There is a 'Compte client' button next to the 'Solde du compte client' field. At the bottom, there is a row of seven buttons: a left arrow, a right arrow, a green plus icon, a red X icon, a printer icon, a floppy disk icon, and a green checkmark icon.

Conditions de paiement: définit les modalités de paiement prédéfinies pour ce client.

Classe :

Ligne de prix: Sélectionner une ligne de prix à être utilisé par défaut lorsque le client est sélectionné. Si cette valeur est définie, elle substitue la ligne de prix qui est utilisée

Remise commerciale :

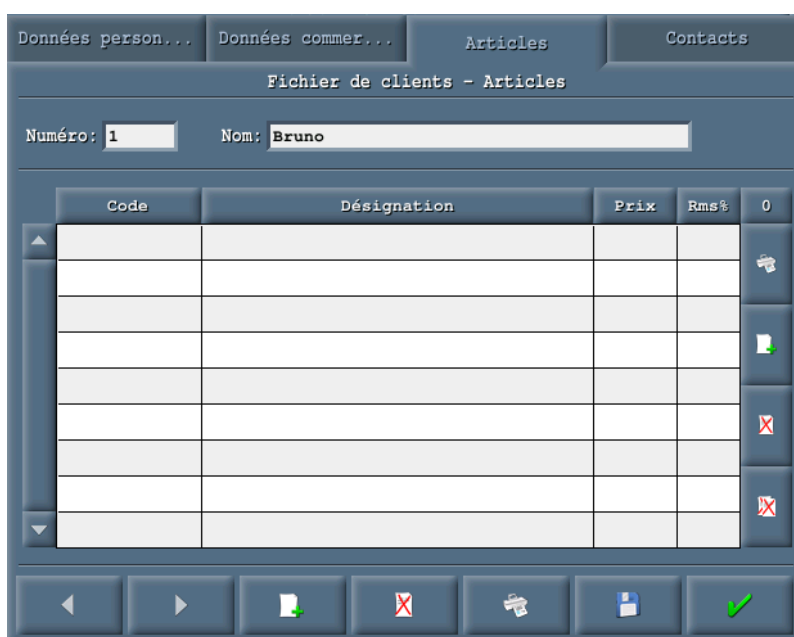
Solde du compte courant : indique le montant actuel du solde du compte courant du client.

Solde de la carte pré payée : indique le montant actuel du solde de la carte prépayée.

Articles de clients

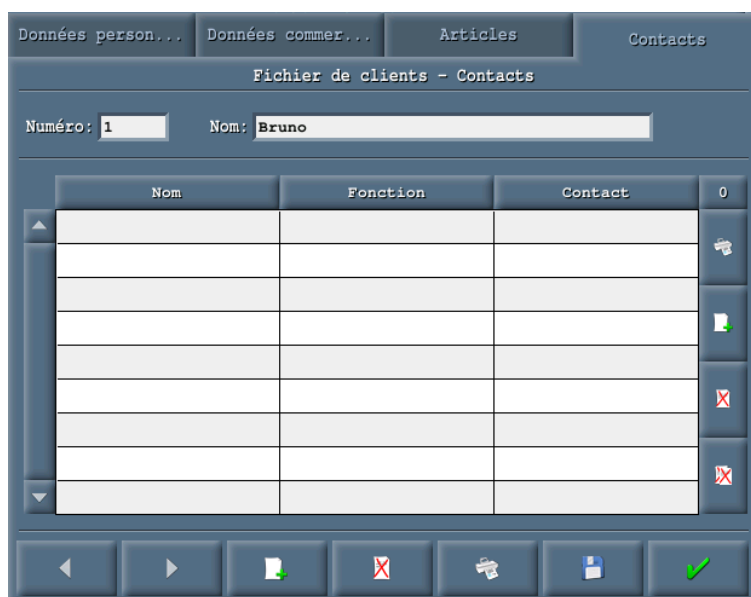
Sur cet écran, nous pouvons définir un ensemble complet d'articles avec des prix spéciaux pour chaque client.

Les articles permettent la définition de 4 prix et le client peut avoir une remise commerciale – uniquement avec cette option, de définir un prix spécifique nous permet dans plusieurs cas satisfaire certaines nécessités



Contacts des clients

Sur ce tableau nous pouvons introduire tous les contacts des personnes / employés de chaque client.



Fournisseurs

Dans ce tableau sont introduits les fournisseurs et respectives données de facturation. Dû à la ressemblance avec le tableau de clients, voir le point précédent pour tout éclaircissement.

Utilisateurs

Ce tableau permet la définition des utilisateurs et permissions respectives dans l'accès à certaines fonctions. Les utilisateurs avec le statut d'administrateurs sont les seuls à avoir autorisation pour changer les configurations de la BM5. Il doit exister au moins un utilisateur avec ce statut d'administrateur.

Dans les trois écrans disponibles, A B et C, nous pouvons définir le numéro, le nom, le code secret et le statut. Le reste de l'information se doit avec l'activation ou pas de l'accès à certaines fonctions.

Définitions A

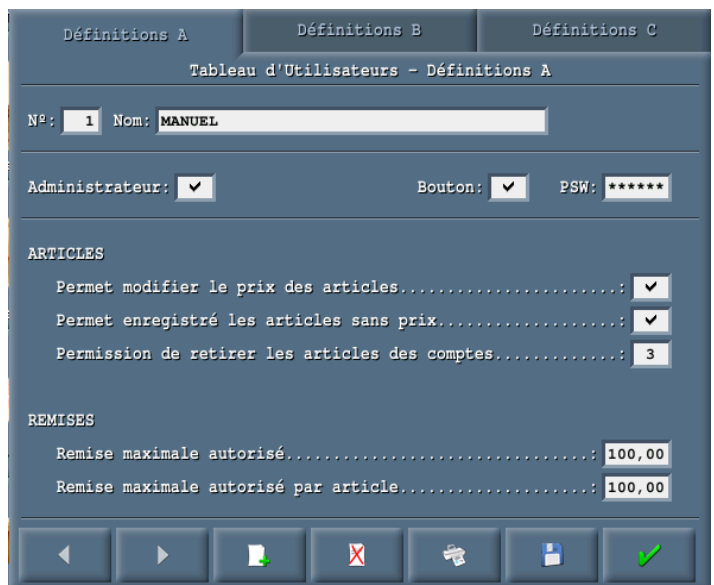
Administrateur : indique que l'opérateur a des privilèges d'administrateurs. Ces opérateurs qui ne sont pas administrateurs ont l'accès restreint pour certaines zones et fonctionnalités du programme.

PSW : abréviation du terme Anglais PASSWORD, permet définir un mot de passe pour l'accès de l'opérateur.

Touche : permet définir s'il doit exister une touche dans le tableau initial de sélection des opérateurs. Cette option est utile quand nous ne voulons pas par exemple qu'un opérateur administrateur soit directement visible.

Note:

L'accès des opérateurs peut aussi être réalisé à travers de cartes RFID ou par codes barres.



The screenshot shows the 'Tableau d'Utilisateurs - Définitions A' window. At the top, there are three tabs: 'Définitions A', 'Définitions B', and 'Définitions C'. The main title is 'Tableau d'Utilisateurs - Définitions A'. Below this, there are input fields for 'N°' (value: 1) and 'Nom' (value: MANUEL). There are also dropdown menus for 'Administrateur' and 'Bouton', and a text field for 'PSW' (masked with asterisks). Below these are two sections: 'ARTICLES' and 'REMISES'. The 'ARTICLES' section has three rows with permissions: 'Permet modifier le prix des articles' (dropdown), 'Permet enregistré les articles sans prix' (dropdown), and 'Permission de retirer les articles des comptes' (value: 3). The 'REMISES' section has two rows with numerical values: 'Remise maximale autorisé' (value: 100,00) and 'Remise maximale autorisé par article' (value: 100,00). At the bottom, there are several navigation buttons: back, forward, save, delete, print, and a green checkmark.

Formation : Indique que l'opérateur se trouve en formation. Les opérations réalisées ne sont pas enregistrées. Normalement sont utilisés pour que les nouveaux employés apprennent à travailler avec le programme.

Articles : permet ou pas la capacité de l'opérateur réaliser les opérations sur la liste des articles enregistrés.

- Permet changer le prix des articles : permet que l'opérateur change le prix d'un article d'jà enregistré (ne pas confondre avec changement de prix de l'article)

Note: pour qu'un opérateur ait accès au menu tarif il est nécessaire que l'option «Permettre changer le prix» soit active

- Permet enregistrer les articles sans prix : en enregistrant les articles sans prix le programme demande le prix à utiliser. Cette option permet ou restreint cette fonctionnalité.
- Permission pour éliminer articles des comptes : permet trois niveaux de permissions :
 - Jamais
 - Seulement correction
 - N'importe quel

Remise : fixe les montants maximum de remise à appliquer

- Remise finale maximale permis : remise maximale en pourcentage, que l'opérateur peut appliquer quand il ferme le compte.
- Remise maximale permis par article : pendant une opération de vente, il est possible de sélectionner un article de la liste d'articles déjà enregistrés et éditer/changer ses données. Un des champs possible de changer, c'est le remise à appliquer. Cette option indique le montant maximal permis à l'opérateur.

Editer/Changer les données de la liste



Définitions B

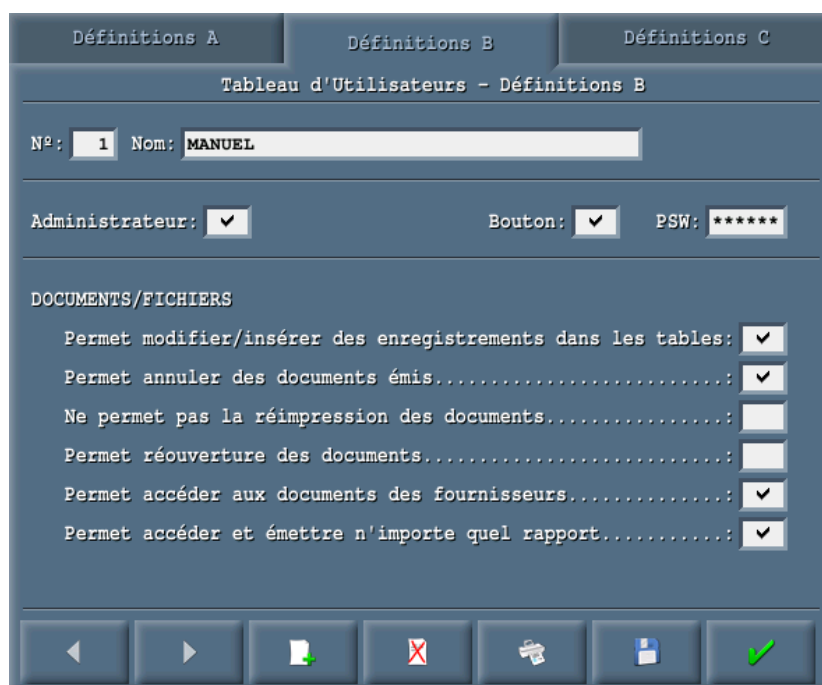
Les premiers champs de ce deuxième écran sont les mêmes que le premier

Les options restantes définissent les permissions que les utilisateurs ont pour changer / utiliser les diverses propriétés / fonctionnalités du système.

Permet changer/introduire les registres des fichiers: définit la capacité d'accès au fichier d'articles, familles, clients etc.

Note:

Pour qu'un utilisateur puisse charger des cartes prépayées, il doit avoir la permission de modifier les registres dans les tableaux.



The screenshot shows the 'Définitions B' screen with the following details:

- Tab: Définitions B
- Title: Tableau d'Utilisateurs - Définitions B
- N°: 1, Nom: MANUEL
- Administrateur: [dropdown arrow]
- Bouton: [dropdown arrow]
- PSW: *****
- Section: DOCUMENTS/FICHIERS
- Permissions:
 - Permet modifier/insérer des enregistrements dans les tables: [checked]
 - Permet annuler des documents émis.....: [checked]
 - Ne permet pas la réimpression des documents.....: [unchecked]
 - Permet réouverture des documents.....: [unchecked]
 - Permet accéder aux documents des fournisseurs.....: [checked]
 - Permet accéder et émettre n'importe quel rapport.....: [checked]
- Bottom buttons: [back], [forward], [add], [delete], [print], [save], [confirm]

Permet annuler des documents: permet la possibilité de supprimer des documents.

Ne permet pas l'impression de document: limite la capacité d'imprimer un document qui a déjà été imprimé.

Ne permet pas l'impression de partiel: Imprimer la liste actuelle des articles enregistrés avant la fermeture du compte.

Impression de la liste des article enregistrer



Permet accéder aux documents de fournisseurs: possibilité de sélectionner un type de document de fournisseurs et l'enregistrement comme document courants.

Permet accéder e imprimer tout les rapports: capacité de imprimer/consulter les rapports.

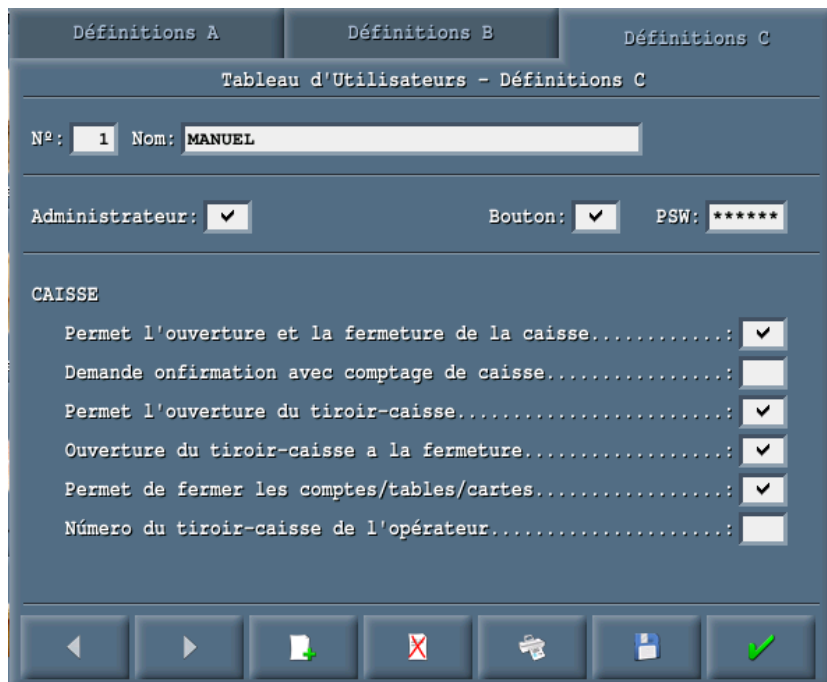
Définitions C

Les premiers champs de ce troisième écran sont les mêmes que les précédents.

Les autres options sont relatives à la gestion de la caisse.

Permet l'ouverture et la fermeture de la caisse : l'importance de ce champ se tient avec l'impossibilité de réaliser registres sans que soit ouverte la caisse. D'un autre côté, la fermeture de la caisse permet la consultation des montants enregistrés du même.

Demande la confirmation de comptage de caisse : En fermant la caisse, le programme demande que soit introduits les montants comptabilisés dans les divers types de paiements. Numéraire, ATM etc.



Ouverture de la caisse en fermant la caisse : permet l'accès au tiroir caisse.

Permet fermer les comptes : permet que l'opérateur ait accès à la fenêtre de paiement pour pouvoir fermer le compte.

Numéro de tiroir caisse de l'opérateur:

Le programme permet le contrôle simultané jusqu'à 4 tiroirs différents par poste. Dans ce champ on peut attribuer un tiroir déterminé à l'opérateur.

Note: Le comportement de certaines de ces fonctionnalités dépend de l'option définie dans le paramètre « Mode de fonctionnement de caisse » dans le menu Système/Configurer/General/Configurations- caractérisation B »

Autres

TVA

Ce tableau possède les 4 taux existants et en vigueur à cette date. Nécessite seulement dans le cas de changement dans la loi sur l'une d'elles. Dans ce cas, tous les articles seront automatiquement actualisés en confirmant la modification.



	Taxe	Descrip.	Déf
1:	5,5	Réduit	☐
2:	19,6	Normal	☒
3:	0,0		☐
4:	0,0		☐

Buttons:  

Si un article est créé sans aucune taxe de TVA définie, la taxe utilisée sera celle qui est sélectionnée par défaut.

Unités

Tableau de configuration des unités de mesure utilisées dans les articles et respectives décimales.

Ingrédients

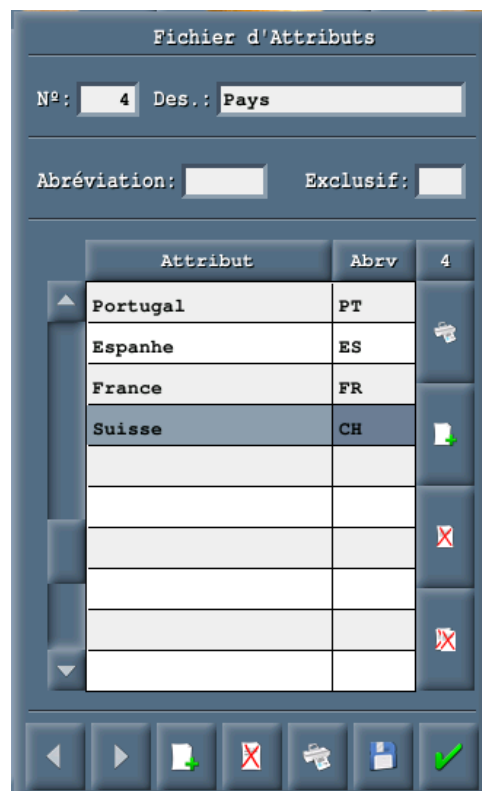
Registre des ingrédients qui composent un article déterminé. Ces ingrédients peuvent être imprimés sur les étiquettes.

Attributs

Tableau où sont enregistrés les attributs qui peuvent être associés à des articles. Par exemple, considérant les attributs Pays, Région ou Caste, il sera possible de faire référence aux vins.

Note:

Le champ "Exclusif" indique que seulement peut être sélectionné une valeur pour l'attribut.



N°: 4 Des.: Pays

Abréviation: Exclusif:

Attribut	Abrv	4
Portugal	PT	☐
Espanhe	ES	☐
France	FR	☐
Suisse	CH	☒
		☐
		☐
		☐
		☐
		☐

Buttons:       

Il sera possible ensuite filtrer le tableau des articles par le ou les attributs désirés.

Fichier d'articles							291
Code	Cod.barres	Désignation	Famille		TVA	Prix 1	
02006		Caracol	02	UN	20	1,30	
02007		Croissant Simple	02	UN	20	1,30	

Définition des attributs	
Description	Attributs
Couleurs	
Genre	
Taille	
Pays	

Portugal	
Espanhe	
France	
Suisse	

02016		Muffin	02	UN	20	1,30	
02017		Palmier	02	UN	20	1,30	

Observations

Fichier d'observations

N°: Description:

Uniquement comme observation/article.:

C'est aussi un tableau où nous pouvons associer des observations données et spécifiques aux articles.

Fichier d'observations		4
N°	Description	
1	COURT	
2	LONG	
3	FRAIS	
4	NATUREL	

▲
▲
▼
▼
✗
✓

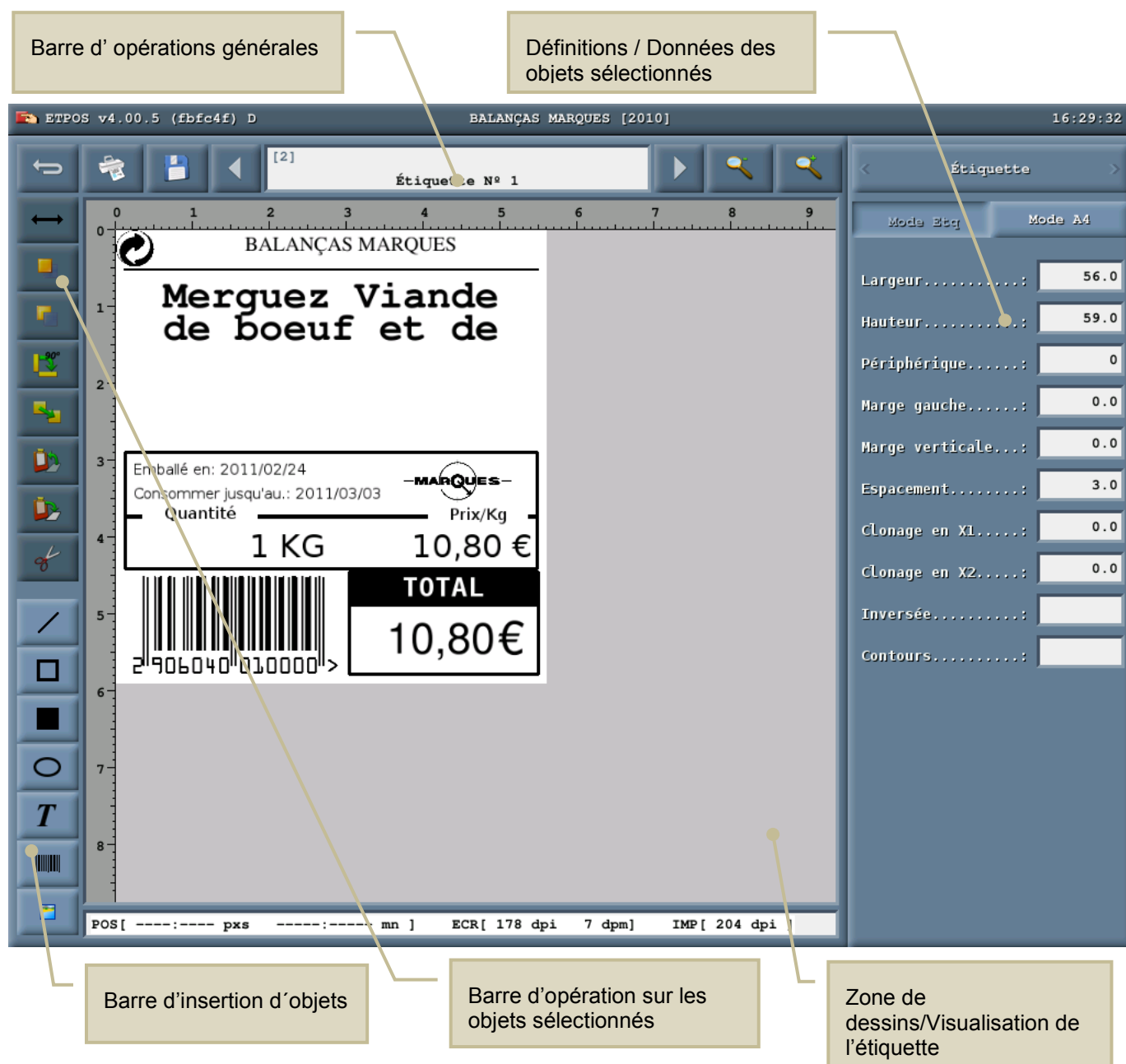
Groupes

Ce tableau de groupes n'a qu'un écran, très simple et est uniquement utilisé pour grouper des familles dans les tableaux de TVA.



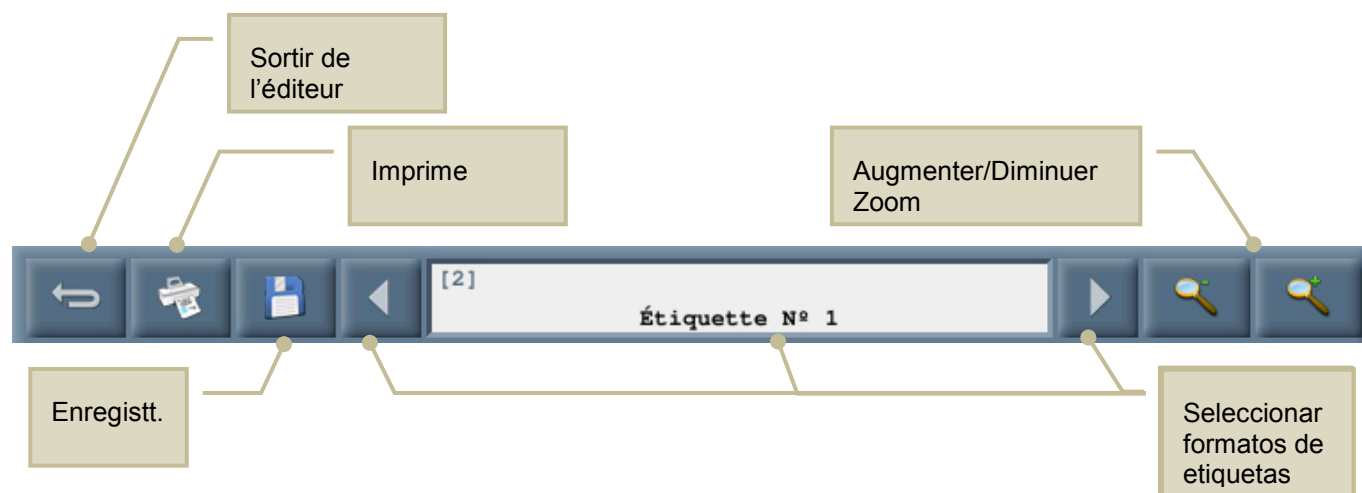
Étiquettes

La balance BM5 présente un éditeur qui permet la création/altération de formats d'étiquettes d'une forme simple et intuitive.



Barre d'opérations générales

Sur cette barre est présenté un ensemble d'opérations en relation avec le format d'étiquettes sélectionné. E aussi présenté une touche pour sortir de l'éditeur



Sortir

Sortir de l'éditeur d'étiquettes.

Imprimer

Imprime l'étiquette sélectionnée.

Enregistrer

Enregistrer le format de l'étiquette actuelle.

Visualiser

Indique le nom de l'étiquette actuelle. En pressant sur cette zone, est présenté le tableau des formats existants.

Zoom

Permet de changer la taille de visualisation de l'étiquette actuelle.

Sélectionner format de l'étiquette

Le format peut être sélectionné de deux formes:

Appuyer les touches Gauche/Droite: sera ouverte la liste des formats existants.

Appuyer au centre de la zone de visualisation: apparaîtra alors un tableau de formats existants, sélectionner le format voulu et confirmer.

Créer une nouvelle étiquette

Pour créer une nouvelle étiquette:

- Presser la zone de visualisation du nom format de l'étiquette, apparaîtra le tableau de formats existants.
- Presser la touche «Nouveau» de la barre d'utilitaires
- Attribuer le nom de la nouvelle étiquette.
- Confirmer pour enregistrer

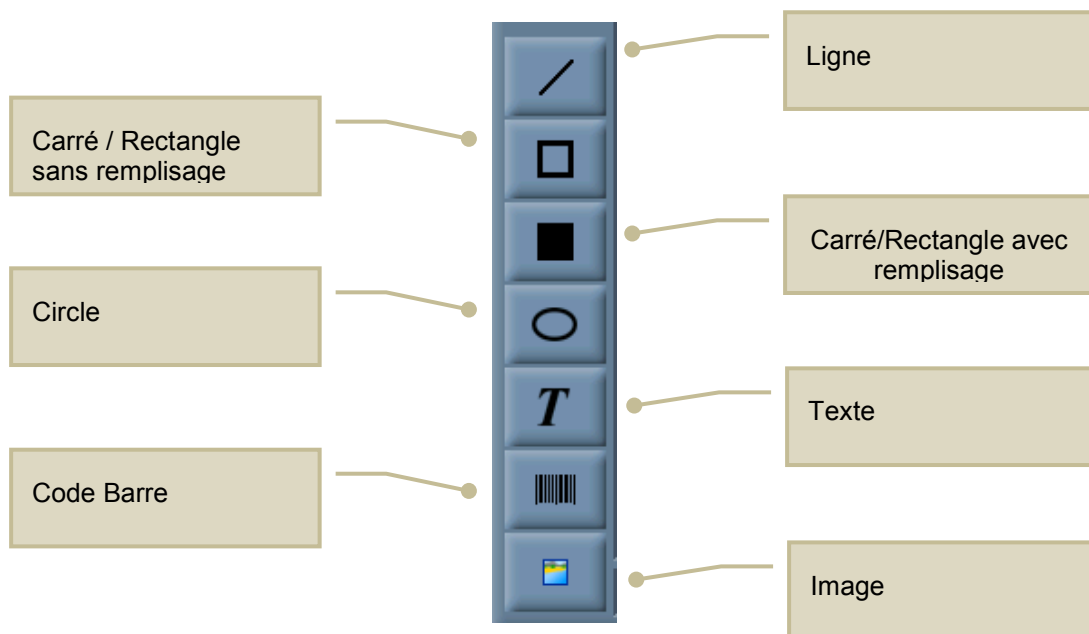
Copie de l'étiquette

Pour créer une nouvelle étiquette à partir d'une étiquette existante :

- Presser la zone de visualisation du nom du format de l'étiquette, apparaîtra le tableau de formats existants. Sélectionner l'étiquette que vous prétendez copier.
- Presser la touche «Editer» dans la barre des utilitaires.
- Changer le numéro de l'étiquette par un numéro pas encore utilisé.
- Attribuer le nom de la nouvelle étiquette.
- Confirmer pour enregistrer

Insertion d'objets:

L'insertion des objets se réalise à travers la sélection de l'objet voulu et son introduction sur la zone éditale de l'étiquette. Après l'introduction de l'objet seront disponibles du côté droit de la fenêtre ses définitions.



Définitions / Données des objets

La section localisée du côté droit de l'éditeur indique les définitions et/ou les données de l'objet qui se rencontrent sélectionnées dans la zone d'édition de l'étiquette. Quand on ne trouve pas aucun objet sélectionné, sont présentés les définitions de l'étiquette.

Définitions de l'étiquette

Quand aucun objet n'est sélectionné, apparaît le tableau suivant:

Étiquette		Objet actuellement sélectionné
Mode Impression Etiquette / A4	Mode Etq Mode A4	
	Largeur.....: 56.0	Largeur
Hauteur	Hauteur.....: 59.0	
	Périphérique.....: 0	Numéro du périphérique utilisé
Marge supérieure	Marge gauche.....: 0.0	
	Marge verticale...: 0.0	Marge Inferieure
Espacement entre étiquette	Espacement.....: 3.0	
	Clonage en X1.....: 0.0	Première répétition à l'horizontale
Deuxième répétition à l'horizontale	Clonage en X2.....: 0.0	
	Inversée.....:	
	Contours.....:	

Largeur/Hauteur

Largeur et hauteur de l'étiquette en millimètres.

Périphérique

Numéro du périphérique (Etiqueteuse) qui ira être utilisé en imprimant le format de l'étiquette sélectionnée.

Marge gauche

Marge à gauche de l'étiquette qui ne sera pas imprimée.

Marge verticale

Marge en haut de l'étiquette qui ne sera pas imprimée.

Espacement

Espacement existant entre deux étiquettes consécutives.

Clonage en X1, X2

Permet l'impression jusqu'à 3 étiquettes en parallèle, X1 et X2 indiquent la position horizontale de la seconde et troisième étiquette. Pour utiliser cette option, il est nécessaire d'utiliser des étiquettes avec les caractéristiques appropriées.

Inversion

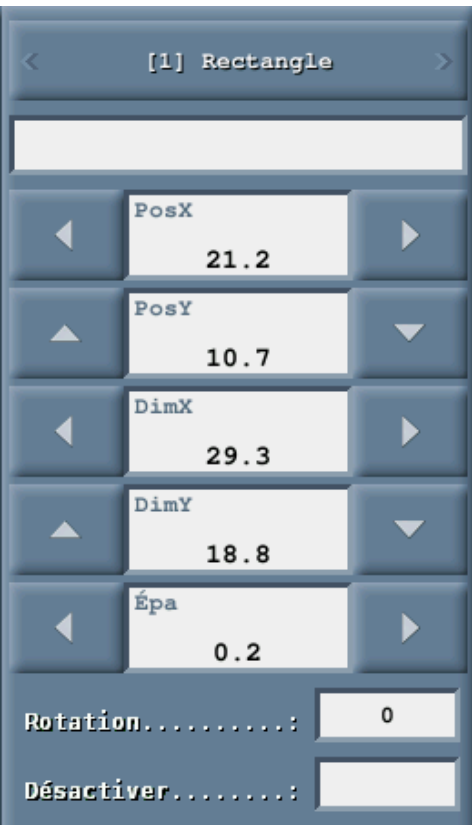
Destinée à l'inversion du sens de l'impression de l'étiquette, utile pour certaines étiquettes avec en tête pré-imprimées.

Contours

Activation des contours vous permet de consulter et déposer des objets sans contenu.

Paramètres généraux

Pour tous les objets, il est possible de configurer les paramètres généraux suivants :



Label	Value
Nom du Champ	[1] Rectangle
Description	
Position Horizontale Initiale	PosX 21.2
Position Horizontale Finale	DimX 29.3
Position Verticale Initiale	PosY 10.7
Position Verticale Finale	DimY 18.8
Épaisseur	Épa 0.2
Rotation	Rotation.....: 0
Désactiver Champ	Désactiver.....:

Description

Il est possible d'associer une description à l'objet pour permettre son identification d'une forme plus simple.

PosX

Positionnement de l'objet en horizontal sur l'étiquette. Si cette valeur est à zéro, l'objet sera positionné sur la marge gauche de l'étiquette

PosY

Positionnement de l'objet sur la verticale de l'étiquette. Si cette valeur est à zéro, l'objet sera positionné sur le haut de l'étiquette.

DimX

Largeur de l'objet de l'étiquette.

DimY

Hauteur de l'objet de l'étiquette.

Epa

Epaisseur de l'objet de l'étiquette.

Rotation

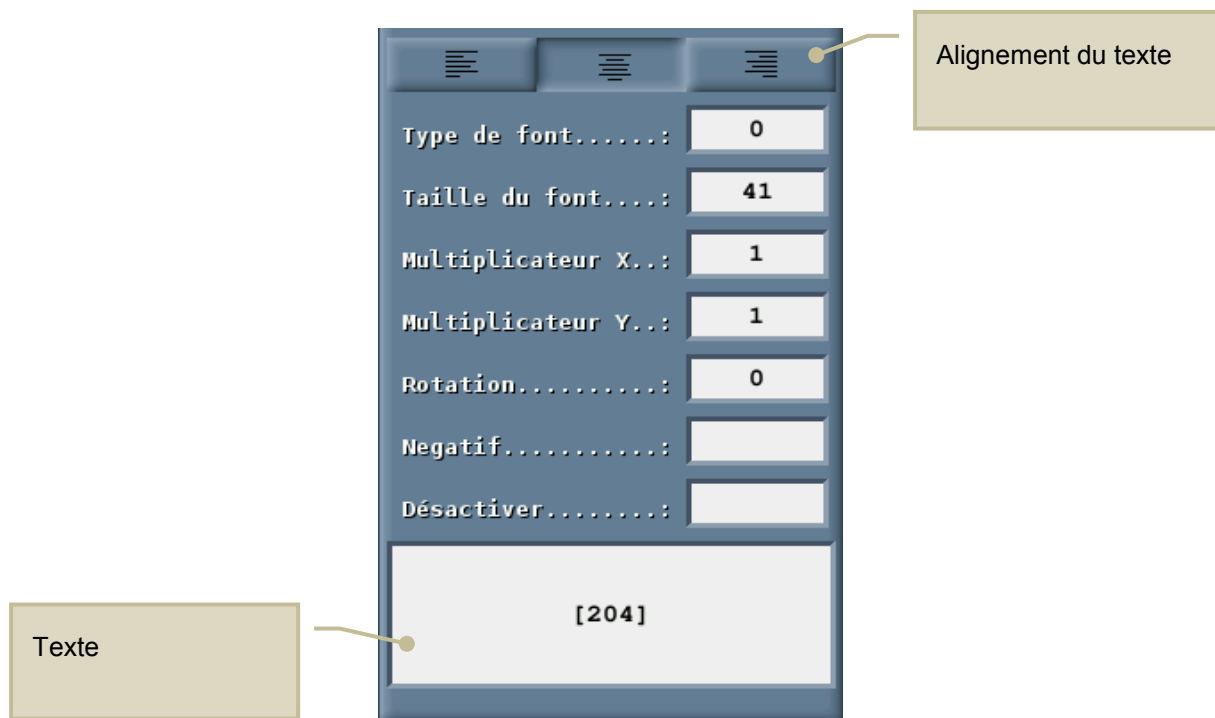
Présente la rotation actuelle de l'étiquette 1.

Désactiver

S'il est sélectionné, l'objet actuel ne sera pas imprimé sur l'étiquette.

Objet du texte

Dans les objets type texte, au delà des champs généraux, apparaît le tableau suivant :



Alignement du texte

Permet l'alignement du texte dans le champ. Cet alignement peut être à gauche, au centre ou à droite.

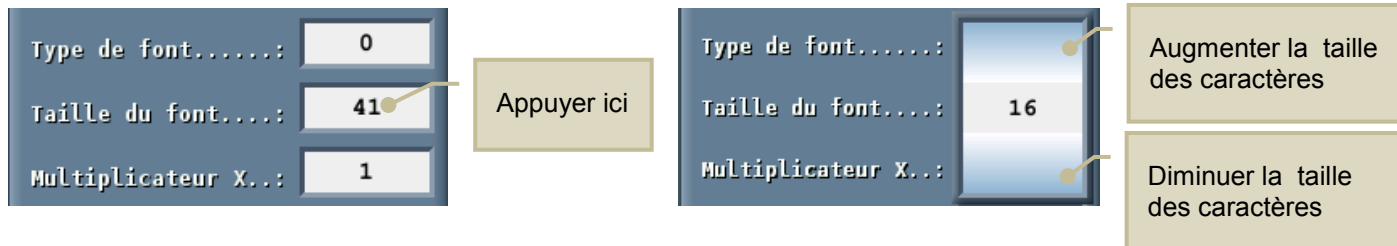
Type de Caractères

Permet de sélectionner le type de lettre.

Taille des caractères

Permet de sélectionner la taille des caractères.

En pressant le champ, apparait un régulateur qui permet l'ajuste de la taille d'une forme simple.



Multiplicateur X

Augmente la taille des lettres horizontales ; l'augmentation est proportionnelle au nombre de fois de la valeur indiquée sur le champ.

FONTE

FONTE

Multiplicateur Y

Augmente la taille des lettres verticales ; l'augmentation est proportionnelle au nombre de fois de la valeur indiquée sur le champ.

FONTE

FONTE

Rotation

Présente la rotation actuelle de l'étiquette 1.

Négatif

Fait l'inversion des couleurs du fond et des caractères.

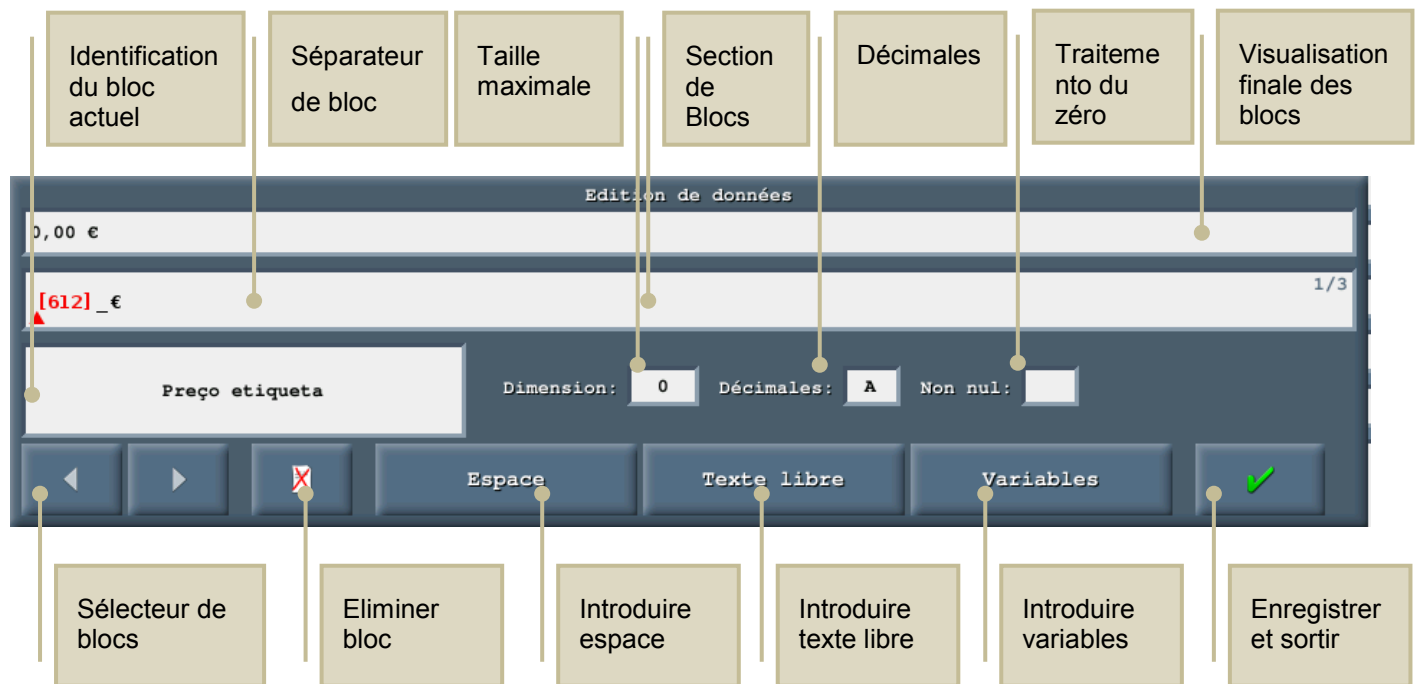
Désactivé

Si sélectionné, l'objet actuel ne sera pas imprimé sur l'étiquette

Texte

Permet l'introduction du texte sur le champ, ce texte peut être texte libre, variable du système ou combiné des deux. En pressant sur le champ apparaîtra l'éditeur de texte.

Editeur de Texte



La composition du texte peut être obtenue en remplissant le texte libre, par l'introduction de variables du système (par exemple code d'article, poids liquide, numéro de lot, etc.) ou les deux combinés. Chacun des éléments (texte fixe ou variable), représente un Bloc de Données, chaque champ de texte permet un maximum de 10 blocs, chacun avec 40 caractères.

Texte libre

Présente un clavier virtuel pour l'introduction du texte.

Variables

Permet l'accès à toutes les variables qui peuvent être introduites.

Espace

Permet l'introduction d'un espace pour la séparation de blocs consécutifs.

Sélecteur

Permet le positionnement du sélecteur dans la section de blocs. Le bloc sélectionné sera présenté avec une tonalité de couleur rouge.

Séparateur de blocs

Le triangle rouge indique où sera introduit le prochain bloc.

Section de blocs

Permet l'insertion ou élimination de blocs de données.

Eliminer

Elimine le bloc actuellement sélectionné.

Si ce champs est à zéro sera imprimé un bloc dans sa totalité.

Fonction de variables numériques. Si cette valeur numérique de la variable est égale à zéro le bloc n'est pas imprimé.

Automatique (A): utilise le nombre de valeurs décimales de la propre variable 0..6: Fixe le nombre de décimales égale à la valeur sélectionnée.

Dans les objets type Code Barre au-delà des champs généraux, apparait le tableau suivant :

Permet de sélectionner le type de Code Barre voulu : par exemple: EAN-13, EAN-128, ITF-14 ou GS1-128.

Facteur de Code Barres

Permet épandre la visualisation du Code Barre dans l'horizontal. L'augmentation sera proportionnelle à la valeur introduite dans le champ.



Type de caractères:

Permet de sélectionner le type de caractères.

Taille des caractères:

Permet de sélectionner la taille des caractères¹.

HRI Actif

Active la fonction HRI (Human Readable Information). Quand activée, cette fonction permet la visualisation numérique ou alphanumérique de la valeur du code barre. Cette information apparaît sur la partie inférieure du code barre.

Rotation

Présente la rotation actuelle de l'étiquette 1.

Désactiver

Si sélectionné, l'objet actuel ne sera pas imprimé sur l'étiquette.

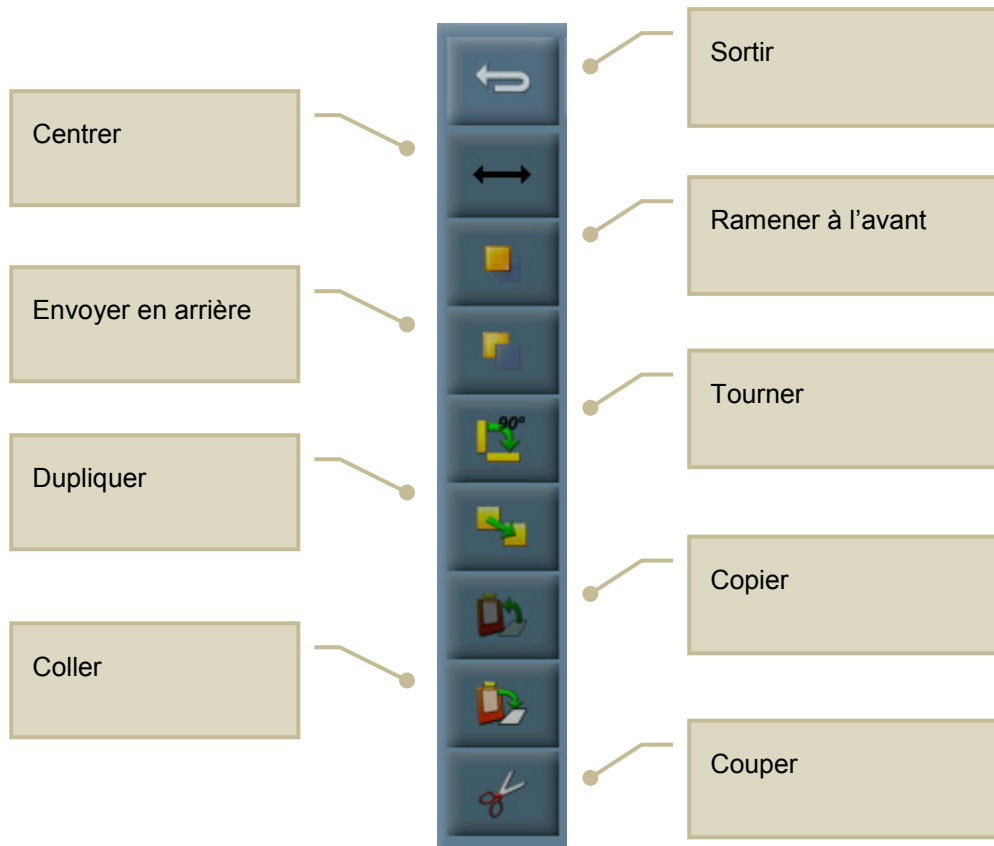
Texte

Permet l'introduction du texte dans le champ. Ce texte peut être constitué par texte libre, variables du système ou les deux combinés.

En pressant le champ apparaîtra l'éditeur de texte.

Barre des opérations

Lorsqu' est sélectionné un objet introduit dans la zone d'édition, le programme offre une série d'opérations sur l'objet



Centrer

Permet centrer sur l'étiquette l'objet sélectionné.

Ramener en avant

Superpose l'objet sélectionné aux restants objets.

Envoyer en arrière

Superpose tous les objets restants à l'objet sélectionné.

Tourner

Tourne l'objet 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Dupliquer

Crée une copie de l'objet sélectionné.

Copier

Copie l'objet sur la zone de transfert.

Coller

Colle un objet nouveau sur la zone d'édition à partir de la zone de transfert

Couper

Elimine l'objet sélectionné de la zone d'édition.

Types de documents

Ce tableau permet la définition des documents qui doivent être émis. Par défaut, ce tableau contient déjà les documents plus utilisés prédéfinis, ainsi il ne sera nécessaire que de quelques éventuels changements dans les options identifiées suivantes.

Définitions générales:

Dans les 3 écrans, la partie initiale/supérieure est toujours la même. Les restantes options, permettent une paramétrisation plus personnalisée des documents. Dans les 3 écrans la partie initiale/supérieure est toujours la même.

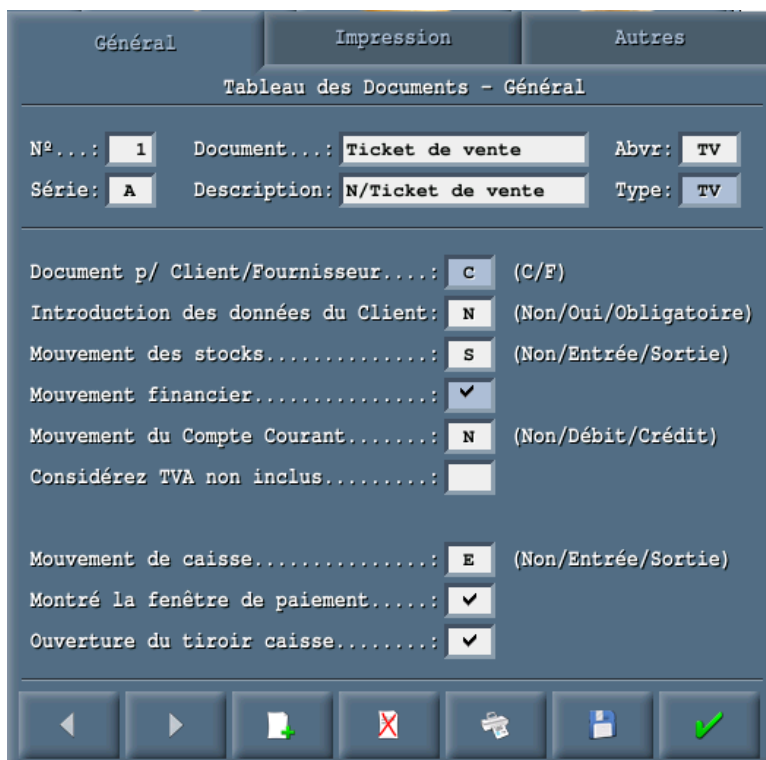


Tableau des Documents - Général		
N°...:	1	Document...: Ticket de vente
Série:	A	Abvr: TV
Description:	N/Ticket de vente	
Type:	TV	
Document p/ Client/Fournisseur....:	C	(C/F)
Introduction des données du Client:	N	(Non/Oui/Obligatoire)
Mouvement des stocks.....:	S	(Non/Entrée/Sortie)
Mouvement financier.....:	✓	
Mouvement du Compte Courant.....:	N	(Non/Débit/Crédit)
Considérez TVA non inclus.....:		
Mouvement de caisse.....:	E	(Non/Entrée/Sortie)
Montré la fenêtre de paiement.....:	✓	
Ouverture du tiroir caisse.....:	✓	

“**Document**” - il se rapporte au nom du document

“**Description**” – il se rapporte à la description qui sera attribuée au mouvement du compte courant si c’est le cas.

“**Abvr**” – C’est l’abréviation du document utilisée dans l’impression des tableaux

“**Document p/ Client/Fournisseur**” – Indique si le document est associé aux clients ou aux fournisseurs.

“**Introduction des données des Clients**” – Définit si au document seront associés les données du client / fournisseur.

“**Mouvement des stocks**” – Définit si le document réalise entrées ou sorties de stock.

“**Mouvement financier**” – Indique si le document doit être considéré pour des fins fiscales.

“**Mouvement du compte courant**” – Définit si le document registre les mouvements du compte courant du client / fournisseur.

“**Considérer TVA non inclus**” – Par défaut les prix fixés dans les articles incluent la TVA. Cette option permet que les prix des articles soient considérés sans TVA et qu’elle soit incluse ultérieurement dans le document.

“**Mouvement de caisse**” – Définit si les valeurs présentes dans le document réalisent les entrées ou sorties de caisse.

“**Montre la fenêtre de paiement**” – Indique si la fenêtre de paiement sera visible lors de la fermeture d'un compte.

“**Ouverture de la caisse**” – Indique si la commande pour ouvrir le tiroir est envoyée lors de la fermeture d'un compte.

“**Type**” – Identifie le type de document.

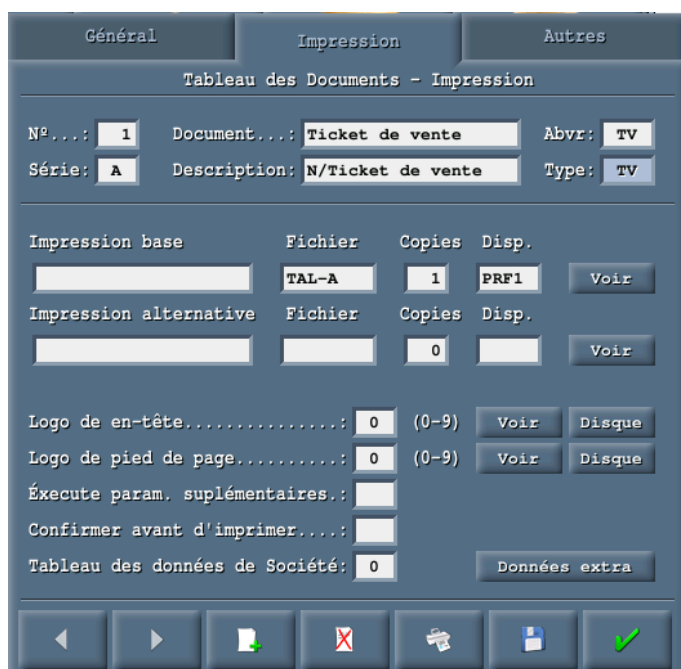
“**Série**” – Délimite un ensemble de documents, qu'ils soient tickets de vente, factures ou tout autre type de groupement.

Note:

Débloquer **compte courant** dans les type de règlement, le mouvement du compte courant des documents qui permettront ce mouvement doit être débit ou crédit comme désiré.

Définition de l'impression

Sur ce second écran, nous pouvons paramétrer les options relatives à l'impression des documents.



Chaque document peut avoir deux formats d'impression, le “base” et l’alternative“. Cela nous permet d’opter, au moment de l'impression pour un ou un autre format (valide quand défini le fichier alternatif).

Il est possible de définir un logotype sur l'entête et les notes du document. Le premier est normalement utilisé pour l'identification de la société. Le second est utilisé pour faire allusion à certaines périodes festives

Pour insérer une image d'entête ou de pied de page vous devez avoir une image monochrome en format BMP sur un dispositif USB (Clé). Choisissez une position dans la mémoire où l'image sera enregistrée et appuyer sur le bouton disque pour sélectionner l'image désirée.

Le bouton *Voir*, permet de consulter les images enregistrées dans chaque position de la mémoire.

L'option “Exécute param. supplémentaires” permet l'introduction d'immatriculations, locaux de décharge, etc. au moment de l'impression.

L'option “confirmer avant d'imprimer” permet que soit l'utilisateur à choisir, au moment du registre, s'il prétend imprimer le document et/ou quel numéro des copies demandées.

L'option "tableau des données de société", permet associer un tableau personnalisé à ce document. Il est possible définir jusqu'à cinq tableaux de données de la société dans le menu Système / Configuration / Général / "Données / Documents".

Données Extras

Textes : permet définir jusqu'à 4 lignes d'information complémentaires qui seront imprimées sur le document.

Code barre : permet imprimer un code barre EAN13 personnalisé dans le document. La composition du code barre est définie par la combinaison des caractères valides.

Par exemple, si nous définissons la composition de la forme suivante :

99TTTTTVVVVV

Pour le document n.º 2 avec un montant total de 1.80€, sera imprimé le code suivant :

9900002001800

9900002001800

Note: Les codes barre EAN13 à peine nous définissons les premiers 12 digits, le dernier digit fonctionne comme digit de contrôle et est calculé automatiquement.



Fichier

Pour l'impression des documents le programme utilise des modèles d'impression. En Touchant sur la boîte de texte située au dessous de

L'étiquette Fichier, le programme présente les modèles d'impression disponibles.

Liste de fichiers	
Nom	Description
TALBAL-A	Format ticket pour V.Comptoir avec deux lignes/article
TAL-B	Format ticket pour V.Comptoir avec une ligne/article
FAC-A	Format ticket pour Factures avec deux lignes/article
FAC-A1	Format ticket pour Factures avec deux lignes/article et unités
FACBAL-A	Format ticket pour Factures avec deux lignes/article
FAC-B	Format ticket pour Factures avec une ligne/article
CRED-A	Format ticket pour N.Crédit avec deux lignes/article
CRED-A1	Format ticket pour N.Crédit avec deux lignes/article et unités
CRED-B	Format ticket pour N.Crédit avec une ligne/article
DOCCMP-A	Format ticket pour achats/entrées d'articles avec deux lignes/article
DOCCMP-B	Format ticket pour achats/entrées d'articles avec une ligne/article
DOCCMP-C	Format ticket pour achats/entrées d'articles avec deux lignes/article et unités

Chaque modèle implante un format différent. Doit être sélectionné pour chaque document le meilleur format qui s'adapte au type d'impression prétendue.

Número de l'étiquette.

Étiquettes					4
N°	Description	DimX	DimY	O	
1	Etiquette modelle	56,0	59,0	21	

Général Impression Autres

Fichier des Documents - Impression

N°...: 12 Document...: ETIQUETTE Abrv: ET

Série: A Description: ETIQUETTE Type:

Impression base Fichier Copies Disp.

ETQ-2 1 PRF1 Voir

Fichier indicatif de l'étiquette N.º 3

Autres définitions

Dans le troisième tableau nous pouvons paramétrer les autres options de certaine importance mais moins utilisées.

Général Impression Autres

Fichier des Documents - Autres

N°...: 1 Document...: TICKET DE VENTE Abrv: TV

Série: A Description: TICKET Type: TV

Imprimer articles par groupes.....: ☐

Imprimer ticket des articles.....: ☐

Type d'étiquette à imprimer.....: 0

Type d'étiquette pour chèques.....: 0

Imprimer observations des articles: ☐

Imprimer suppléments/lots.....: ☐

Imprimer résumé du TVA.....: ☐

Impression des données du Client...: N (Basique/Complet/Non)

Distinguer mode d'enregistrement...: N (Non/1/2)

Confirmation de date.....: N (Non/S-oui/A-précéd.)

Imprimer article par groupe: permet grouper les articles en imprimant le document. Cette option ne fonctionne que si les familles des articles sont associées au tableau de groupe.

Imprimer ticket des articles: Imprime un ticket de chaque article du document.

Imprimer observations des articles: permet d'imprimer dans le document les observations associées à chaque article au moment du registre.

Imprimer suppléments/lots: permet d'imprimer dans le document les suppléments et / ou lot des articles.

Imprimer résumé du TVA: ajoute au document un résumé de l'incidence de la TVA

Impression des données du client: mode basique où sont imprimées les données principales du client ou mode complet, d'où sont imprimées toutes les données du client.

Confirmation de la date : permet de confirmer la date du document avant son impression.

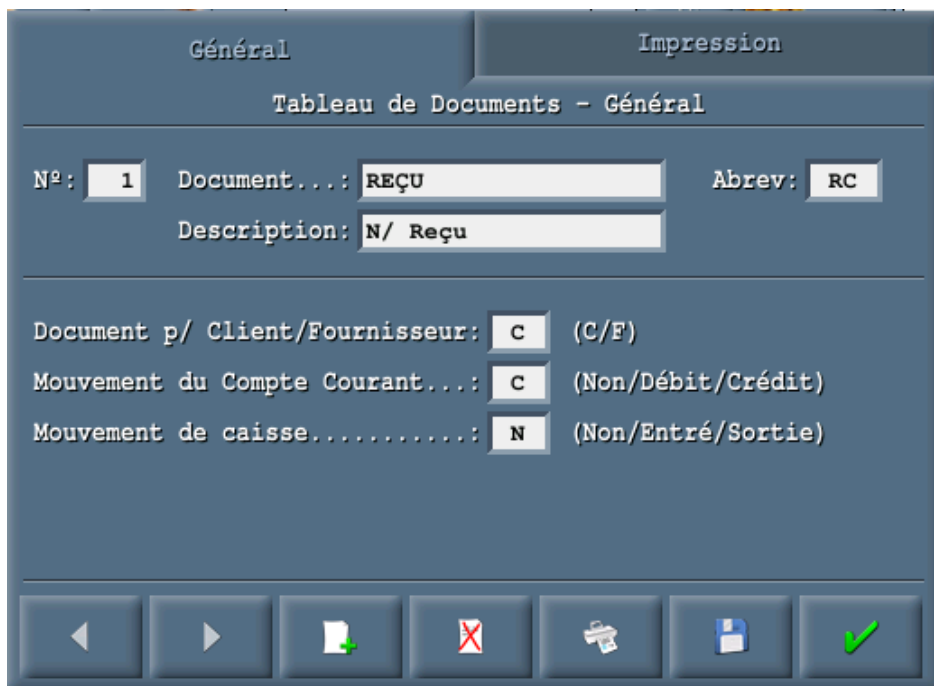
Type de reçus

Ce tableau permet la définition des documents de paiement des clients et paiement aux fournisseurs à émettre.

Ces documents ne sont utilisés uniquement dans le cas d'être effectué des ventes et/ou achats en compte courant. Par défaut, ce tableau a déjà prédéfinis deux documents habituellement utilisés, ainsi ne seront nécessaires que certains changements dans les options identifiées ci-dessous.

Les deux écrans de ces documents sont très similaires, aux précédents. Mais la seule différence est le mouvement du compte courant à effectuer. Pour les clients, les factures doivent être côté débit et les reçus côté crédit. Dans le cas de fournisseurs, c'est l'opposé, les achats à crédit et les liquidations à débit.

Définitions Générales



Rapports

Cette option permet l'impression de tous les rapports de résultats de ventes/achats générales et par articles, stocks, graphiques et émission d'étiquettes. L'impression des rapports et étiquettes est faite au périphérique spécifique défini dans les configurations.



Rapports généraux

Dans cette option il est possible de gérer et imprimer les rapports de totaux, des ventes et achats réalisés dans une période donnée.



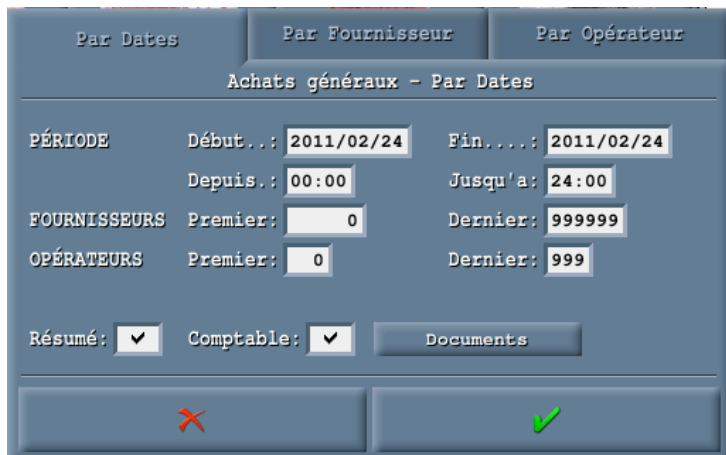
Rapports généraux de ventes:

Cet écran permet la paramétrisation en termes de période, clients et utilisateurs des rapports prétendus. Permet aussi de résumer ou non l'information, bien comme définir quels documents doivent être considérés. Les trois séparateurs gèrent les mêmes résultats, mais avec une organisation de l'information sur papier par dates, clients ou utilisateurs.

Par Dates		Par Clients		Par Opérateurs	
Ventes générales - Par Dates					
PÉRIODE	Début..: 2011/02/24	Fin....: 2011/02/24			
	Depuis.: 00:00	Jusqu'a: 24:00			
CLIENTS	Premier: 0	Dernier: 999999			
UTILISATEURS	Premier: 0	Dernier: 999			
Résumé:	☒	Comptable:	☒	Documents	
			X ✓		

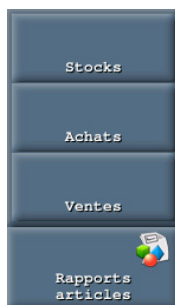
Rapports généraux des achats

Sur cet écran, nous avons exactement les mêmes conditions que dans les rapports de ventes, mais ici, étant des rapports d'achats, nous avons des fournisseurs au lieu des clients.



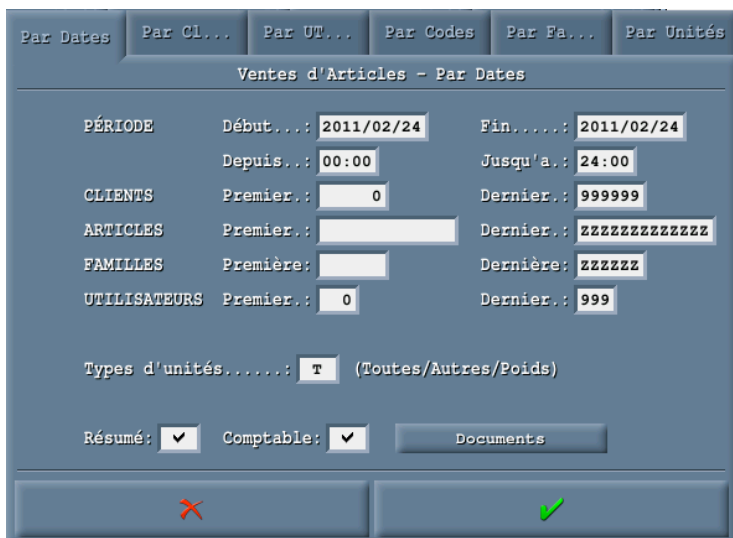
Rapports d'articles

Avec cette option nous pouvons gérer et imprimer les rapports de ventes et d'achats d'articles effectués pendant une période donnée. Ces derniers sont différents des rapports précédents par l'information additionnelle des articles en cause.



Rapports de ventes

Cet écran permet la paramétrisation en termes de période, clients, articles, familles et utilisateurs du rapport voulu. Permet aussi de résumer ou non l'information, ainsi comme définir quels documents doivent être considérés. Les cinq séparateurs gèrent le même résultat, mais avec une organisation d'information sur le papier par dates clients utilisateurs articles ou familles.



Rapports des achats d'articles

Sur cet écran, nous avons exactement les mêmes conditions que dans les rapports de ventes d'articles, mais ici au lieu d'avoir des clients nous avons des fournisseurs.

Par Dates	Par Fo...	Par UT...	Par Codes	Par Fa...	Par Unités
Achats d'articles - Par Dates					
PÉRIODE	Début...:	2011/02/24	Fin.:	2011/02/24	
	Depuis...:	00:00	Jusqu'a.:	24:00	
Fournisseur	Premier.:	0	Dernier.:	999999	
ARTICLES	Premier.:		Dernier.:	zzzzzzzzzzzzzz	
FAMILLES	Première:		Dernière:	zzzzzz	
UTILISATEURS	Premier.:	0	Dernier.:	999	
Types d'unités.....: T (Toutes/Autres/Poids)					
Résumé: ☒		Comptable: ☒		Documents	
					

Rapports de stocks

Dans cet écran, il est possible d'imprimer des rapports relatifs aux stocks des articles.

Por Códigos	Par Familles			
Stocks d'Articles - Por Códigos				
ARTICLES	Premier.:		Dernier.:	zzzzzzzzzzzzzz
FAMILLES	Première:		Dernière:	zzzzzz
L'état des stocks...: T (Tous/Positif/Négatif/Rupture)				
Type d'unités.....: T (Toutes/Unité/Poids)				
Avec prix de revient: ☒ (Oui/Non)				
				

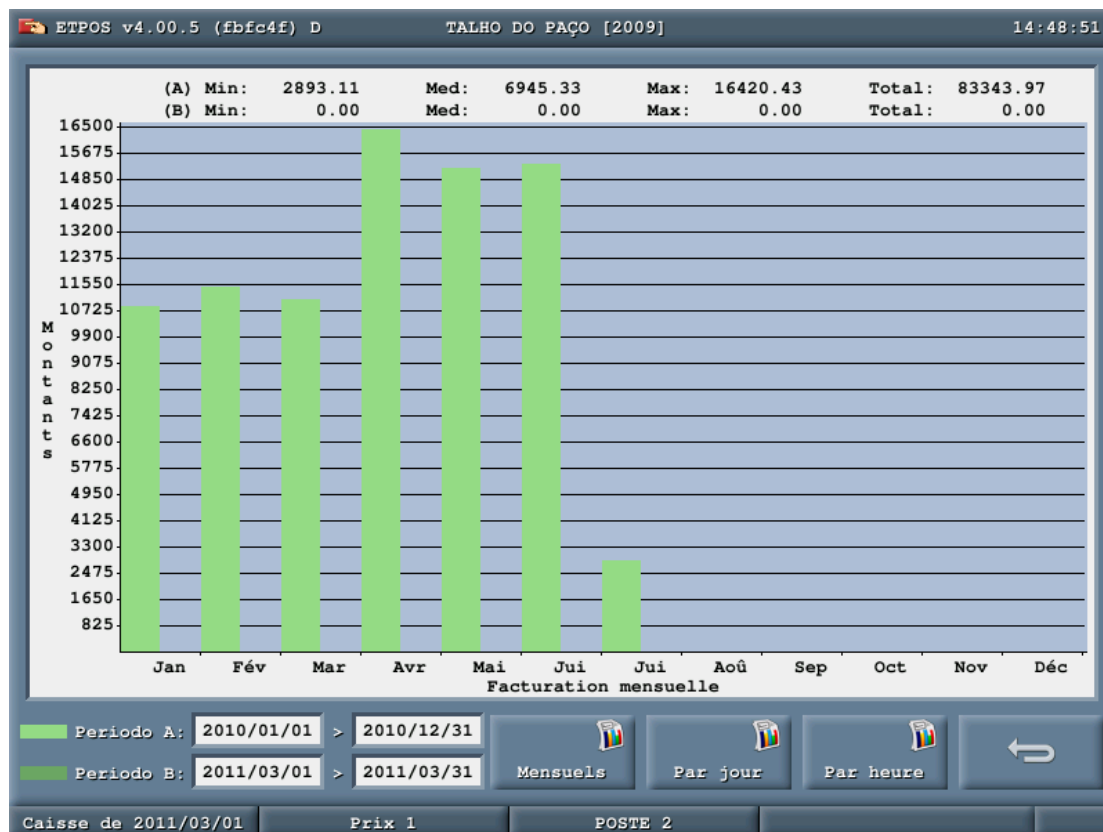
Rapport de TVA

Cet écran permet de d'imprimer les rapports relatifs à la TVA des ventes et/ou achats. Ces rapports sont normalement les préférés pour être envoyés à la comptabilité, puisqu'ils sont plutôt résumés et donnent des totaux de chaque TVA.

Docs	Docs...	Dates	Date...	Groupes	Group...
Rapport de TVA- Docs					
Date de début:		2011/02/24		Heure depuis.: 00:00	
Date de fin..:		2011/02/24		Heure jusqu'a: 24:00	
Résumé:		Ventes:		Achats:	
☒		☒		☐	
✗			✓		

Graphiques

Cette option permet la visualisation et comparaison des ventes entre deux périodes à travers un graphique de barres avec une distribution mensuelle, journalière ou horaire. Cela peut être utile par exemple, pour identifier les périodes du jour avec plus de mouvements et ainsi améliorer les ressources humaines disponibles.



RAPPORTS DE COMPTE COURANTS

En attente Clients/Fournisseurs

Impression de l'état actuel du compte courant de clients et/ou Fournisseurs

Financier de clients			
PERIODE	Début... :	0000/00/00	Fin.... : 2012/01/31
CLIENT	Premier :	0	Dernier : 999999
Resumé :	☒	Non solder :	☐
			Documents
			

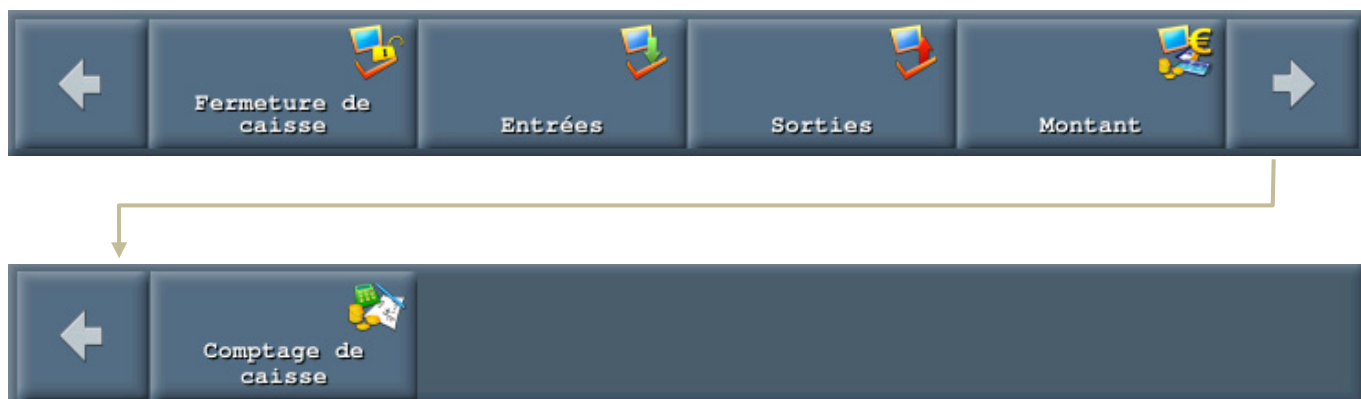
ETIQUETTES TÊTE DE GONDÔLE

Dans cette option nous pouvons imprimer les étiquettes d'articles avec ou sans promotion par prix ou quantité. Utilisé par exemple pour imprimer des étiquettes d'emballage en série ou étiquettes d'étagère.

Par Codes		Promo/Prix	Promo/Quantités
Impression d'étiquettes - Par Codes			
Articles Du :		Familles De :	
Jusqu'au :	ZZZZZZZZZZZZ	Jusqu'a :	ZZZZZZ
☒ Tous les articles		Modifié depuis	2011/02/24
Éditer	3	ETIQUETTE	Qtt : 1
Étiquettes par feuille..... :	0	Quantité d'articles.. :	2
Position de la 1er étiquette :	0	Quantité d'étiquettes :	2
Coupe entre étiquettes..... :	☒	Quantité de Feuilles.. :	0
Listé Articles	Pré-Visualisation	Imprimer Etiquettes	
			

CAISSE

Cette option permet la réalisation de plusieurs opérations qui sont en relation avec la caisse journalière. Cette gestion consiste dans le contrôle du flux d'argent dans la caisse.



Ouvrir/Fermer la caisse

Cette opération est obligatoire au début et à la fin de chaque session de travail. Chaque jour, il peut y avoir plus qu'une session de travail dans le cas d'implémenter le fonctionnement par tours.

La date d'ouverture est toujours la date du système, et jusqu'à ce que soit faite la fermeture, cette date sera la date des registres et en conséquence de tous les documents produits. Dans le cas de ne pas avoir été faite la fermeture du jour précédent, lorsque l'équipement sera allumé, l'utilisateur recevra un avis de cette situation, permettant à ce moment la réalisation de la fermeture manquante. Sur le côté inférieur de l'écran, l'utilisateur a une information relative à l'état de la caisse et date respective.

Entrées

Cette opération permet l'entrée d'argent dans la caisse. L'exemple le plus commun est additionner les pièces pour rendre la monnaie.

En effectuant une entrée de caisse il est toujours demandé à l'utilisateur la valeur et la description du mouvement avant l'impression du ticket d'Entrée de Caisse".

Sorties

Cette opération permet faire les sorties d'argent de la caisse. L'exemple le plus commun est la nécessité de retirer de l'argent pour petites dépenses imprévues et nécessaires pour la continuation du bon fonctionnement de l'établissement. Un autre exemple est la gestion de risque dans le sens de ne pas garder trop "d'argent en espèce" dans la caisse.

En effectuant une sortie de caisse il est toujours demandé à l'utilisateur la valeur et la description du mouvement avant l'impression du ticket de "Sortie de Caisse".

Total

Cette option permet la visualisation et impression du montant de la caisse.



Mode de paiement	Montant
Numerário	54,80
Multibanco	8,20
Cartão de crédito	0,00
Cheque	50,40
Pré-datado(s)	0,00
Valor em conta	0,00
Ouverture	0,00
Entrées	0,00
Sorties	0,00
Ventes	113,40
Total	113,40

Date et sessions horaires de début et de fin. En touchant sur l'écran à gauche ou à droite de cette touche, nous pouvons choisir entre une des sessions du jour.

Totaux séparés par le mode de paiement préalablement actifs.

Totaux d'ouverture, sorties et entrées. Les sorties et entrées sont imprimées de séparément.

Comptage de caisse

Cette option permet de calculer le total d'argent de la caisse facilement et avec moins de probabilités d'erreur. Pour cela, l'utilisateur ne doit s'occuper que de quantifier les unités de chaque espèce et introduire les quantités sur les respectives touches.



Comptage des billets et pièces de monnaie	
1	0,00
2	0,00
5	0,00
10	0,00
20	0,00
50	0,00
1	0,00
2	0,00
Total	
0,00	

Annule tous les montants introduits.

Permet l'impression d'un ticket avec cette information.

Annuler et Sortir

Confirmer et Sortir

OPTIONS

Ce menu permet quelques configurations et fonctionnalités additionnelles.



Clavier

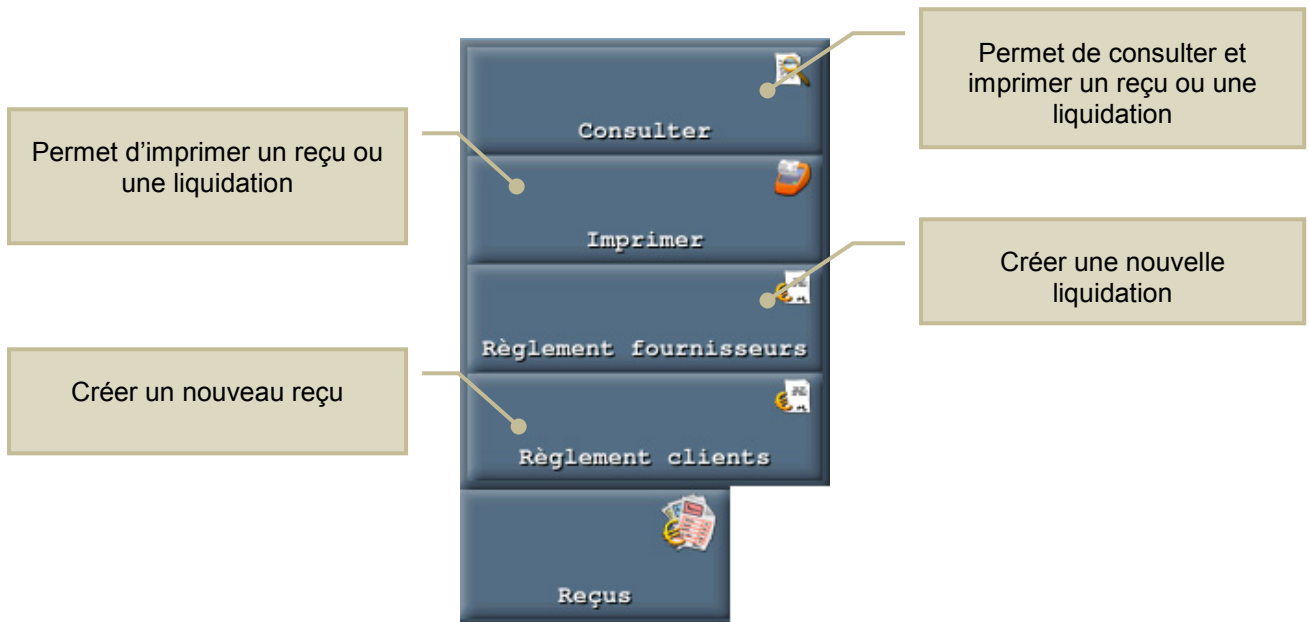
Affiche un clavier virtuel. Utilisé pour chercher/introduire les articles, comptes, clients utilisateurs, etc... pour cela il suffit d'introduire le code correspondant et confirmer. Dans les cas suivants, doivent être introduits les codes suivants :

xxxxxxx	étant	x = code de l'article
99001xxxxxxx	étant	x = code de l'utilisateur
99002xxxxxxx	étant	x = code du compte/carte/table
99003xxxxxxx	étant	x = code du client
99005SSBBBBB	étant	S= numéro de la section et B= numéro du ticket

Les codes doivent être écrits de la droite vers la gauche, en écrivant dans les espaces restants zéro.

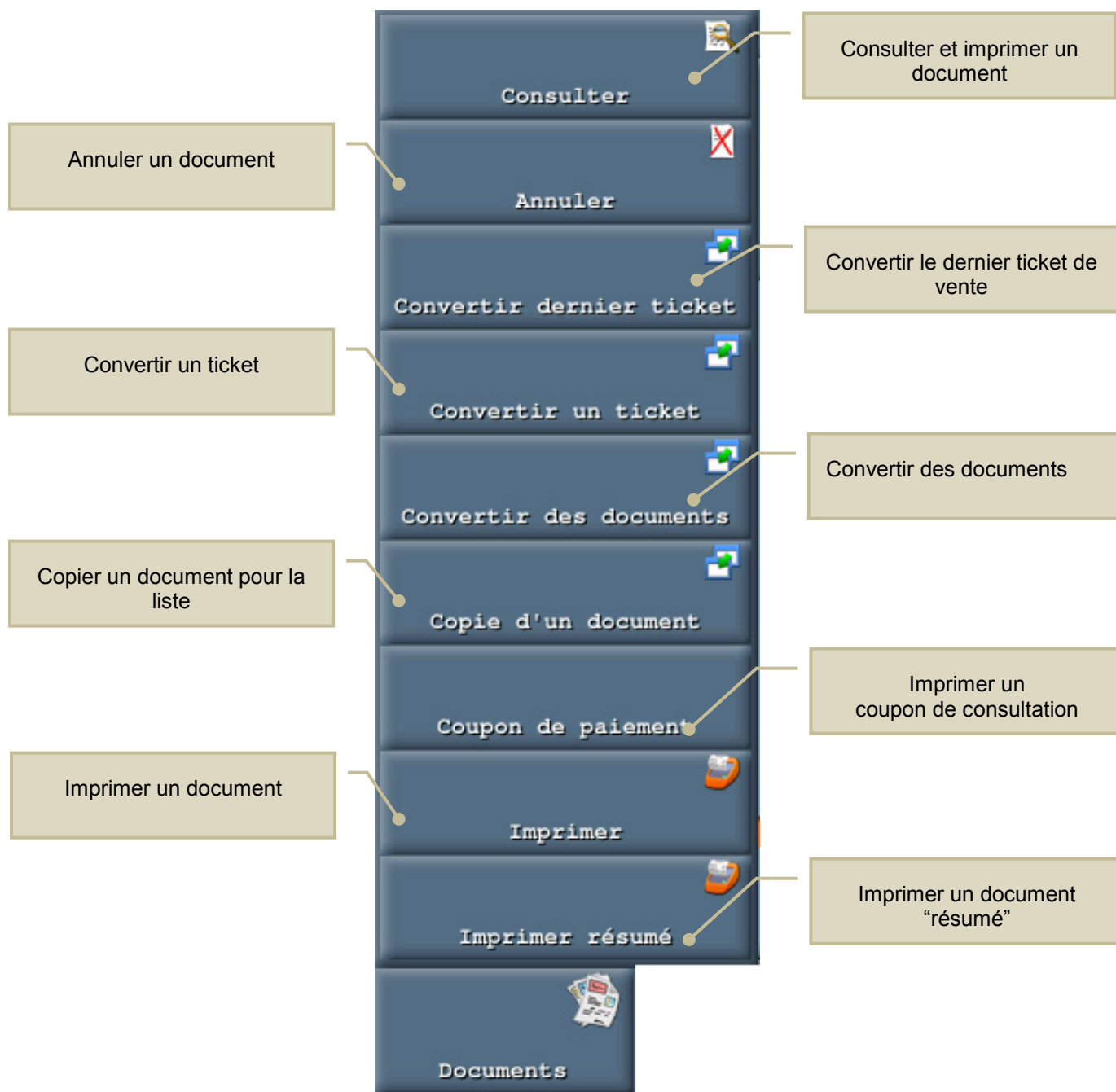
Reçus

Permet de réaliser toutes les opérations relatives avec les reçus et les liquidations



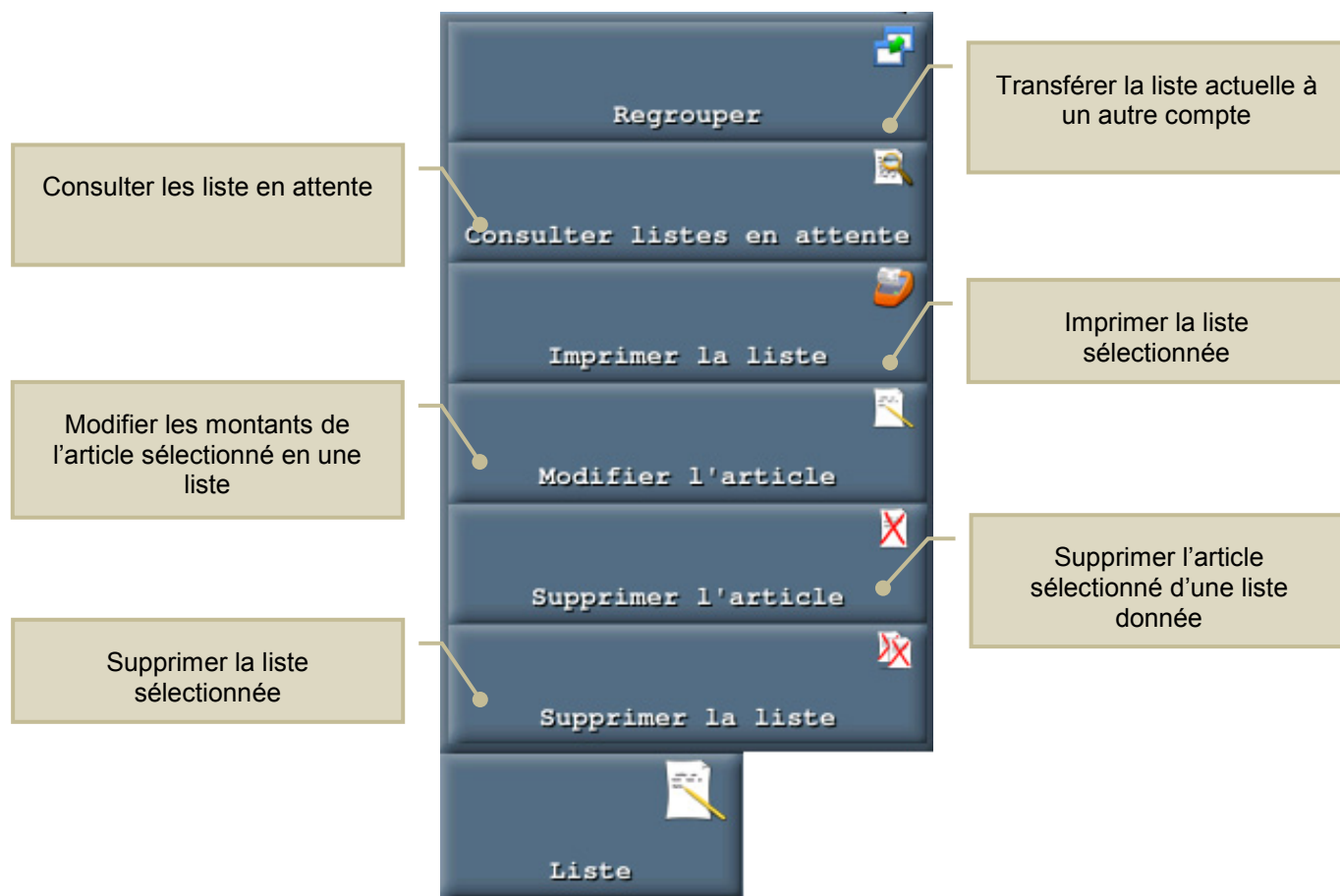
Documents

Permet réaliser toutes les opérations en relation avec les documents.



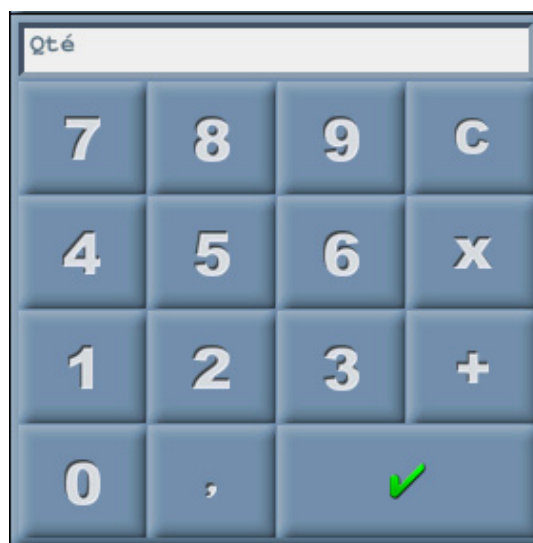
Liste

Permet la réalisation d'opérations et consultation de ou des listes d'articles d'un vendeur, comptes, tables ou cartes sélectionnés.



Définir Quantité

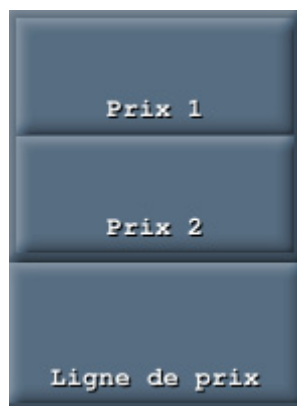
Permet d'introduire la quantité prétendue.



Définir tarif

Permet de définir quel est le prix de l'article (prix 1 à prix 4), à utiliser lorsque l'article est ajouté à la liste.

Sont seulement affichés les prix fixés dans le menu "Système / Tarif"



Recharge de Carte prépayée

Après avoir sélectionné le client il est affiché le solde de la carte et la date de la dernière recharge. Il est aussi possible de consulter et d'imprimer toutes les recharges effectuées par le client, comme aussi d'indiquer le montant maximum par carte, montant de recharge et mode de paiement possible.

Recharge de carte prépayée	
Client:	0
Montant de la carte:	0,00
Dernière recharge:	0000/00/00
Consulte des recharges	Impression des recharge
Montant maximal autorisé par carte.....:	0,00
Montant de charge:	0,00
En espèces.....	☒
Carte bancaire:	☐
X	✓

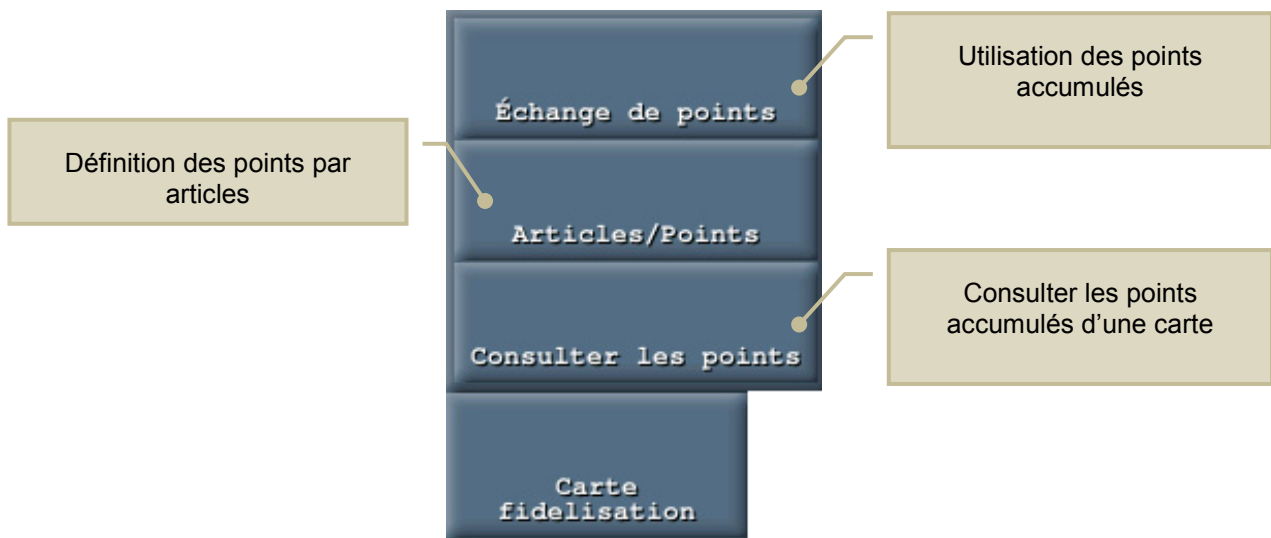
Gestion de files d'attente

Permet de définir la file d'attente actuellement active / visible, avancer ou reculer le numéro d'appel.



Carte de fidélité

Permet la réalisation d'opération et consultation sur les cartes à points.

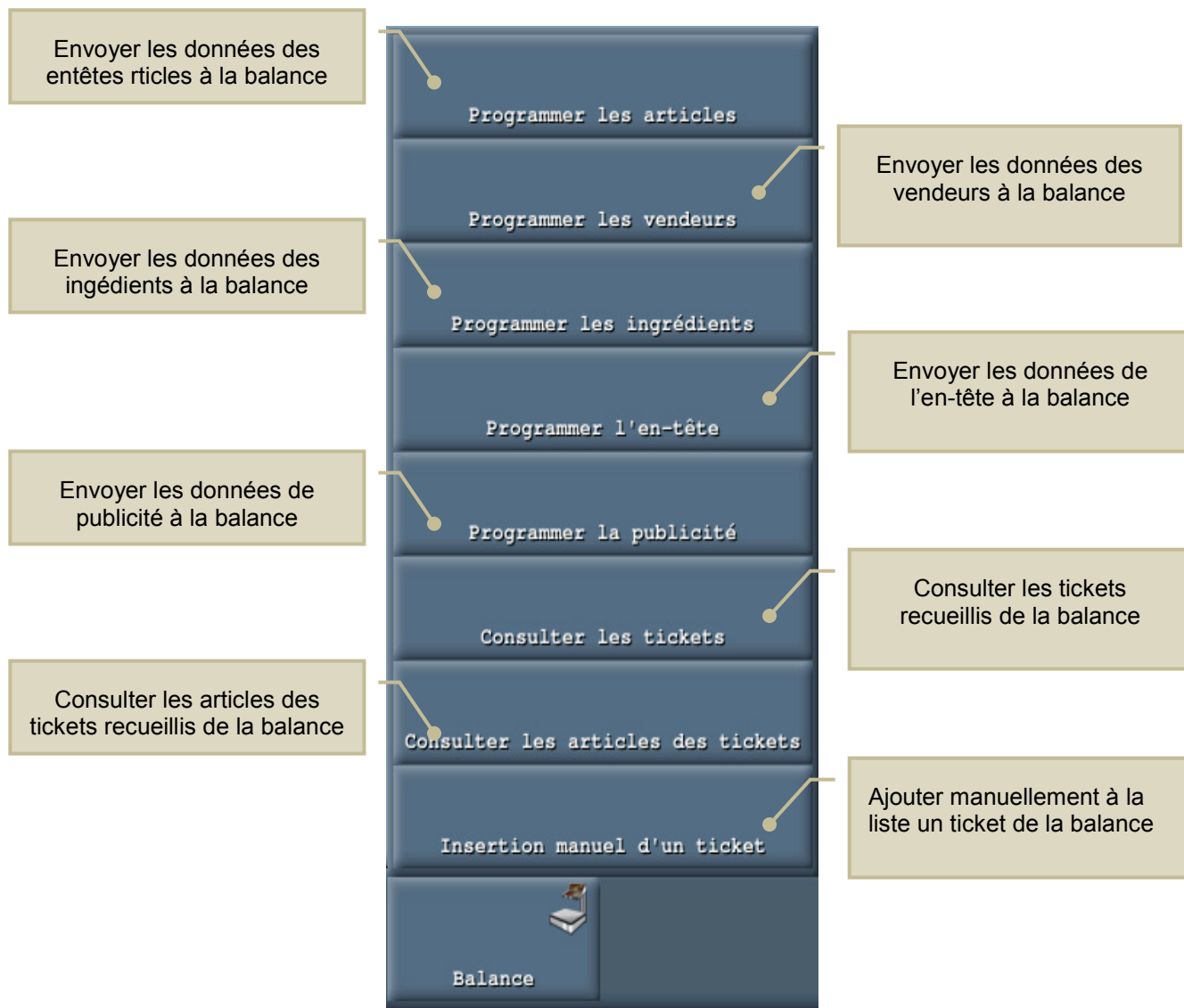


Consulter un article par un code barre

Permet la consultation automatique d'un article utilisant le lecteur de code barres. Il est aussi affiché un clavier virtuel qui permet cette introduction manuelle.

Balance

Permet programmer et/ou consulter l'information des balances à tickets.

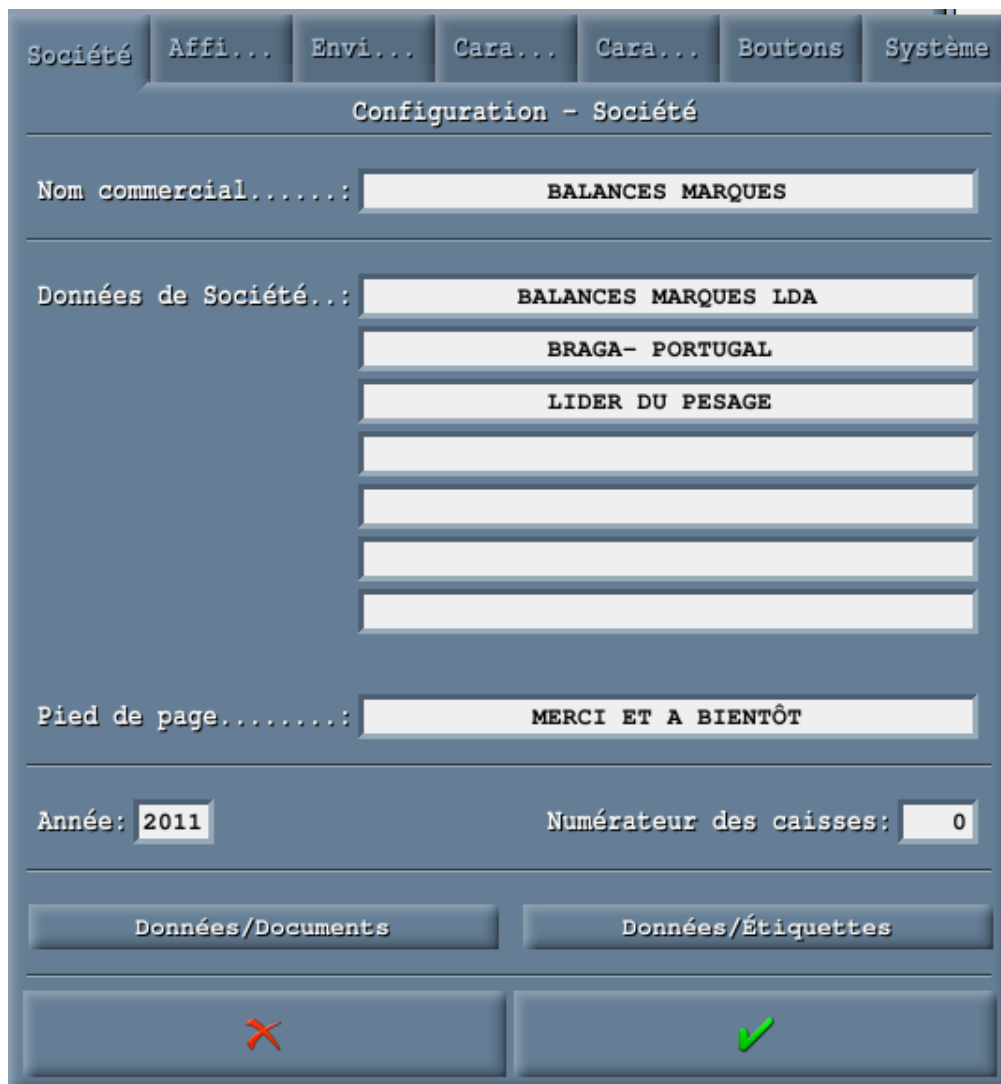


CONFIGURATIONS

Configurations générales

Dans le menu "Système / Configuration /Général" le mode de fonctionnement prétendu doit être personnalisé, celui-ci dépend, entre autres choses, de l'activité du client.

Configuration des données de la société



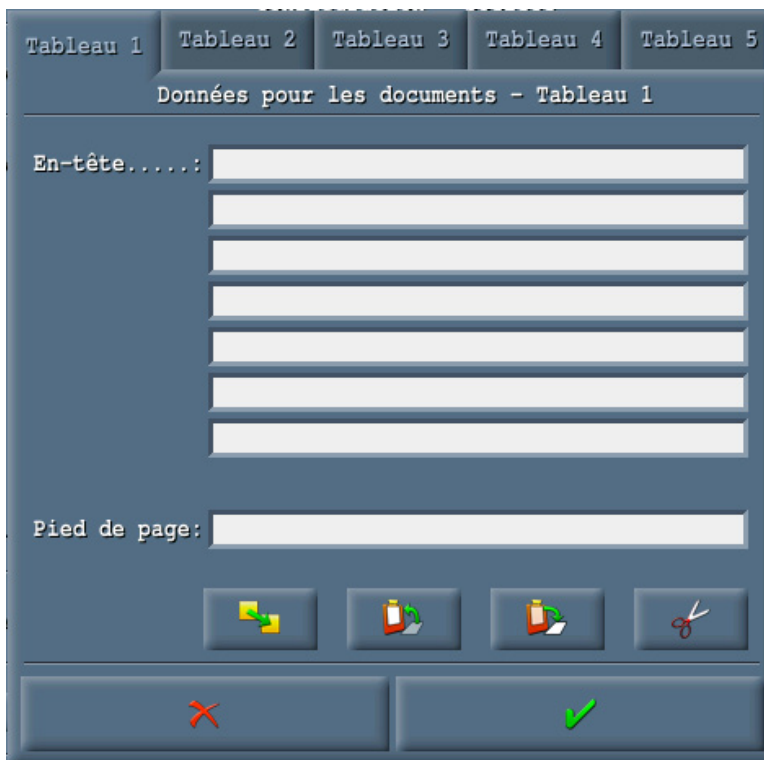
"Nom commercial" – Texte qui s'affiche en haut du moniteur pour identifier l'entreprise en question.

"Données de Société" – Sur ces 8 champs doivent être introduits les données de l'entreprise, lesquelles seront imprimées dans l'en-tête des documents.

"Numérateur des caisses" – Nombre d'impression des résumés de caisse. Seulement actifs quand il existe un comptage de la caisse dans les utilisateurs.

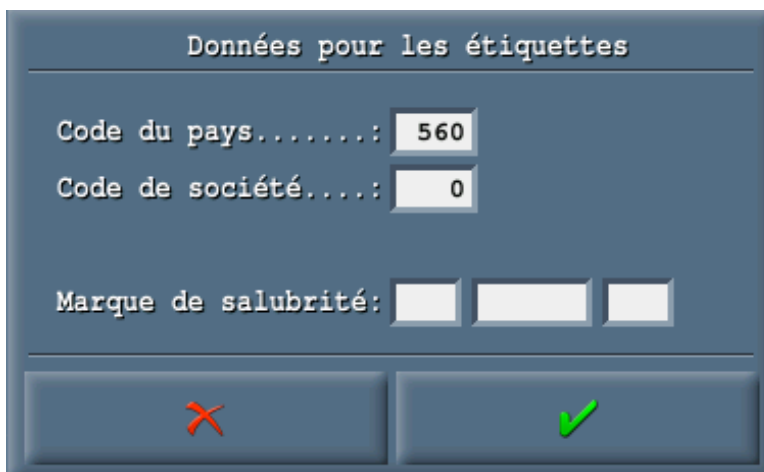
"Année" – Année de travail. Après avoir effectué l'ouverture de la nouvelle année, il est possible de retourner dans l'année précédente avec consultation ou impression de données.

“Données/Documents” – Permet de personnaliser les données à inclure dans les documents imprimés, dans le cas des données concernant la société être différentes, selon le document à imprimer. Par exemple, imprimé sur le ticket le nom du magasin, et sur la facture la désignation commerciale. Il est possible de configurer jusqu'à cinq tableaux de données différents, avec entête et respectif pied de page.



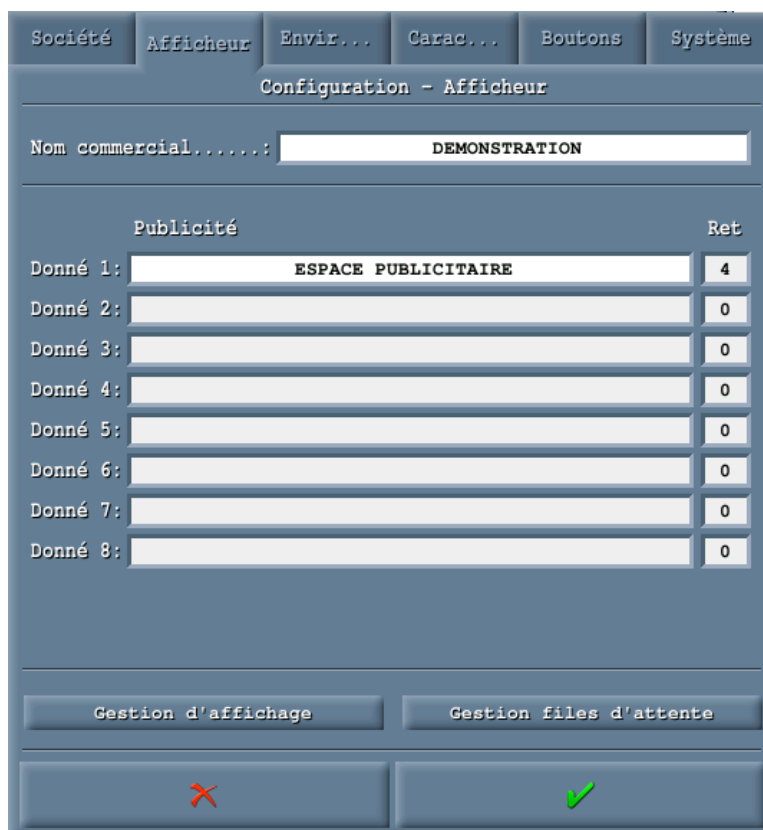
The screenshot shows a software window titled "Données pour les documents - Tableau 1". At the top, there are five tabs labeled "Tableau 1", "Tableau 2", "Tableau 3", "Tableau 4", and "Tableau 5". The "Tableau 1" tab is selected. Below the tabs, the window is divided into two main sections. The top section is labeled "En-tête.....:" and contains seven horizontal text input fields. The bottom section is labeled "Pied de page:" and contains one horizontal text input field. Below these input fields, there are four icons: a yellow square with a green arrow, a red square with a green arrow, a red square with a green arrow, and a pair of scissors. At the bottom of the window, there are two large buttons: one with a red 'X' and one with a green checkmark.

“Données pour les étiquettes” – S'il s'avère nécessaire d'imprimer des étiquettes d'articles. Les champs concernant le code du pays, code de société et marque de salubrité doivent être remplis.



The screenshot shows a software window titled "Données pour les étiquettes". It contains three text input fields. The first field is labeled "Code du pays.....:" and contains the value "560". The second field is labeled "Code de société.....:" and contains the value "0". The third field is labeled "Marque de salubrité:" and contains three empty input boxes. At the bottom of the window, there are two large buttons: one with a red 'X' and one with a green checkmark.

Configuration de la publicité sur l'afficheur:



Publicité	Ret
Donné 1: ESPACE PUBLICITAIRE	4
Donné 2:	0
Donné 3:	0
Donné 4:	0
Donné 5:	0
Donné 6:	0
Donné 7:	0
Donné 8:	0

“Nom commercial” – Ce champs est utilisé pour l'identification de la société au client, est présentée sur l'afficheur.

“Ret” – Définit la vitesse, en secondes de l'affichage de la publicité sur l'afficheur du client pendant la pause de l'écran.

Publicité” – Texte publicitaire qui doit être présenté sur l'afficheur du client pendant la pause de l'écran.

Gestion d'affichage

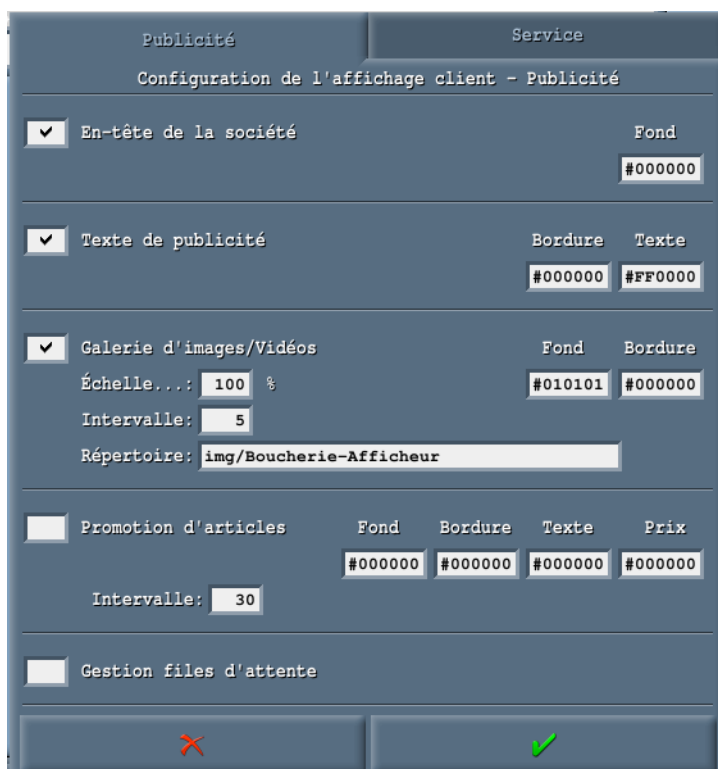
Permet le contrôle et la gestion des données de l'afficheur de client, il existe deux types d'afficheurs:

Afficheur principal (Balance) – Dans cet afficheur il est possible de visualiser:

- Les opérations qui sont en cours sur la balance.
- Le client qui est actuellement servi (file d'attente).
- Promotions et publicité.

Afficheur secondaire (Publicité) – Présente des informations plus générales:

- Pour chaque section, le client qui est actuellement servi (file d'attente).
- Promotions et publicité.

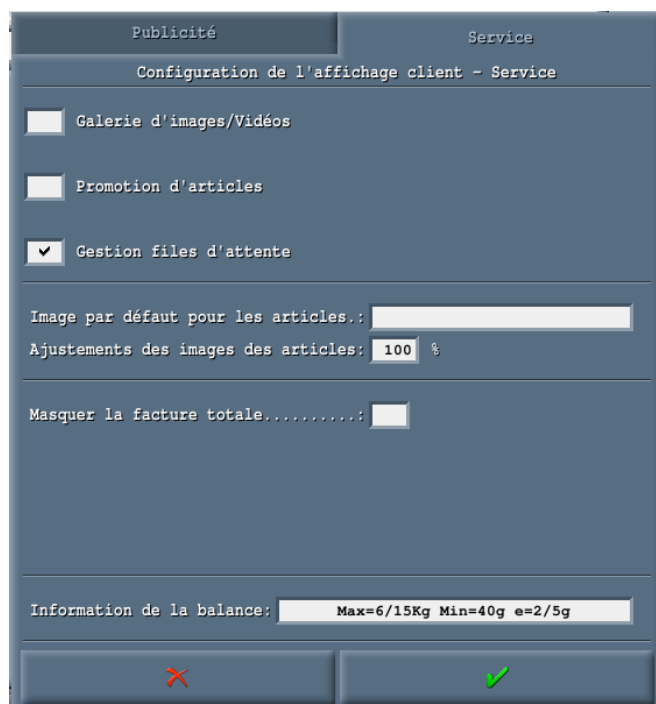


“Configuration de l’affichage client - Publicité” – Permet l’activation des champs affichés dans l’afficheur de publicité.

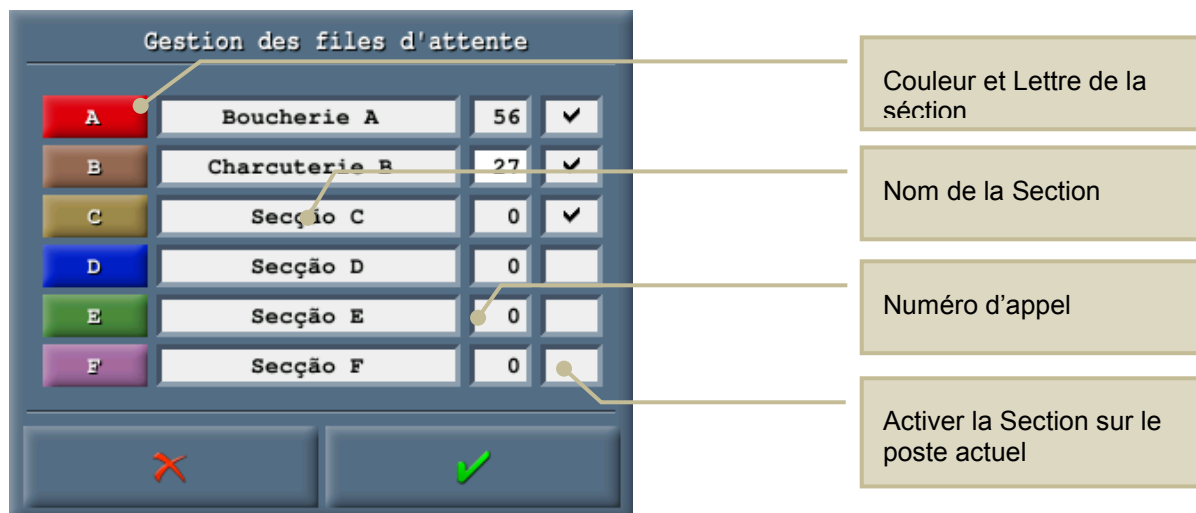
- Entête de la société et montre.
- Texte de publicité en bas.
- Galerie d’images / Vidéos – Le répertoire où sont enregistrés les images / vidéos à être affiché doit être sélectionné, ainsi que le délai de l’affichage de l’image suivante.
- Promotion d’articles – Permet de visualiser les promotions d’articles actuellement actives.
- Gestion files d’attente – Permet l’affichage de l’état des files d’attente des sections actives.

“Configuration de l’affichage client – Balance” – Permet l’activation des divers champs affichés dans l’afficheur principal de client (Balance).

- Gestion de files d’attente – Active la visualisation de l’état de la file d’attente de la section de la balance.
- Information de la balance – Information technique référent a la capacité de la balance. Ce champ est uniquement de consultation.
- Cacher le total du compte – l’activation cachera sur l’afficheur de client le total du compte qui est enregistrée.
- Image par défaut pour les articles – image sera visualisée sur le display du client quand sera sélectionné un article qui n’a pas d’image associée.



“Gestion de files d’attente” – Configuration de la gestion des files, avec la possibilité de modifier la section, la couleur, nom et numéro actuel à appeler.



Couleur et Lettre de la section	Nom de la Section	Numéro d’appel	Activer la Section sur le poste actuel
A	Boucherie A	56	✓
B	Charcuterie B	27	✓
C	Secção C	0	✓
D	Secção D	0	
E	Secção E	0	
F	Secção F	0	

Configuration de l'environnement

Société	Affi...	Envi...	Cara...	Cara...	Boutons	Système
Configuration - Environnement						
Langue.....	Français					
Mode de fonctionnement.....	Comptes					
Palette de couleurs.....	Bleu					Editer
Visualisation du menu de famille.....	E					
Clavier direct actif.....	☒ Mode: 0 (0/1/2)					
Visualisation de l'affichage balance.:	☒					
Fonctionnement en mode balance.....	☒					
Utilisation du menu de vendeurs.....	☒					N.Vend.: 9
Indication de la monnaie.....	5					secondes
Temps actif pour les utilisateurs.....	60					secondes
Temps actif pour l'écran.....	300					secondes
Type de protection d'écran	Galerie d'images					
Heures de fermeture du logiciel.....	00:00					
 						

«Langue» – Définition de l'idiome.

«Type de registre» -Définition du type/ mode de registre ; Par «compte», «cartes» ou «tables», n'a pas d'effet en mode balance

«Palettes de couleurs» - Définit les couleurs, étant 5 fixes et 5 personnalisées.

«Visualisation menu famille» - Définition de la présentation des familles sur écran. Les options sont « en haut » « gauche » ou « droite ». N'étant pas définies, les familles sont présentées dans la même zone des articles.

«Mode clavier direct actif»- Si actif, l'utilisateur a à sa disposition du côté droit de l'écran un clavier numérique pour introduire/ changer de code, prix ou quantité des articles de la liste de registres.

« Types de clavier direct » - Définit le type de données à être introduites/changer par défaut ; 0 – quantités, 1- Prix, 2 Code article

«Visualisation de l'afficheur de la balance» - activation de l'afficheur en haut de l'écran. S'il n'est pas actif en sélectionnant un article par poids, apparaîtra une petite fenêtre avec le poids, prix et montant.

«**Mode de fonctionnement type balance**» - Dans ce mode fonctionnement le registre s'effectuera en sélectionnant le premier article et après le vendeur. En activant cet item, sont activés automatiquement « Visualisation de l'afficheur de la balance » et « Utilisation du menu de vendeurs ».

«**Utilisation du menu de vendeurs**» - Activation du menu vendeurs.

«**N. ° Vendeurs**» - nombre de vendeurs visible dans le menu vendeurs

«**Temps d'indication de la monnaie**» - Définition du temps où la fenêtre de change se maintient sur l'écran après un registre.

«**Temps inactif pour utilisateurs**» : Définition du temps, n'ayant pas d'opérations la balance passe en mode bloquée obligeant la nouvelle sélection d'un opérateur. Si est actif le menu de vendeurs, ce temps s'applique au vendeur et non à l'opérateur.

«**Temps inactif pour protection de l'écran**» – Définition du temps qui, n'ayant pas activité de balance passe en mode de protection d'écran (ScreenSaver)

«**Type de protection de l'écran**» - Sélectionne le type de Screensaver à utiliser.

«**Heure de auto power off** » - Définition de l'heure où la balance s'éteint automatiquement.

Caractérisation

Société	Affi...	Envi...	Cara...	Cara...	Boutons	Système
Configuration - Caractérisation A						
N° de Compte/Table/Carte par défaut:			0			
Type de document par défaut.....:			TICKET DE VENTE			
Type de document de Facture.....:			FACTURE/REÇU			
Type de prix par défaut.....:			Prix 1			
Compte associés aux utilisateurs...:			☐			
Compte associés aux clients.....:			☐			
Sélection du client que par cartes.:			☐			
Grouper les articles non unitaires.:			☐			
Quantifier les lignes par articles.:			☐			
Editer suppléments ou commentaires.:			☐ (Observ./Compl.)			
						

“N° de compte/Table/Carte par défaut” – Il est possible d’assumer un numéro par défaut pour pouvoir faire le registre d’un article sans que se soit l’utilisateur à choisir. Celui-ci peut être changé à tout moment après.

“Type de document par défaut” – Le document utilisé par défaut. A posteriori un autre document peut-être sélectionner.

“Type de prix par défaut” – Doit être défini quels des 4 prix possibles doit être utilisé par défaut.

« **Type de document «Facture»** - définit quel est le document de facturation à utiliser par défaut.

«Type de prix par défaut» - définit quel des 4 prix possibles doit être utilisé par défaut.

“Comptes associés aux utilisateurs” – En sélectionnant un utilisateur, cela permet d’ouvrir immédiatement le compte/table/carte avec le même numéro de l’utilisateur. Cette option ne fonctionne que si est activé le menu vendeurs.

“Comptes associés aux clients” – En sélectionnant un client, cela permet d’ouvrir immédiatement le compte/table/carte avec le même numéro de client. Cette option ne fonctionne que si le menu vendeurs est actif.

“Sélection du client que par cartes” – Si activée, la sélection du client ne peut être réalisée que grâce à une carte de client, préalablement créé.

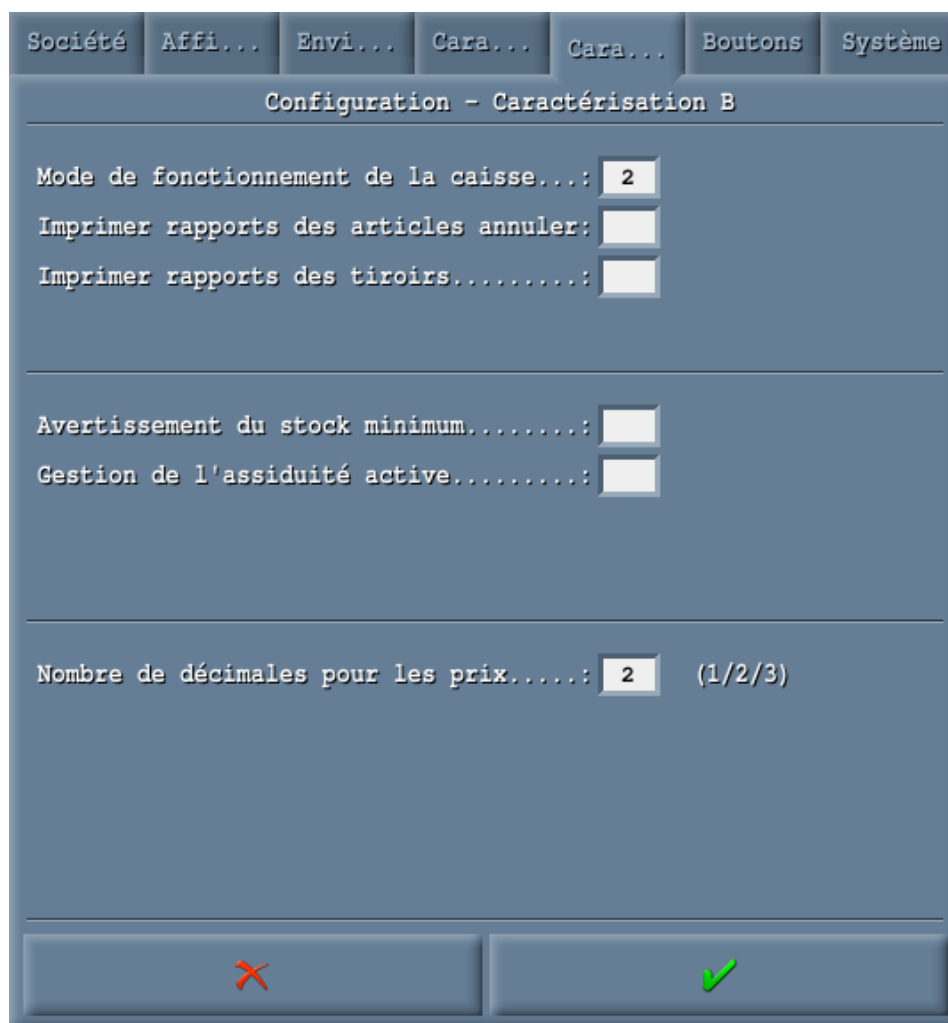
«**Agrouper articles non unitaires**» - Permet que les articles qui sont enregistrés dans la liste de ventes/achats, soient agroupés même qu'ils ne soient pas vendus à l'unité (par exemple articles vendus au kg)

«**Quantifier lignes par articles**» Par défaut est présenté à peine le nombre de lignes qui compose la liste d'achat/vente, même qu'une ligne déterminée contienne une quantité supérieure à 1 unité.

Cette option permet que les quantités unitaires soient comptabilisées même que groupées dans une même ligne.

Cette fonctionnalité facilite l'utilisateur en vérifiant que le nombre d'unités que le client emmène corresponde à celles qui ont été enregistrées.

»**Editer suppléments ou commentaires**» – Définit si aux articles peuvent être associés des champs "suppléments" ou "commentaires". Ces entités sont mutuellement exclusives.



Mode fonctionnement CAISSE – Permet 3 modes de fonctionnement :

- 1- Standard : l'ouverture et la fermeture de caisse doit être faite manuellement par l'utilisateur
- 2- Automatique : l'ouverture et la fermeture de caisse sont réalisées automatiquement par le système. Une nouvelle caisse est créée tous les jours.
- 3- Désactivé : il n'existe aucun contrôle de caisse. Utile pour terminaux seulement de demandes ou quand fonctionne en mode balance.

«**Imprimer rapports d'annulation**» : Quand actif, après l'impression du total de caisse, est aussi imprimée une liste d'articles annulés ainsi que l'utilisateur respectif.

«**Imprimer rapport de tiroir**»

« **prévient quand atteint le stock minimum**» - Quand actif, en enregistrant un article qui a un stock minimum défini et dont le stock réel est égal ou inférieur, sera présenté à l'utilisateur une alerte.

«**Gestion d'assiduité active**» - permet activer la gestion d'assiduité des utilisateurs.

« **Nombre de cases décimales pour les prix** » - permet définir le nombre de cases décimales qui sera utilisée dans les prix des articles.

Boutons :

Société	Afficheur	Envir...	Carac...	Boutons	Système
Configuration - Boutons					
Familles					
Dimension des codes.....:		2			
Numéro de boutons à l'horizont..:		5		(Colonnes)	
Numéro de boutons sur la vert..:		6		(Lignes)	
Dimension du type de caractère..:		14		(12-28)	
Montrer par ordre alfabétique..:		☐			
Activer la selection de groupes:		☐			
Articles					
Dimension des codes.....:		5			
Numéro de boutons à l'horizont..:		4		(Colonnes)	
Numéro de boutons sur la vert..:		5		(Lignes)	
Dimension du type de caractère..:		15		(12-28)	
Code actif sur les boutons.....:		☐			
Prix actif sur les boutons.....:		☒			
Montrer par ordre alfabétique..:		☒			
					

“**Taille des codes**” – Représente la taille des codes de la famille des articles affichés sur l'écran. Les familles ou articles créés avec un code de taille différente que celle définie dans ce champ, leur boutons ne seront pas visibles.

La création automatique des codes de familles et articles suivent aussi cette définition. Ainsi, et par l'exemple de cette image, la première famille devra avoir le code “01” et le premier article le code “01001” dont les deux premiers digits correspondent toujours à la famille respective.

“**Numéro de boutons à l'horizontal**” - Définit le nombre de boutons de familles ou d'articles qui seront visibles à l'horizontal.

“**Numéro de boutons à la verticale**” - Définit le nombre de boutons de familles ou d'articles qui seront visibles à la verticale.

“**Dimension du type de caractère**” – Dimension du type de caractère a utilisé sur les boutons.

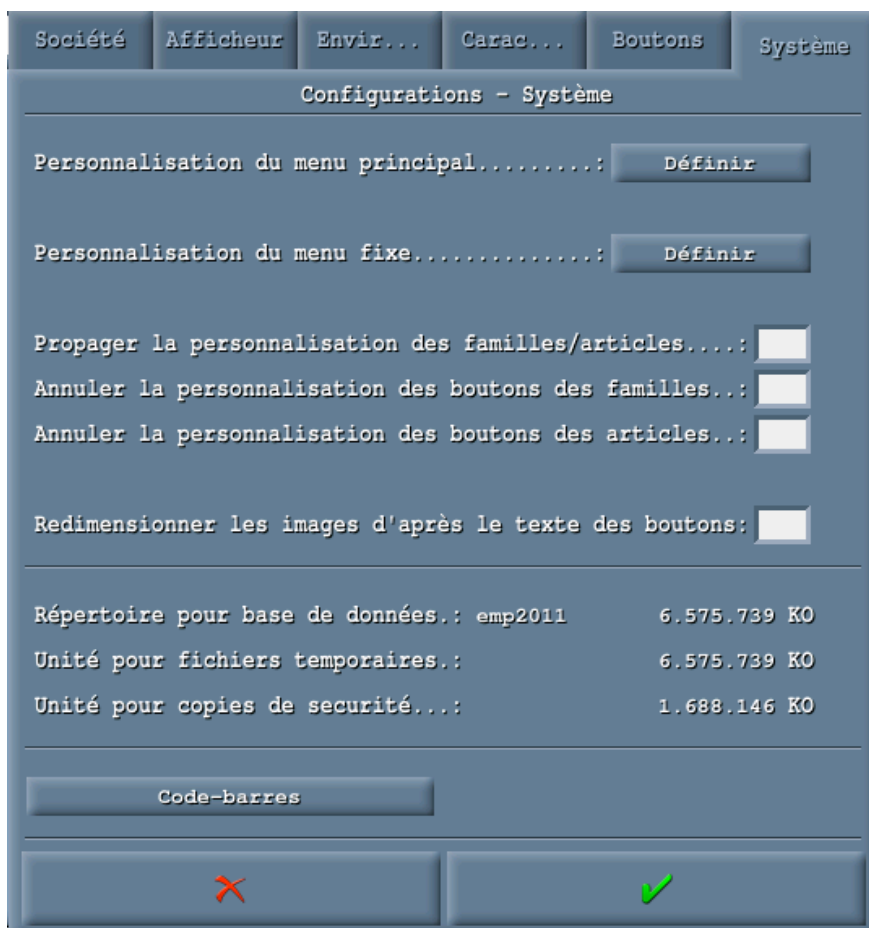
“Information active sur les boutons” – Il est possible d'identifier le code et/ou prix sur chaque touche des articles.

“Montrer par ordre alphabétique” – Affiche les boutons des familles ou des articles par ordre alphabétique.

“Activer sélection de groupes” – Quand actif, avant de sélectionner une famille, il est possible de sélectionner un groupe de familles. Cette option permet 3 niveaux pour accéder aux articles et n'a que des avantages quand le nombre de familles le justifie.

«Prix actifs dans boutons»- Permet la visualisation du prix actuel de l'article sur le bouton.

Système



Configurations - Système	
Personnalisation du menu principal.....:	Définir
Personnalisation du menu fixe.....:	Définir
Propager la personnalisation des familles/articles....:	☐
Annuler la personnalisation des boutons des familles...:	☐
Annuler la personnalisation des boutons des articles...:	☐
Redimensionner les images d'après le texte des boutons:	☐
Répertoire pour base de données.: emp2011	6.575.739 KO
Unité pour fichiers temporaires.:	6.575.739 KO
Unité pour copies de sécurité...:	1.688.146 KO
Code-barres	
X ✓	

Permet de personnaliser les boutons du menu principal et du menu fixe, avec l'indication du type de caractère, dimension, la couleur de fond, la couleur du texte, et pourcentage l'image à inclure.

Permet également la généralisation de la personnalisation effectuée de la famille vers les articles.

Les autres données sont à peine informatives, et indiquent l'espace libre du disque local, de la partition temporaire et du disque USB des sauvegardes s'il est inséré dans un port USB de l'équipement.

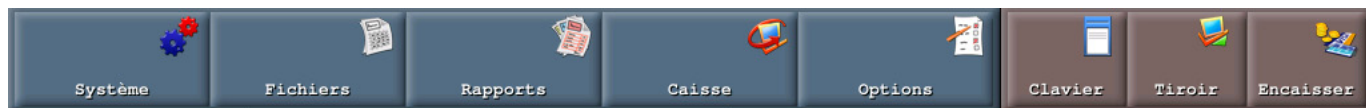
Personnalisation du menu principal

Configuration des paramètres de visualisation du menu principal.



Personnalisation du menu fixe

Configuration des paramètres de visualisation du menu fixe.



Code-barres

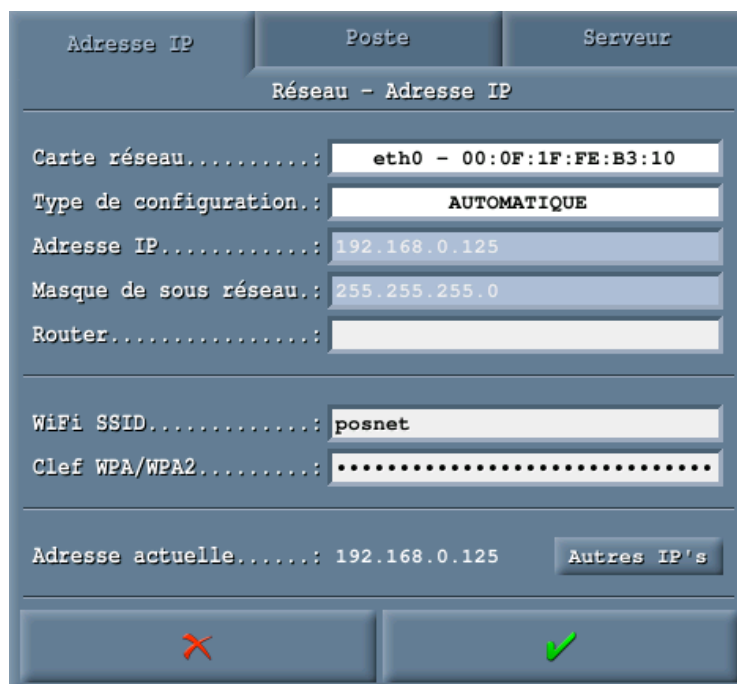
Le logiciel reconnaît une série de codes définis par défaut pour permettre la définition de différentes entités du système, cependant, il est possible de redéfinir ces codes afin qu'ils puissent être adaptés à des systèmes plus personnalisés.

Articles	Sélection	Autres
Paramètres de codes à barres - Articles		
Codes	Caractères valides	
1: 26CCCCVVVVV	0,9 - Caractères numériques	
2: 27CCCCVVVVV	C - Code de l'article	
3: 20XCCCCVVVVV	N - Numéro d'article	
4: 28CCCCQQQQQ	G - Quantité/1000	
5: 29CCCCQQQQQ	Q - Quantité	
6: 21XCCCCVVVVV	V - Montant en EUR	
	F - Montant en FRF	
	X - Ignoré	
Effacer les codes		Codes défaut
		

Réseau

Dans ce menu, on peut configurer tous les paramètres qui permettent de connecter l'équipement au réseau local.

Adresse IP



“**Carte réseau**” – Quand il est détecté plusieurs dispositifs, il est possible de sélectionner la carte réseau ou un dispositif sans fil pour l'accès au réseau. Dans la boîte de texte est affiché l'identifiant (par exemple "eth0"), ainsi que l'adresse MAC de la carte réseau sélectionnée.

“**Type de configuration**” – La configuration peut être automatique quand les paramètres réseau sont fournis par un serveur DHCP ou manuel quand ces paramètres sont configurés manuellement.

“**Adresse IP**” – Adresse IP de l'équipement dans le réseau.

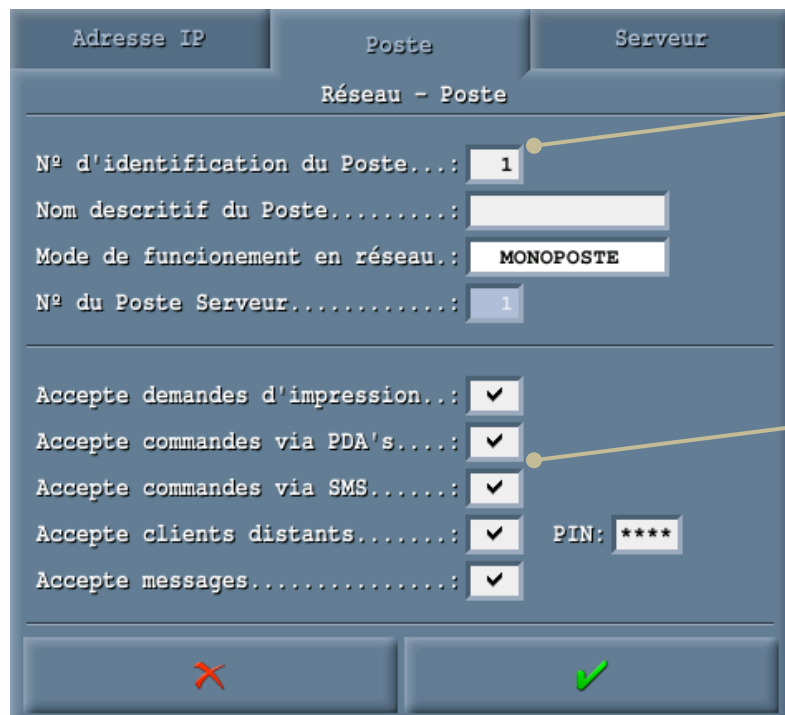
“**Masque de sous réseau**” – Masque de sous réseau du réseau local.

“**Router**” – Si la connexion est effectuée par un routeur, on définit dans ce champ, son adresse IP.

“**Wifi SSID**” – Sélectionne le SSID du réseau Wifi (sans fil).

“**Clef WPA/WPA2**” – Clef de sécurité pour accéder au réseau local WIFI.

Poste



Pour qu'un équipement fonctionne dans un réseau, un numéro de terminal supérieur à zéro devra lui être attribué

Pour que les équipements du type PDA fonctionne dans le réseau, il faut activé l'ensembles des 5 champs.

“N° d'identification du poste” – Identifiant du poste de travail. Dans le cas de fonctionnement en réseau, chaque équipement doit avoir un numéro différent et supérieur à zéro.

“Nom descriptif du Poste” – Nom qui décrit le poste de travail.

“Mode de fonctionnement en réseau” – L'équipement permet trois mode de fonctionnement en réseau:

- Monoposte, pour poste unique;
- Serveur, garde la base de données d'un réseau d'équipements.
- Terminal, travail sur la base de données localisé sur le serveur.

“Numéro du Poste du Serveur” – Numéro du poste qui identifie le serveur.

“Accepte demandes d'impression” – Accepte les demandes d'impression d'autres postes de travail.

“Accepte commandes via PDA's” – Permet l'utilisation de PDA pour effectuer des registres.

“Accepte commandes via SMS” – Accepte des commandes par message SMS.

“Accepte clients distants” –

“Accepte messages” – Accepte les messages envoyés par d'autres opérateurs, en appuyant sur le bouton de l'opérateur pendant quelques secondes.

«Commandes par ETCOM»- Permet la communication du ETPOS À travers de la librairie ETCOM.dll. Peut fonctionner comme interface efficace afin de permettre l'intégration avec d'autres plateformes.

Serveur

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Serveur		
N° du Poste du Serveur....	1	
Adresse du Serveur.....	192.168.0.125	
Groupe de travail.....	ETPOSNET	
Nom du partage.....	POSDATA	
Nom d'utilisateur.....		
Clef d'accès.....	*****	
✗		✓

“**N° du poste du serveur**” – Numéro du poste de travail de l'équipement serveur, où est enregistrée la base de données du système.

“**Adresse du serveur**” – Adresse IP de l'équipement serveur.

“**Groupe de travail**” – Identification du groupe de travail.

“**Nom du partage**” – Nom de partage du dossier où est localisée la base de données de l'équipement serveur.

“**Nom d'utilisateur**” – Si applicable, identification de l'utilisateur.

“**Clef d'accès**” – Si applicable, mot de passe de l'utilisateur.

Exemple d'une configuration Client / Serveur

La configuration du réseau est composée par un serveur et un ou plusieurs terminaux qui doivent suivre les règles suivantes :

	Serveur	Terminal
N° du Terminal	1	2 à 99
Adresse IP du serveur	10.30.30.100	
N° du Serveur	1	
Masque de réseau	Tous les postes doivent appartenir au même masque de sous réseaux Exemple : 255.0.0.0	
Groupe de travail	Identique dans tous les postes	

Configuration du Serveur

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Adresse IP		
Carte réseau.....:	eth0 - 00:0F:1F:FE:B3:10	
Type de configuration..:	MANUEL	
Adresse IP.....:	10.30.30.100	
Masque de sous réseau..:	255.0.0.0	
Router.....:		
WiFi SSID.....:	posnet	
Clef WPA/WPA2.....:		
Adresse actuelle.....:	10.30.30.100	
		Autres IP's
		

Configurer l'adresse **IP** et la **masque de sous réseau**.

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Poste		
N° d'identification du Poste...:	1	
Nom descriptif du Poste.....:	Serveur	
Mode de fonctionnement en réseau..:	SERVEUR	
N° du Poste Serveur.....:	1	
Accepte demandes d'impression..:	☒	
Accepte commandes via PDA's....:	☒	
Accepte commandes via SMS.....:	☒	
Accepte clients distants.....:	☒ PIN: ****	
Accepte messages.....:	☒	
		

Identifier ce poste avec le numéro **1**;

Mode de fonctionnement en réseau comme **serveur**;

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Serveur		
N° du Poste du Serveur....	1	
Adresse du Serveur.....	10.30.30.100	
Groupe de travail.....	ETPOSNET	
Nom du partage.....	POSDATA	
Nom d'utilisateur.....		
Clef d'accès.....		
		

Dans l'onglet Serveur **on peut confirmer la configuration du serveur** avec le n° du poste 1 **et son** adresse IP

Configuration Terminal

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Adresse IP		
Carte réseau.....:	eth0 - 00:0F:1F:FE:B3:10	
Type de configuration..:	MANUEL	
Adresse IP.....:	10.30.30.101	
Masque de sous réseau..:	255.0.0.0	
Router.....:		
WiFi SSID.....:	posnet	
Clef WPA/WPA2.....:		
Adresse actuelle.....:	10.30.30.101	
Autres IP's		
✗ ✓		

L'adresse **IP** et la **masque de sous réseau du terminal**, doivent être des valeurs valides pour le réseau configuré sur le serveur.

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Poste		
N° d'identification du Poste....:	2	
Nom descriptif du Poste.....:	Terminal n° 1	
Mode de fonctionnement en réseau..:	TERMINAL	
N° du Poste Serveur.....:	1	
Accepte demandes d'impression..:	☒	
Accepte commandes via PDA's....:	☒	
Accepte commandes via SMS.....:	☒	
Accepte clients distants.....:	☒	
Accepte messages.....:	☒	
PIN: ****		
✗ ✓		

Le **numéro d'identification du poste** doit être différent à celui du serveur.

Le **mode de fonctionnement en réseau** sera modifié pour **Terminal**.

Adresse IP	Poste	Serveur
Réseau - Serveur		
N° du Poste du Serveur....	1	
Adresse du Serveur.....	10.30.30.100	
Groupe de travail.....	ETPOSNET	
Nom du partage.....	POSDATA	
Nom d'utilisateur.....		
Clef d'accès.....		
✗ ✓		

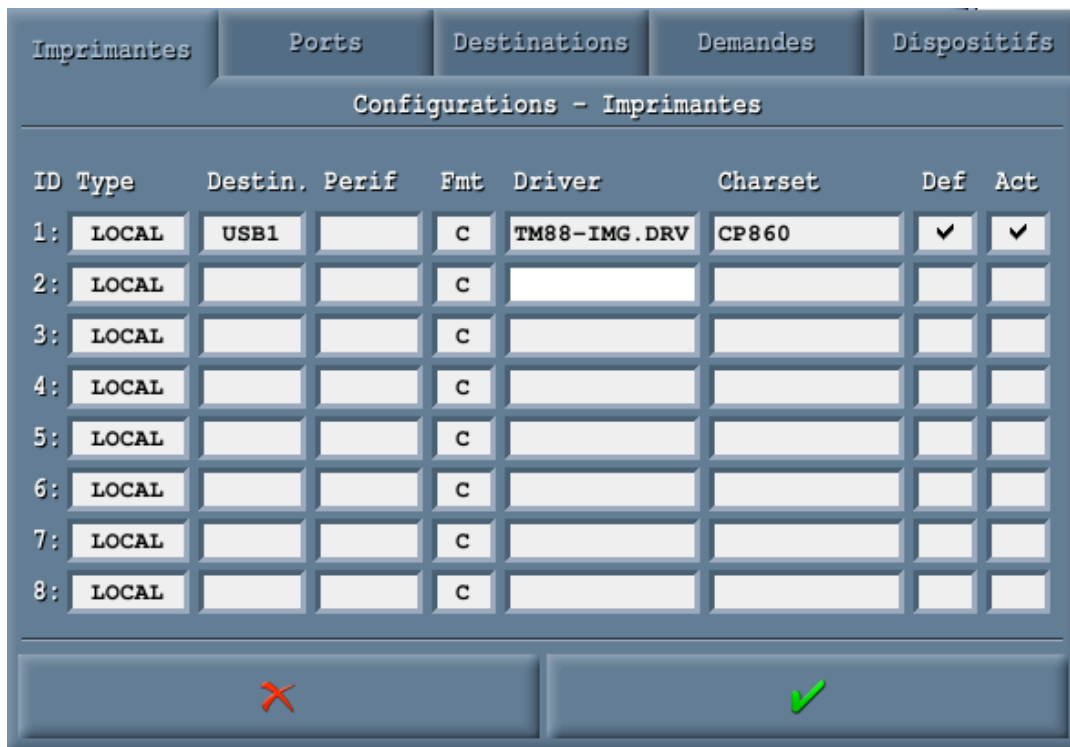
Dans le dernier onglet, il est nécessaire d'introduire le **numéro du poste Serveur** et adresse **IP** respective.

Périphériques

Dans le menu principal Système / Configuration / Périphériques, les périphériques doivent être définis et liés aux ports disponibles dans l'équipement.

Imprimantes

Le logiciel ETPOS permet de définir jusqu'à 8 imprimantes différentes qui peuvent être sélectionnées pour l'impression de documents, listes de demandes, rapports et étiquettes.



ID	Type	Destin.	Perif	Fmt	Driver	Charset	Def	Act
1:	LOCAL	USB1		C	TM88-IMG.DRV	CP860	✓	✓
2:	LOCAL			C				
3:	LOCAL			C				
4:	LOCAL			C				
5:	LOCAL			C				
6:	LOCAL			C				
7:	LOCAL			C				
8:	LOCAL			C				

ID – Identification interne du périphérique

“Type” – Peut être “LOCAL” associée une porte physique, de “RESEAU” associée au périphérique d'un autre terminal, ou “DIR” qui simplement peut formater l'impression dans un fichier texte dans un répertoire déterminé.

“Destination” – Dépend du “type” et pourra être :

- Type LOCAL: Une porte physique de l'équipement.
- Type RESEAU: Le numéro d'un autre terminal (poste).
- Type DIR: Répertoire de destination.

“Périf” – Seulement utilisé quand le “type” est “RESEAU” et correspond au ID du périphérique de l'autre terminal (poste).

“fmt” – Abréviation de “Format”,

“A” - format A4;

“C” - papier continu;

“E” – Étiquettes.

“Driver” – Dépendant du modèle d'impression ou de son émulation, doit être sélectionné d'une liste de drivers le plus adéquat possible.

“Charset” – Dépendant du “Code pages” de l'imprimante ou de son émulation, doit être sélectionnée le correspondant.

“Def” – Abréviation de “Défaut”. Permet définir un de nos périphériques comme le principal.

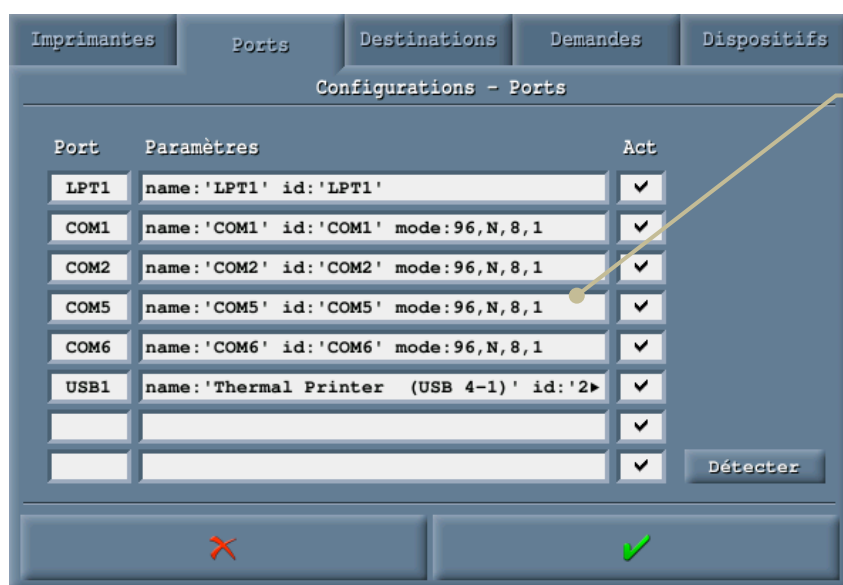
“Act” – Abréviation de “Actif”. Permet définir si le périphérique est actif, en fonctionnement ou pas.

Note / Exemple:

La même imprimante peut être définie dans le ID1 avec le format continu (C), et dans le ID2 avec le format (E) étiquette. Ainsi il est possible d'utiliser les deux formats d'impression automatiquement, en choisissant simplement le type de document.

Portes

Les portes physiques de l'équipement, séries, parallèles ou USB, ainsi que les paramétrisations, doivent être ici définies et activées pour pouvoir être utilisées.



Port	Paramètres	Act
LPT1	name: 'LPT1' id: 'LPT1'	☒
COM1	name: 'COM1' id: 'COM1' mode: 96,N,8,1	☒
COM2	name: 'COM2' id: 'COM2' mode: 96,N,8,1	☒
COM5	name: 'COM5' id: 'COM5' mode: 96,N,8,1	☒
COM6	name: 'COM6' id: 'COM6' mode: 96,N,8,1	☒
USB1	name: 'Thermal Printer (USB 4-1)' id: '2▶	☒
		☒
		☒

Pour permettre la communication entre la BM5 et les Balances BM1/2/3 la parité doit être remplacée par “E”.

Détecter – Demande au système d'effectuer une recherche pour détecter les portes présentes sur l'équipement.

“Porte” – Se réfère aux ports physiques qui normalement sont disponibles sur n'importe quel équipement. Ils peuvent être de série, parallèles ou USB. Dans le cas des ports série, la vitesse, parité, etc. doivent être paramétrées. Dans le cas des USB, le ID du dispositif auquel il est branché doit être mémorisé.

“Act” – Abréviation de “Actif”. Permet définir si la porte est active, en fonctionnement, ou pas.

Destinations

Imprimantes	Ports	Destinations	Demandes	Dispositifs
Configurations - Destinations				
Périphérique				
Impression du subtotal.....:		PRF1		
Impression des rapports.....:		PRF1		
Impression des listes.....:		PRF1		
Impression des étiquettes.....:		PRF2		
Capt				
Première caisse.....:	CD1		☒	
Deuxième caisse.....:	PRF1		☐	
Troisième caisse.....:	PRF1		☐	
Quatrième caisse.....:	PRF1		☐	
✗		✓		

Permet de définir où sont connectées les imprimantes pour imprimer les rapports et des listes, ainsi que les tiroirs-caisses.

Note:

Le périphérique PRF1 est l'imprimante définie dans le ID1, du séparateur Imprimantes

Demandes

En enregistrant un article, le système permet de générer une demande automatique à la section d'origine de l'article.

Les demandes peuvent être effectuées en 8 sections différentes. Ainsi nous pouvons avoir des demandes en cuisine, bar, etc.

“Désignation” - Texte descriptif du dispositif de demandes, par exemple “Cuisine”

“Perif” – Périphérique où seront imprimées les demandes.

“Demandes” – Nom du fichier de configuration de l'impression de la demande.

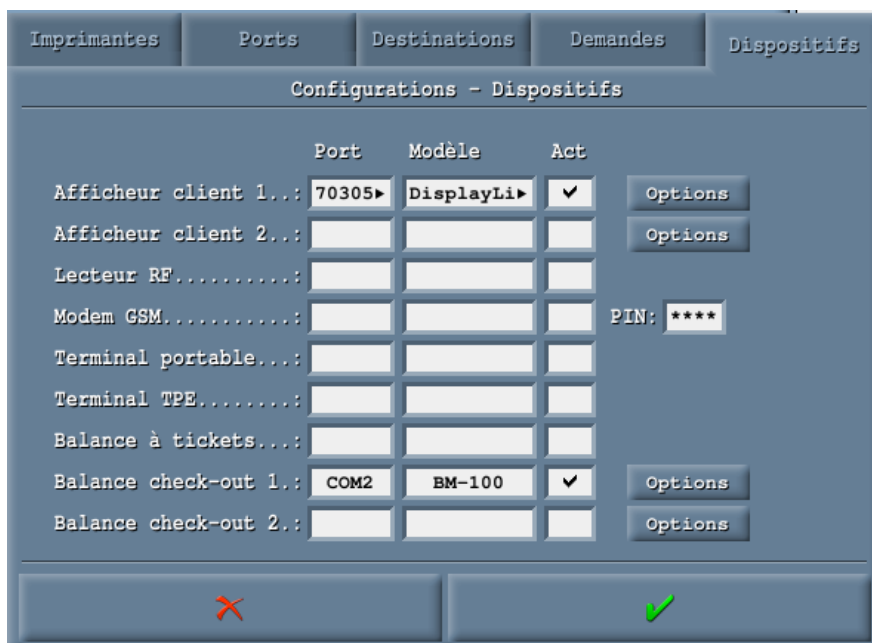
“Annulations” – Nom du fichier de configuration de l'impression des annulations des demandes.

“Act” – Abréviation de «Actif». Permet de définir si l'impression des demandes/annulations est active.

Imprimantes	Ports	Destinations	Demandes	Dispositifs
Configurations - Demandes				
Désignation	Périp.	Demandes	Anulations	Act
Section 1:	PRF1	ANU-01	ANU-01	☒
Section 2:				☐
Section 3:				☐
Section 4:				☐
Section 5:				☐
Section 6:				☐
Section 7:				☐
Section 8:				☐
✗		✓		

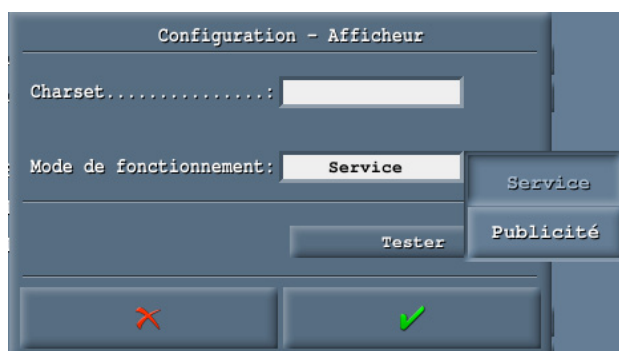
Dispositifs

Permet la configuration des autres périphériques du système. Pour tous les dispositifs il est possible de définir la porte de communication, le modèle du dispositif et si celui-ci est actif.



	Port	Modèle	Act	
Afficheur client 1..:	70305	DisplayLi	☒	Options
Afficheur client 2..:			☐	Options
Lecteur RF.....:			☐	
Modem GSM.....:			☐	PIN: ****
Terminal portable...:			☐	
Terminal TPE.....:			☐	
Balance à tickets...:			☐	
Balance check-out 1.:	COM2	BM-100	☒	Options
Balance check-out 2.:			☐	Options

Afficheur client 1 et 2 : Afficheur arrière de la balance ou externe de publicité. Dans les « options » nous pouvons définir si l’afficheur fonctionne en mode de traitement ou en mode publicité.



Lecteur RF: Lecteur de cartes radiofréquence RFID.

Modem GSM : communication à travers d’un modem **GSM**

Terminal Portable : Terminaux utilisés en gestion de magasins. A peine sont valables les modèles présentés dans la liste.

Balance à tickets: Balance où sont effectués les tickets de pesage qui peuvent ensuite être utilisés para le ETPOS pour créer les documents.

Balance Check-Out: Balance qui permet a peine l’absorption du poids d’un produit.

“Porte” – Porte physique de l’équipement.

“Modèle” – Pour chaque dispositif il existe une liste de modèles disponibles.

“Act” – Abréviation de “Actif”. Permet activer ou désactiver le dispositif.

“Charset” – Codification type.

Options

Il est possible de configurer certains paramètres en relation avec la balance check-out.

“**N° cases décimales**” définit le nombre de cases décimales que la balance utilise.

Poids minimal- poids a partir duquel il est permis d'enregistrer les articles.

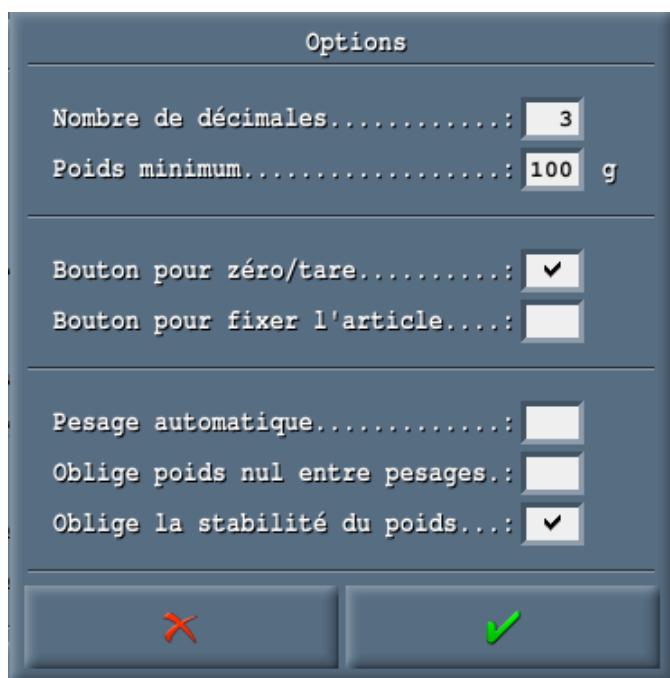
“**Touche pour zéro/pour tare**” – Activer / Désactiver la visualisation des touches de tare zéro. Ces touches permettent faire le «zéro» et la «tare» de la balance directement à partir de la BM5

«Touche pour fixer l'article»- permet qu'après avoir réaliser un registre de poids, en retirant le poids de la balance, l'article se maintient sélectionné. Utile pour étiquetage séquentiel d'un même article.

“**Pesage automatique**” – Activer / Désactiver la fonction de pesage automatique.

“**Oblige poids nul entre pesages**” – Quand actif oblige que le poids soit retiré de la balance pour permettre la réalisation d'une nouvelle opération.

“**Oblige la stabilité du poids**” – Quand actif oblige que le poids soit stable pour permettre la réalisation d'une nouvelle opération.



Balance externe

Cette option n'est nécessaire que s'il existe une balance commerciale dont les en-têtes, pieds de page et publicité soient configurables à partir de l'équipement.

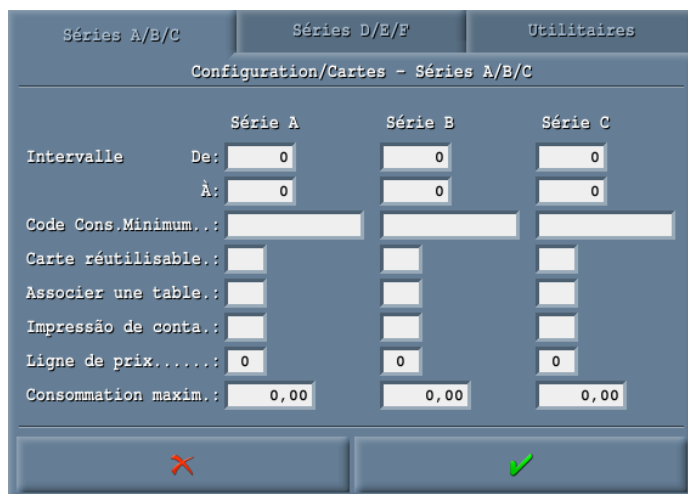


Cartes / consommation

Étant le mode de registre effectué à travers de cartes de consommation, il est nécessaire quelques données relatives aux séries de cartes utilisés, consommation minimum etc.

Pour chacune des 6 séries disponibles, nous pouvons définir

- intervalle de numération des cartes,
- le code de l'article à être utilisé pour une consommation minimum
- carte est réutilisable ou pas. (carte de consommation interne)
- carton associé à une table
- Si nous imprimons un ticket pour consulter chaque fois que se réalise un nouveau registre.
- Ligne des prix
- Consommation maximal permis.



Utilitaire :

- “Consulter” – Permet de visualiser les cartes avec consommation qui ne sont pas encore fermés.
- “Effacer” essuyer les cartes avec consommation qui n'ont pas été encore fermés.
- «Imprimer» – imprime la liste des cartons de consommation(en attente, fermés ou bloqués)
- «Bloquer/Débloquer» - additionne ou retire une carte de consommation de la liste des bloqués.

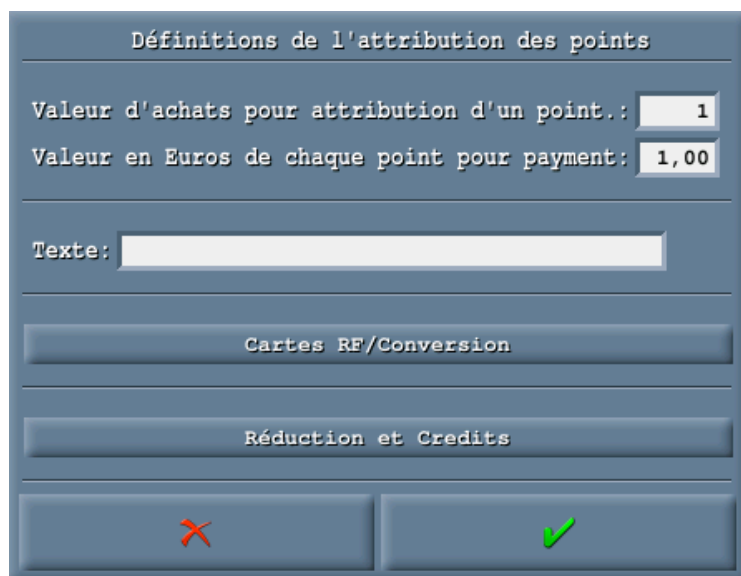
Gestion de cartes / points

Le logiciel permet l'utilisation de points de clients comme un moyen de paiement.

Valeur d'achats pour l'attribution d'un point: C'est la valeur des achats en euros que le client doit réaliser pour attribuer un point.

Valeur en Euros de chaque point pour paiement: C'est la valeur en euros de chaque point.

Texte: Correspond au texte imprimé à la fin du ticket, indiquant, par exemple, “Valable jusqu'à xx après émission du ticket”.



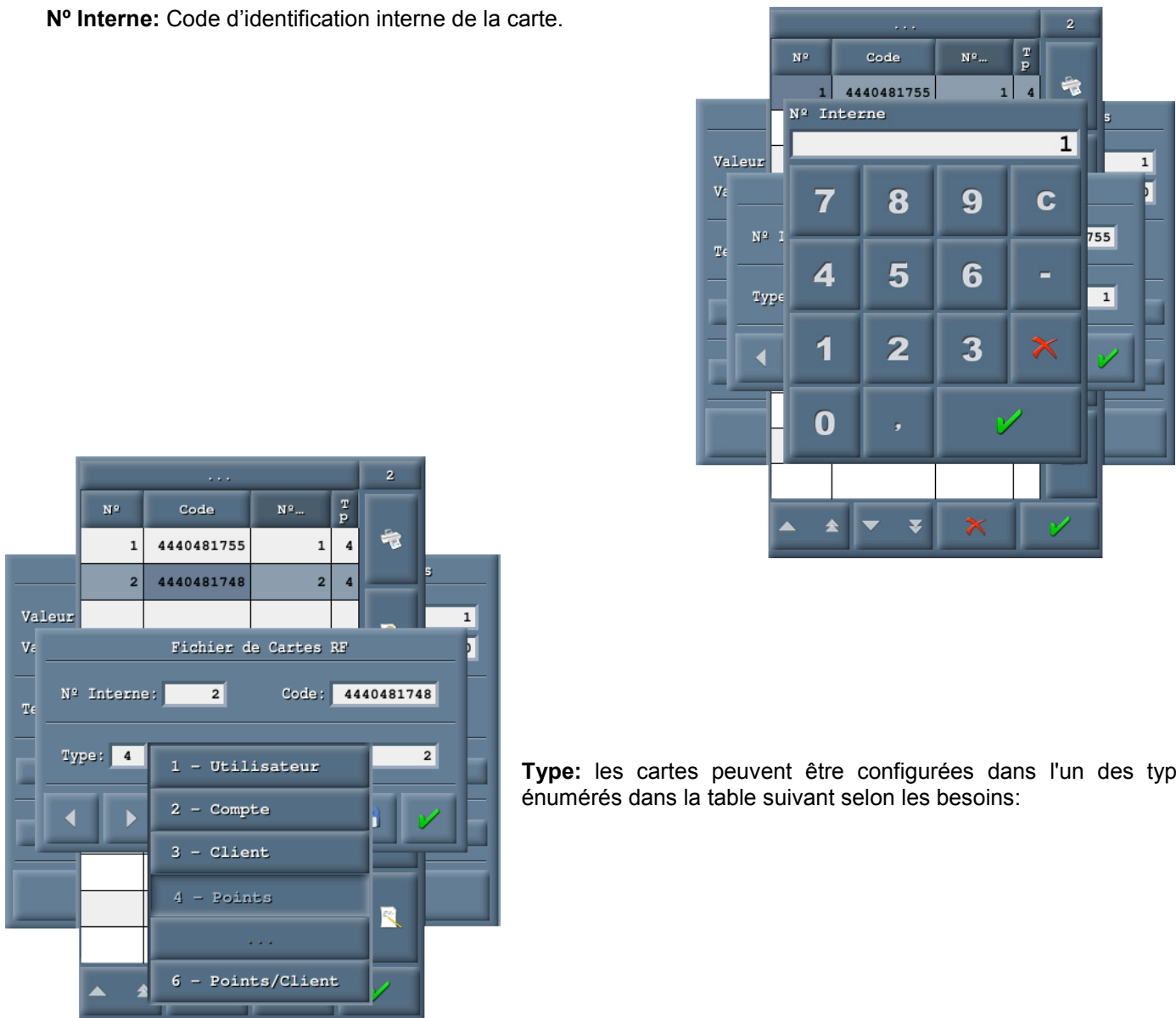
Cartes RF/Conversion

Il est possible d'utiliser des cartes de radiofréquence pour identifier certaines entités du système, tels que les opérateurs ou des clients.

Pour insérer une nouvelle carte dans le système, il suffit de glisser la carte dans le lecteur et appuyez sur le bouton Ajouter.



N° Interne: Code d'identification interne de la carte.



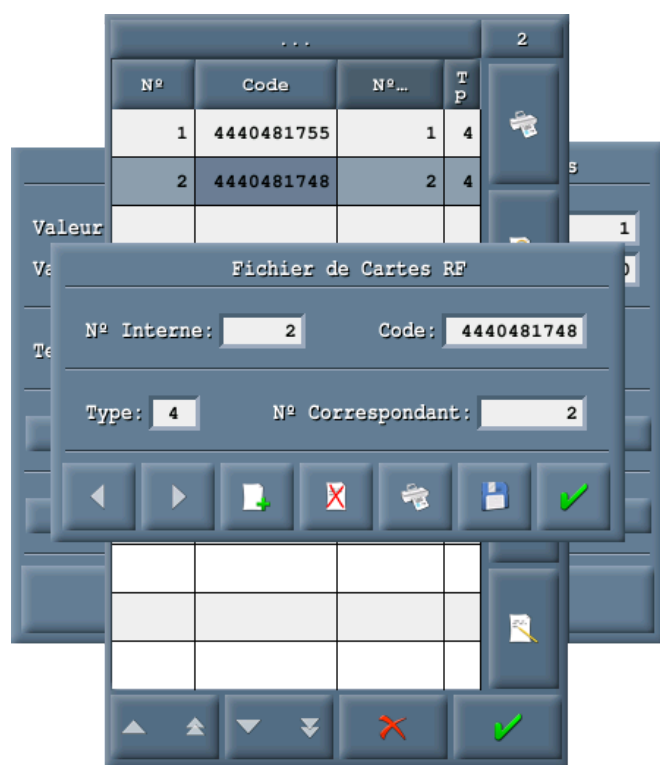
Type: les cartes peuvent être configurées dans l'un des types énumérés dans la table suivant selon les besoins:

1	Utilisateur	Utilisé pour enregistrer l'assiduité des utilisateurs, et de sélectionnez l'utilisateur pour permettre l'enregistrement des articles.
2	Compte	Identifie le type d'enregistrement, pouvant être Compte, Tables ou Cartes.
3	Client	Carte de client, mode classique, de reconnaître les clients spéciaux dans votre commerce.
4	Points	Les points sont également un moyen d'approcher et d'accorder des remises aux clients.
...		
6	Points/Clients	Quand il ya déjà un client enregistré, c'est l'option à choisir.

Note:

L'utilisation de type 4 et / ou de type 6 implique l'activation de la "carte à points" dans le menu "Types de règlement" et la création d'une carte à points dans le menu Options / Carte fidelisation / Consulter points.

N° Correspondant: Définit le code de l'entité à être identifiée (par exemple le code d'utilisateur). Si zéro, le système utilise le code du N° Interne.



Code: Code interne de la carte. Ce code est automatiquement absorbé par le lecteur RFID.

Types de règlement

Au moment du registre final d'un compte, il est possible de sélectionner le type de règlement à être utilisé. Par défaut, ce tableau inclus déjà les types de règlements traditionnels en espèce, Carte Bancaire, chèque, etc...

Chaque type de règlement peut être utilisé pour les entrées d'argent "R", paiements "P" ou les deux "A". Pour désactiver il suffit de ne pas définir ce champ.

Au delà des existants, il est possible additionner plus 4 moyens de paiements.

Note:

Apène les Types de règlement actifs seront visibles dans la fenêtre de paiement.

Types de règlements	
En espèce	A
Carte bancaire	R
Carte de crédit	R
Chèque	A
Chèque différé	A
Compte courant	
Carte prépayée	
Carte fidélités	

✗ ✓

Tarif

Note:

Seulement peuvent être sélectionnés les lignes de prix qui ont une description.

Description des prix		
Prix 1:	Prix 1	Hi:
Prix 2:	Prix 2	Hi:
Prix 3:	Prix 3	Hi:
Prix 4:	Prix 4	Hi:
Sans prix:		

✗ ✓

La balance BM5 permet un fonctionnement avec 4 prix différents, lesquels peuvent être attribuées des descriptions pour une identification plus facile. Par défaut le type de prix que la balance assume est le premier. Pour le modifier il existe une option dans le menu "Options" où n'apparaissent que ceux qui ont une description.

Date et 'heure

La date et l'heure du système peuvent être changées ici. Cette date / heure est utilisée dans tous les documents émis.

La fenêtre en dessous de la date permet une visualisation de la description du jour férié si la date y correspond.




L'utilisation de ce calendrier est très facile. Les touches de l'année et du mois ont trois fonctions; au centre nous est présenté un clavier pour l'introduction directe de ce que nous voulons; à gauche est décrétementé l'année ou le mois, à la droite est incrémenté l'année ou le mois.

Pour définir un férié, il suffit de maintenir le bouton correspondant au jour prétendu pendant quelques secondes, après quoi nous est présenté un clavier virtuel pour l'introduction de la description du férié.

Sur la touche "Férié" il est possible visualiser tous les fériés définis.

Pour retirer un férié, l'opération est identique à celui de la création, mais lors de la présentation du clavier virtuel, nous devons éliminer la description existante.

Glossaire des termes

B

Bit

Digit binaire, un unique 0 ou 1, actif ou pas, stocké dans votre ordinateur.

BMP

Formats de compression utilisés pour garder les images en fichiers.

Byte

Suite de huit chiffres binaires qui équivalent à un caractère unique. Les CPU possèdent 8, 16, 32 ou 64 bits. Cela se réfère à la quantité d'instructions qu'ils peuvent traiter à chaque fois.

C

Calibration

Processus d'affinage de la précision du touché de la toile de l'écran (Touch Screen)

Carte RFID

Carte de proximité qu'utilise une technologie de radio fréquence et qui ne requiert pas de contact physique avec le dispositif de lecture.

COM (porte)

Porte de communication qui utilise le protocole standard RS232. Assez souvent utilisé pour communiquer avec des équipements périphériques ou industriels. Par exemple : imprimantes, feux rouges, barrières, automates, etc.

Normalement énumérée dans une séquence: COM1, COM2, COM3 etc.

CPU

De l'anglais Central Processing Unit, c'est la partie de l'ordinateur qui traite les instructions contenues dans le software.

CSV

De l'anglais CENTRAL PROCESSING UNIT, est une partie de l'ordinateur qui processe des instructions contenues dans le software.

CLAVIER VIRTUEL :

Se réfère au clavier numérique ou alphanumérique qui est présenté sur l'écran dans les moments nécessaires pour l'introduction des données.

CLAVIER PHYSIQUE :

Se réfère au traditionnel et commun clavier PS2 ou USB qui est lié physiquement à l'équipement.

D

DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) est un terme anglais désignant un protocole réseau dont le rôle est d'assurer la configuration automatique des paramètres IP d'une station, notamment en lui affectant automatiquement une adresse IP et un masque de sous-réseau.

Disque USB

Mémoire flash avec interface USB avec beaucoup de capacité de stockage qui va remplacer la traditionnelle diskette.

E

ADRESSE IP

Numéro qui identifie sans équivoque un ordinateur dans un réseau par exemple : 192.168.1.100

H

HAPPY HOUR

Une **happy hour**, le moment de la journée choisi est typiquement celui où l'établissement est le moins fréquenté, pour tenter d'attirer la clientèle; soit le plus souvent en fin d'après-midi (après le travail) et/ou en début de soirée (avant le dîner), du lundi au jeudi. L'action promotionnelle consiste généralement à pratiquer des tarifs plus avantageux que d'ordinaire.

I

IP

Protocole qui permet la communication entre ordinateurs et connexion à internet. Fait parti de la famille des protocoles TCP/IP.

INTERFACE

Fenêtre qui permet l'inter réaction de l'utilisateur avec le programme.

J

JPG / JPEG

Format de compression utilisé pour garder des images en fichier.

M

MAC

Une adresse MAC (**Media Access Control** en anglais) est l'adresse physique d'interface de réseau. Normalement représenté par 12 digits hexadécimaux groupés deux à deux

00:01:6C:63:1F:1B

Les trois premiers groupes sont destinés à l'identification du fabricant, les 3 derniers sont fournis par le fabricant. Cette adresse est unique, en fait il n'existe pas dans le monde entier deux plaques avec la même adresse.

MASQUE DE SOUS RÉSEAU

Numéro de 32 bits qui permet d'identifier un déterminé IP du réseau local ou du réseau externe.

Exemple 255.255.255.0

P

PDA

De l'anglais *personal digital assistant*. Ordinateur portable de taille réduite.

POS

Vient de l'anglais POINT OF SALE ou Point of Service. Normalement désigne un équipement avec lequel se réalise/enregistre une transaction commerciale

PNG

Formats de compression utilisés pour garder images en fichier.

PROTOCOLO

Ensemble de règles qui spécifient comment est réalisée la communication de données entre deux entités, par exemple deux ordinateurs.

R

RFID

De l'anglais "Radio-Frequency IDentification", signifie identification par radiofréquence. Il s'agit d'une méthode d'identification automatique utilisant des signaux radio.

RÉSEAUX SANS FILS

Réseau informatique sans qu'il soit nécessaire d'utiliser des câbles avec un équipement qui utilise la fréquence radio (communication par ondes radio). Il est également connu par l'anglicisme Wireless.

S

SCREEN SAVER

Protecteur de l'écran. Programme d'ordinateur originalement développé pour préserver la qualité de l'image de l'afficheur, simplement en «noircissant» l'écran ou en le remplissant avec des animations quand l'ordinateur est inutilisé.

SSID

Acronyme de Service Set Identifier. C est un ensemble unique de caractères qui identifie un réseau sans fils. Plus connu sous le nom de réseau sans fils.

SAFT-PT

De l'anglais *Standard Audit File for Tax Purposes- Portuguese version*. C est un fichier où sont exportés les registres de comptabilité d'un programme de facturation. Le fichier est généré dans un format normalisé indépendant du programme, qui a comme finalité inspection fiscal.

T

TCP/IP

Ensemble de protocoles qui permet la communication entre ordinateurs.

TOUCH SCREEN

En français «écran tactile» se réfère à n'importe quel écran du moniteur revêtu d'une pellicule tactile.

U

USB

De l'anglais, "Universal Serial Bus", se réfère à un type de connexion pour communiquer entre dispositifs qui a universalisé les connexions périphériques aux ordinateurs.

W

Wifi

Marque enregistrée de Wifi Alliance, qui est utilisée par des produits certifiés qui sont de la même classe de dispositifs de réseau local sans fils (WLAN) qui ont comme base le modèle IEEE 802.11. Le réseau WiFi est une manière afin que les ordinateurs se communiquent entre eux sans utiliser de fils.

WIRELESS

Ce sont tous les réseaux de communication qui ont recours à la technologie radio pour transférer des données. Parmi les technologies wireless on compte les infrarouges (IrDA), les réseaux cellulaires et les communications de satellites entre autres.